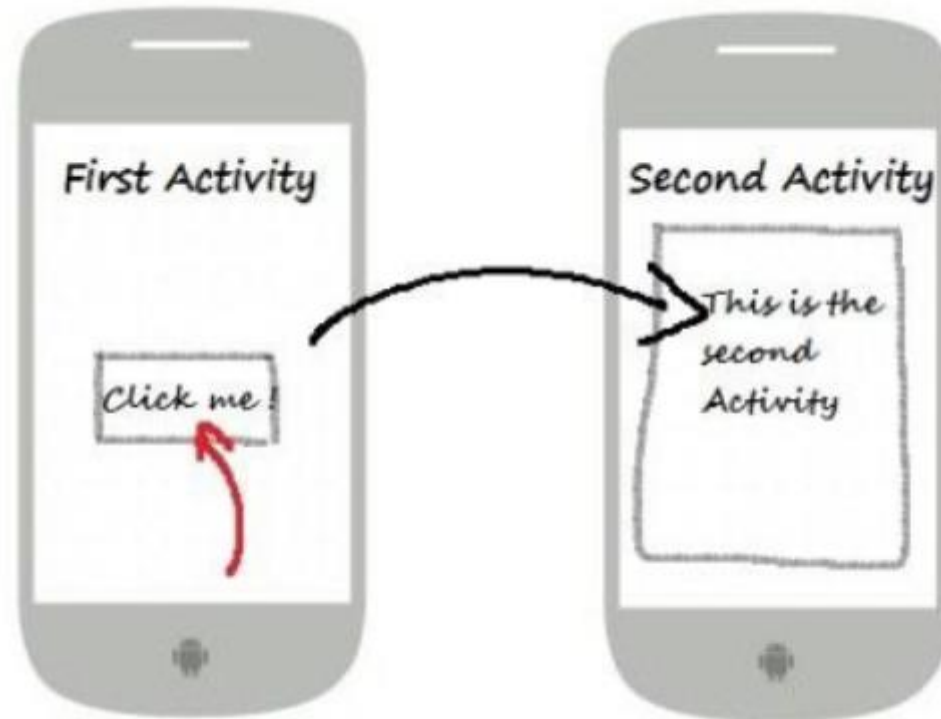


Mengenal Activity dan Siklus Hidup pada Android Studio



Activity

- Activity (aktivitas) adalah sebuah komponen aplikasi yang menyediakan layar yang digunakan pengguna untuk berinteraksi guna melakukan sesuatu, misalnya memilih nomor ponsel, mengambil foto, mengirim email, atau menampilkan peta.
- *Activity* adalah komponen yang dapat dilihat oleh pengguna, sehingga mereka dapat berinteraksi dengan aplikasi.
- Bila dibandingkan dengan aplikasi web dan desktop, *Activity* sama seperti halaman dan *form*.

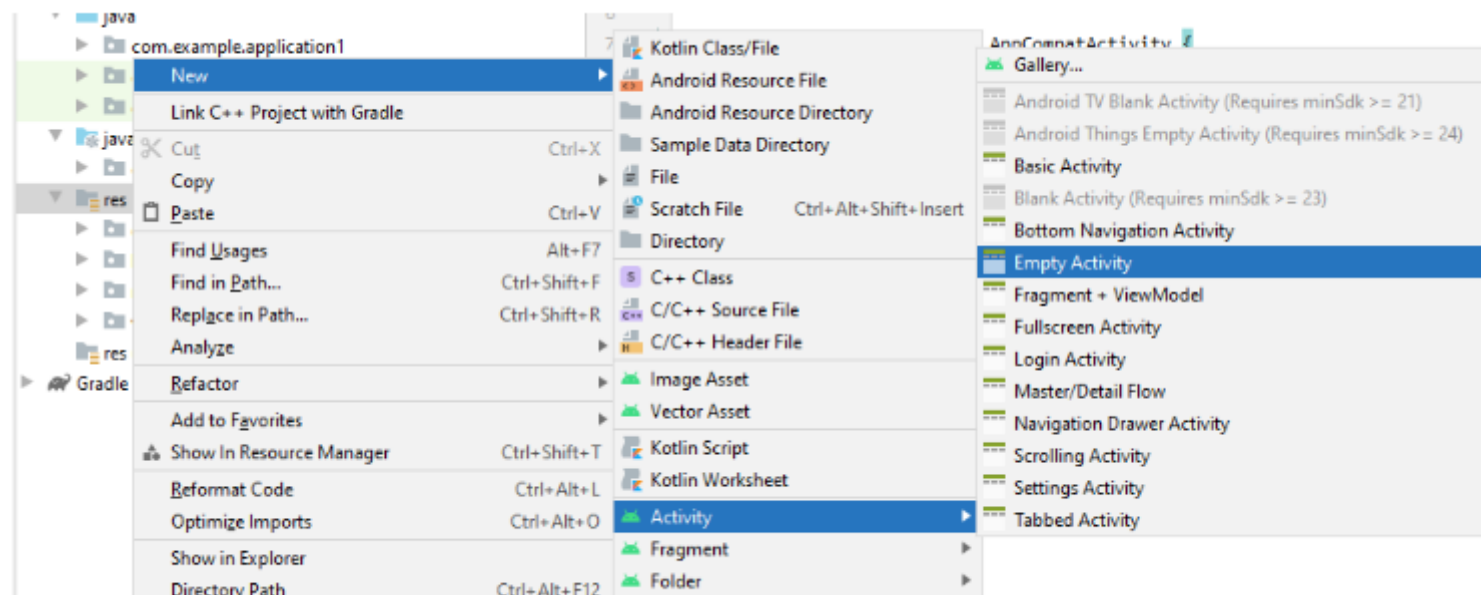
Android	Web	Desktop
<i>Activity</i>	Halaman	<i>Form</i>

