



Design

Thinking

DIN 23204

TA. 2023/2024



Presented By:
Andi Wahyu Zulkifli Yusuf, S.Ds, M.Ds

Design Thinking

- ***Solution-based approach*** untuk mengatasi sebuah tantangan, atau pun masalah
- *Design Thinking* adalah cara berpikir **kreatif** yang melibatkan partisipasi aktif, bukan hanya teori
- **THINKING BY DOING** untuk berinovasi

Proses Interaktif yang bertujuan untuk:

1. Memahami Pengguna
2. Menantang Asumsi
3. Mendefinisikan Ulang Masalah



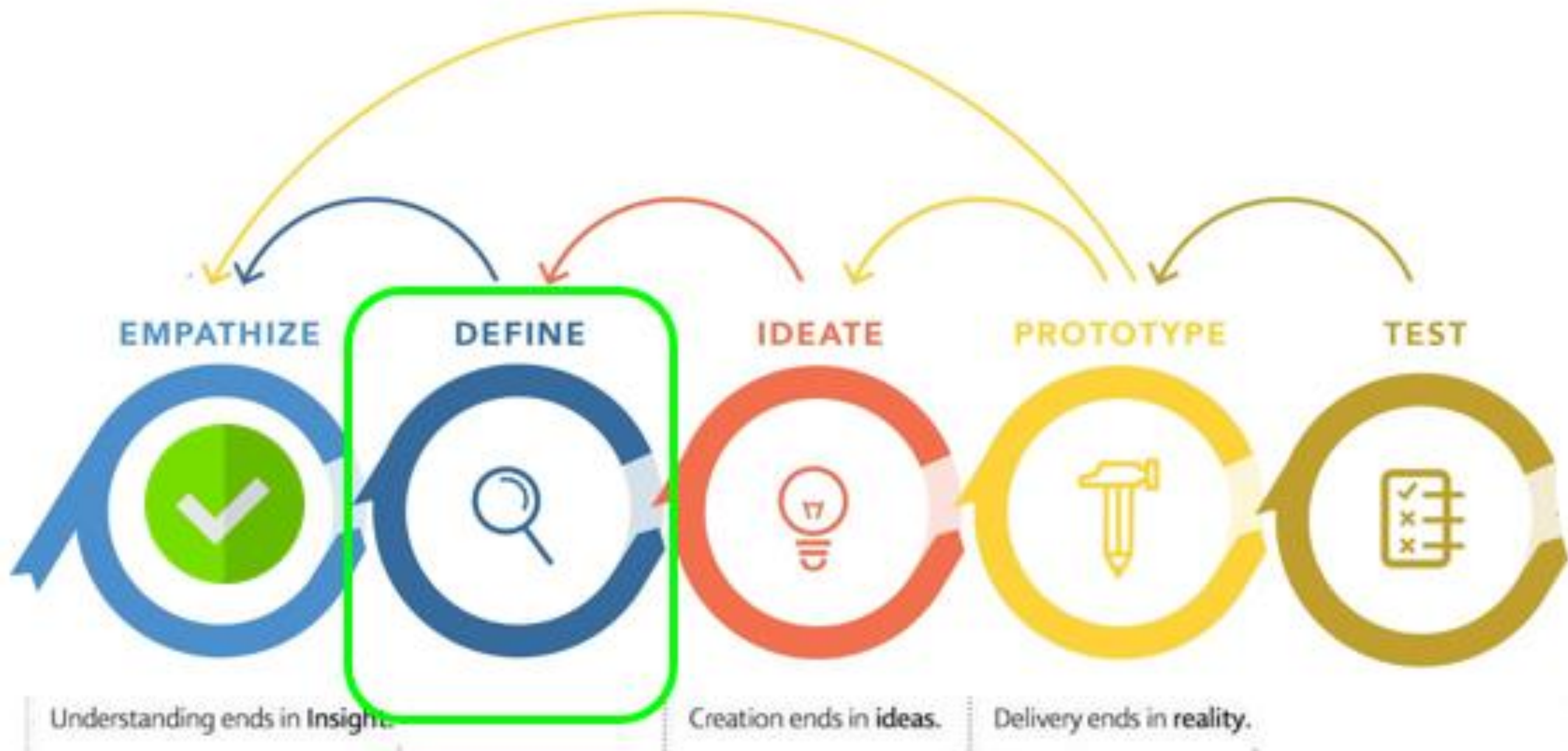
Design Thinking

Elemen Utama

- *People Centered*
Mulai dari perspektif pengguna, dari lingkungan anda
- *Highly Creative*
Pandang dari berbagai sudut, keluar dari zona nyaman
- *Hands-on*
Langsung mulai bereksperimen; kegagalan adalah bagian dari proses
- *Iterative*
Memahami > Membuat > Mempelajari



