



KONSEP ORIENTASI OBJEK

PERTEMUAN KE 1

OUTLINE

- Apa itu Objek?
- Mengapa Berorientasi Objek
- Pengenalan Konsep Orientasi Objek



OBJEK

- Dari Gambar dibawah ini, manakah yang disebut objek dan manakah yang atribut.



Brio: Satya
Color: Gray Mettalic
Fog Lamp: No



Brio: Satya RS
Color: Red Maroon
Fog Lamp: Yes

OBJEK



Brio: Satya
Color: Gray Mettalic
Fog Lamp: No

Brio: Satya RS
Color: Red Maroon
Fog Lamp: Yes

OBJEK

ATRIBUT

Object Oriented

- Melihat segala hal sebagai sebuah objek
- Komunikasi/Interaksi antar objek dilakukan melalui pengiriman pesan (message)
- Objek bersifat independen : dipandang sebagai sebuah entitas mandiri yang memiliki peran atau tanggung jawab tertentu
- Objek Di Sekitar Kita?

OBJEK

- OOP berputar pada konsep dari obyek yang merupakan elemen dasar dari pemrograman berorientasi objek.
- Ketika kita membandingkan dengan dunia nyata, kita dapat menemukan beberapa obyek disekitar kita seperti mobil, singa, manusia dan seterusnya. Obyek ini dikarakterisasi oleh atribut dan tingkah lakunya.

STRUCTURED VS OBJEK

- **Structured**

Pendekatan masalah berorientasi pada aksi atau data

- **Object-Oriented**

Pendekatan masalah berorientasi pada aksi dan data



KELEBIHAN DESAIN OO

- Metode Berorientasi Objek lebih mudah digunakan dalam pembangunan sistem yang berorientasi structural.
- Dibandingkan dengan Struktural, waktu pengembangan, level organisasi, ketangguhan, dan penggunaan kembali (reuse) kode program lebih tinggi dibandingkan dengan metode berorientasi Objek (Sommerville, 2000).

PENDEKATAN DENGAN OO

- Obyek : komponen di dalam sebuah program
- Property : karakteristik yang dimiliki obyek
- Method : aksi yang dapat dilakukan oleh obyek
- Event : kejadian yang dapat dialami oleh obyek



PENDEKATAN DENGAN OO

- **Obyek** – sesuatu yang dapat dilihat, disentuh atau dirasakan dan digunakan pengguna serta akan disimpan data dan perilakunya. Bisa berupa:
 - Orang, tempat, benda atau kejadian
 - Pegawai, pelanggan, guru, dosen, mahasiswa, murid.
 - Gudang, kantor, bangunan, ruangan.
 - Kendaraan, produk, komputer, video.
- **Atribut** – data yang menyatakan sifat dari obyek

- Latihan

1. Apa perbedaan analisis dan desain
2. Menurut anda apa itu objek, entitas ?
3. Kelebihan dan kekurangan OOA dan terstruktur ?
4. Buat makalah sejarah OOA dan OOD

SALAM SUKSES

☺ END ☺