Activity tidak hidup abadi selamanya, dia bisa diciptakan dan dihancurkan, tetapi hanya berubah bentuk. *Activity* memiliki siklus hidup (*lifecycle*) yang merupakan kondisi yang akan dialami saat diciptakan sampai dihancurkan

Tiap *Activity* (aktivitas) diberi sebuah jendela untuk menggambar antarmuka penggunaannya. Satu aplikasi bisa memiliki lebih dari satu *Activity*, dan setiap *Activity* memiliki siklus hidup.


Membuat Activity Baru

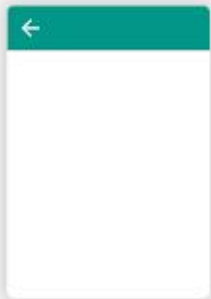
- Saat kita membuat activity baru maka nanti akan ada file java dan xml. Untuk membuat activity baru caranya sangat mudah yaitu :
- Klik kanan layout yang ada pada folder res
- pilih new lalu cari activity
- kemudian pilih empty activity



New Android Activity

Configure Activity





Empty Activity

Generate a new empty activity

Activity Name

Generate a Layout File

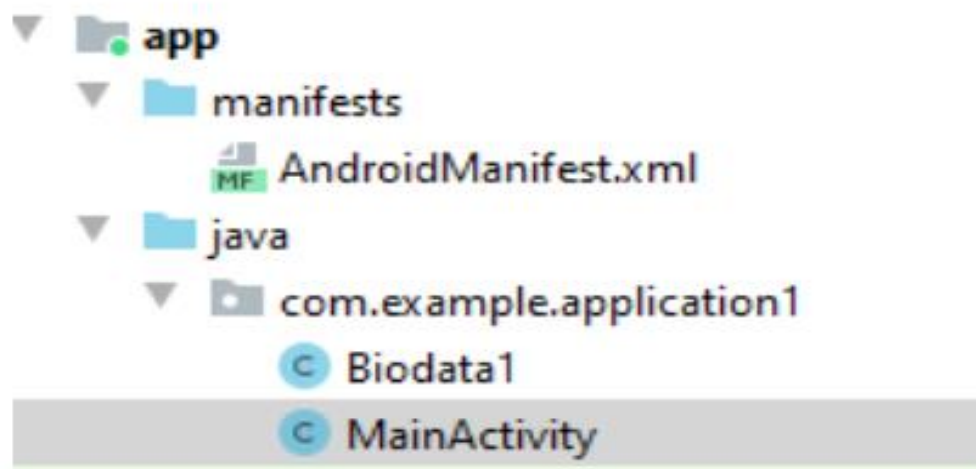
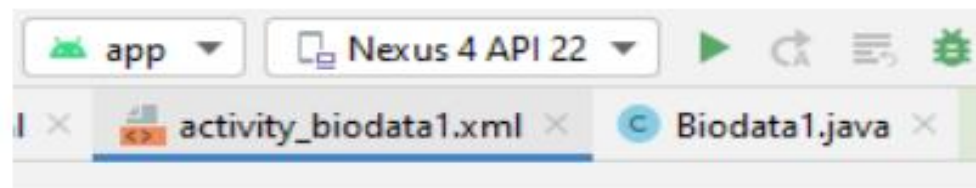
Layout Name

Launcher Activity

Package name

Source Language

Previous Next Cancel Finish



RELATED ARTICLE:

[Mengenal TinyDB dalam App Inventor](#)

[Mengenal Struktur Proyek Pada Android Studio](#)

[Mengenal Interface Android Studio](#)

Siklus Hidup

- siklus hidup aplikasi Android diatur oleh sistem, berdasarkan kebutuhan pengguna, sumber daya yang tersedia, dan sebagainya.
- Adapun siklus hidup android yaitu

No	Method	Keterangan
1	onCreate()	Method ini dipanggil saat activity pertama kali dibuat
2	onStart()	Method ini dipanggil saat sebuah activity tampil ke pengguna
3	onRestart()	Method ini dipanggil ketika activity yang berjalan pada saat itu dihentikan sementara (paused) dan activity sebelumnya dijalankan kembali(resume). (Hasil dari method OnRestart())
4	onFreeze()	Method ini dipanggil ketika activity berada dalam keadaan freeze (tidak merespon) akibat sedang sibuk mengerjakan tugas tertentu pada sistem
5	onPause()	Method ini dipanggil ketika activity di hentikan sementara (pause) dan berikutnya ketika dijalankan kembali akan berada dalam posisi resume dan memanggil method OnResume()
6	onStop()	Method ini dipanggil ketika activity tidak lagi tampak kepada pengguna
7	onRestart()	Method ini dipanggil ketika activity dijalankan kembali setelah state Stop
8	onDestroy()	Method ini dipanggil sebelum activity dihancurkan (destroy) oleh sistem (baik secara manual maupun untuk kepentingan pelonggaran memori.