2nd Step



2nd Step

Design Thinking

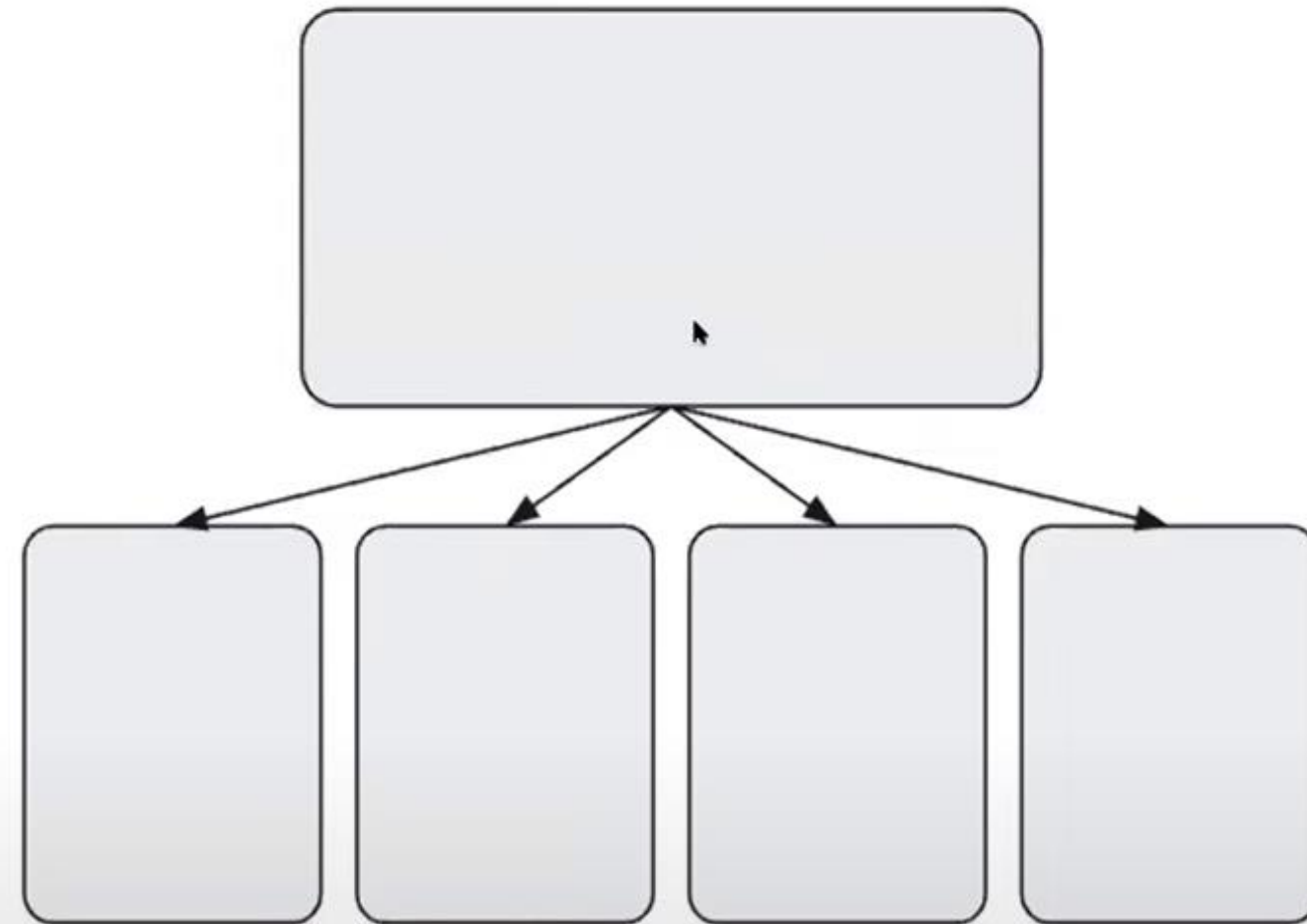


DEFINE

Proses dan Sintesisikan temuan anda di proses *Empathy* untuk membentuk sudut pandang pengguna yang akan anda tangani

