

# Organisasi dan Arsitektur Komputer

“Organisasi Komputer Modern”

Oleh : Lia Rosmalia, S.T., M.Kom

# Pembahasan :

- Manusia dan komputer
- Organisasi dan arsitektur komputer
- Memori Utama
- Operasi CPU
- Konsep Interupsi
- Teknik-teknik Input/output
- Konsep Bus
- Jenis – jenis komputer

# Manusia Dan Komputer

**Alat elektronika yang dapat diprogram**

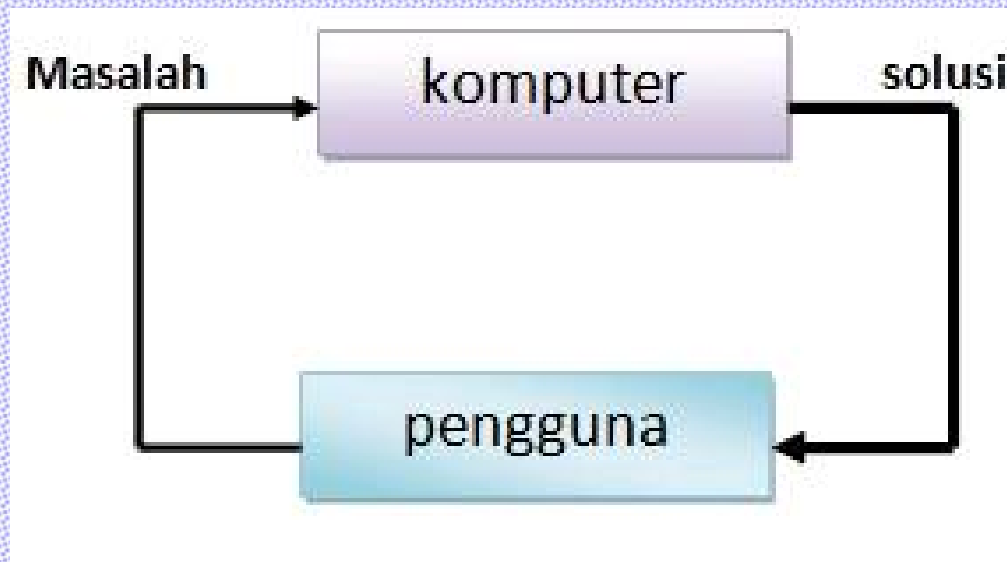
**Berfungsi untuk menyelesaikan  
berbagai macam permasalahan**

**Permasalahan komputasi dan  
manipulasi data**

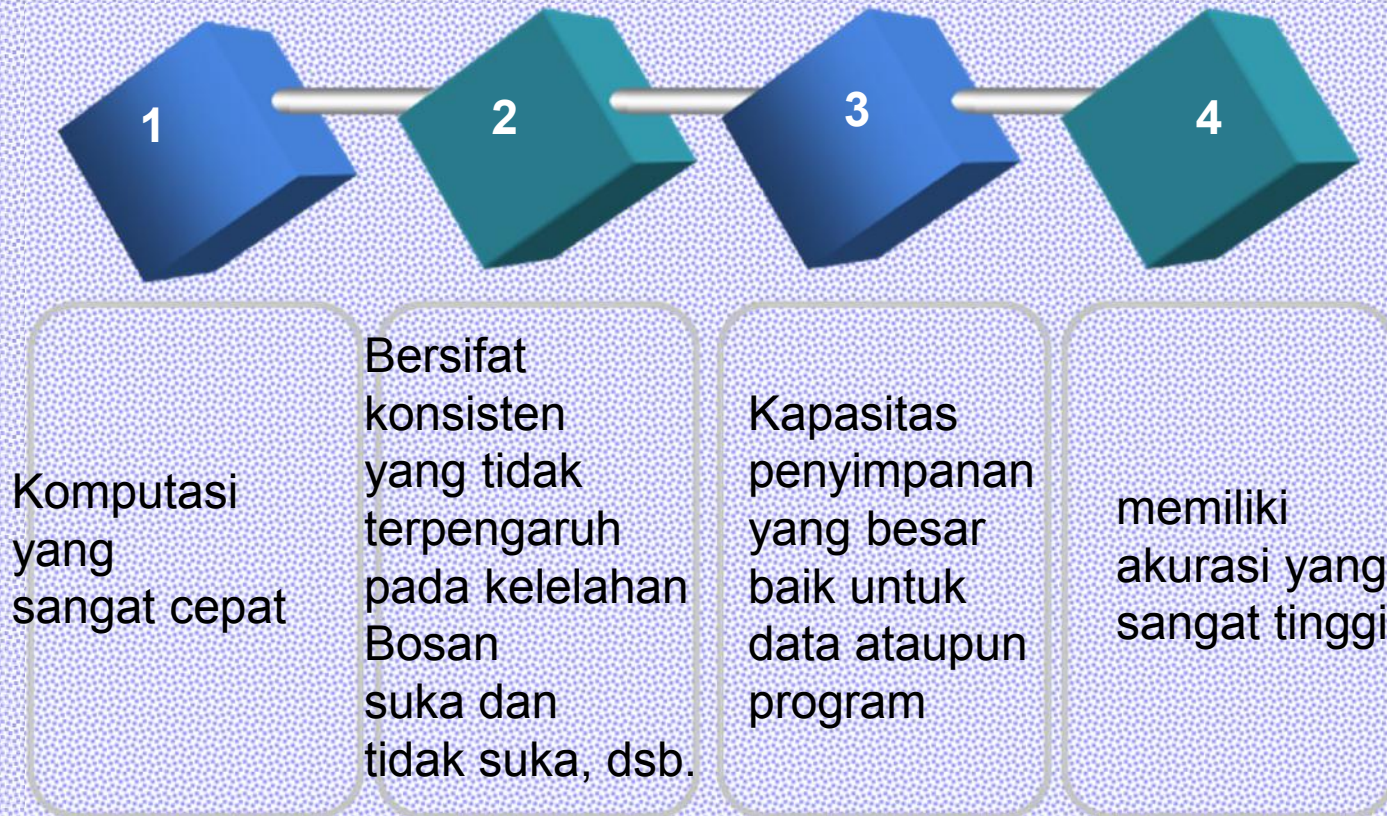
**Komputer**

A diagram with a light blue background. On the left, three rounded rectangular boxes are stacked vertically. The top box is blue and contains the text 'Alat elektronika yang dapat diprogram'. The middle box is teal and contains 'Berfungsi untuk menyelesaikan berbagai macam permasalahan'. The bottom box is green and contains 'Permasalahan komputasi dan manipulasi data'. A large blue arrow points from the right side of these three boxes towards the word 'Komputer' on the right side of the slide.

# Skema Hubungan Pengguna dan Komputer



# Karakteristik dari komputer



## Arsitektur Komputer

```
graph TD; A[Arsitektur Komputer] --> B[Konsep Perencanaan]; A --> C[Struktur Pengoperasian Dasar];
```

**Konsep  
Perencanaan**

**Struktur  
Pengoperasian  
Dasar**

lebih cenderung dikategorikan pada kajian atribut-atribut sistem komputer yang terkait dengan seorang programmer  
contoh: set instruksi, aritmetika yang digunakan, teknik pengalamatan, mekanisme I/O.



**Contoh aspek organisasi komputer : teknologi hardware, perangkat antarmuka, teknologi memori, dan sinyal sinyal kontrol**