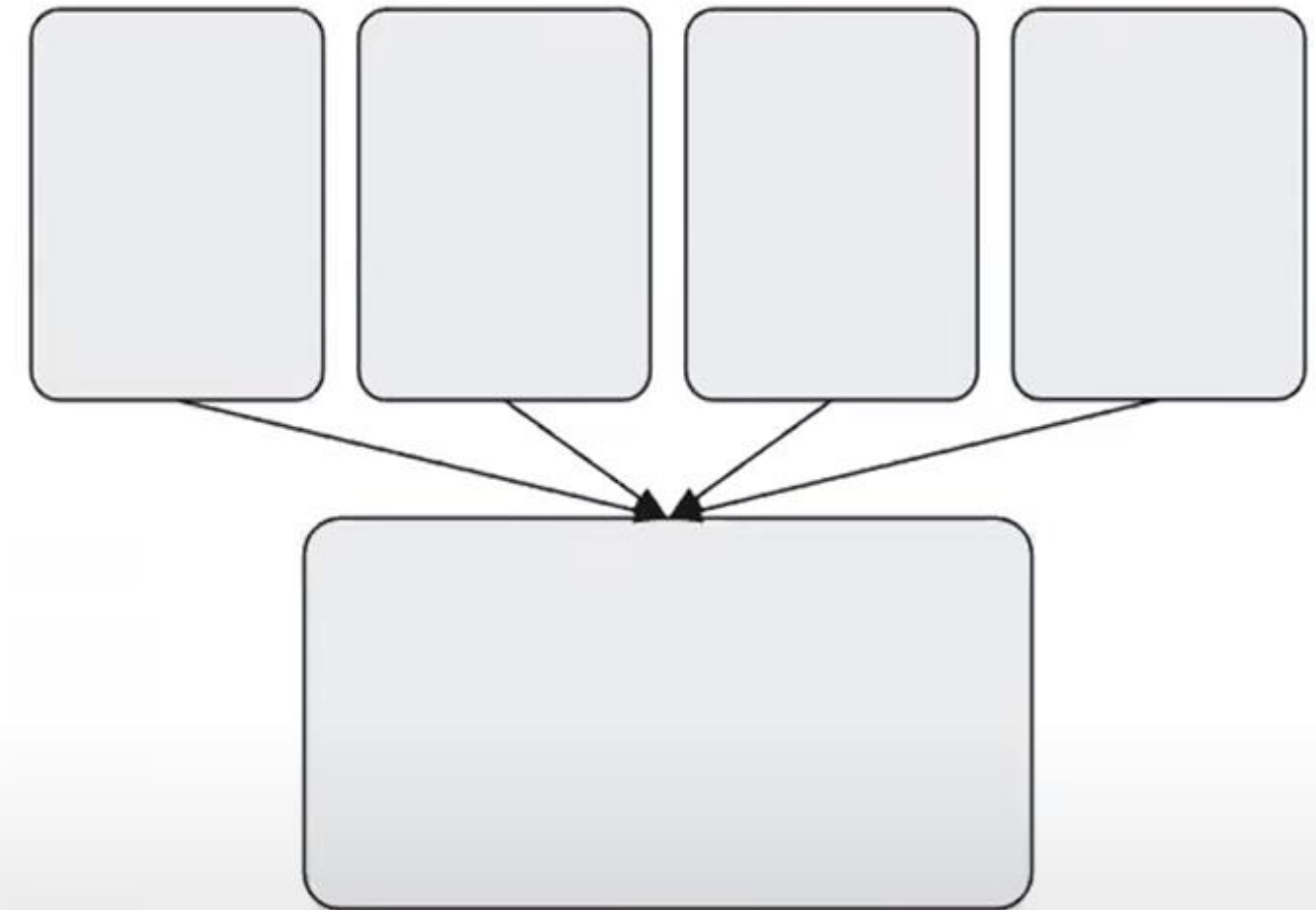
Define
TOOLS

Analysis



Identify properties of the whole from properties of the parts

Synthesis



Understand the properties of parts from the dynamics interaction that determine the behavior of whole

4 POV Define

Pengguna

Simpulkan pemahaman tentang tipe orang yang anda rancang untuk inovasi

Kebutuhan

Sintesis dan pilih serangkaian kebutuhan terbatas yang menurut anda penting untuk dipenuhi

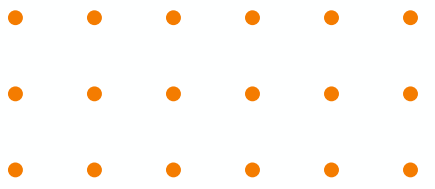
Wawasan

Ungkapkan wawasan yang anda kembangkan dan tentukan asas

Simpulkan

Mengartikulasikan secara jelas masalah yang ingin anda selesaikan

“Saya adalah (Target Market) yang butuh (Customer Job). Saya ingin (Gain), tapi ternyata (Pain). Saya (definisi/artikulasi masalah)”



Thank You



Andi Wahyu Zulkifli Yusuf, S.Ds, M. Ds