



INSTITUT INFORMATIKA & BISNIS DARMAJAYA
FAKULTAS DESAIN HUKUM & PARIWISATA
PROGRAM STUDI DESAIN INTERIOR

FORMULIR

KONTRAK PEMBELAJARAN

No. Dokumen	No. Revisi	Hal.	Tanggal Terbit
4FM-DP40107	00	Page 1 of 5	02 September 2024

Nama Mata Kuliah : **GAMBAR PERSPEKTIF**
Kode MK : **DIN23403**
SKS : **4 SKS**
Semester : **1 (GANJIL)**
Hari/Waktu : **SENIN/ 07.30-09.00 & 09.00-10.30**
Dosen Pengampu : **DINA MARIANA SARI, S.Ds., M.PWK**
Semester/Tahun Ajaran : **1/2024-2025**

1. Manfaat Mata Kuliah

Keterampilan Umum

1. Mampu mengaplikasikan unsur, prinsip dan tata susun visual secara kreatif ke dalam gambar perspektif
2. Mampu merancang karya 2 dimensi berupa gambar kerja dengan azas azas ilmu proyeksi orthogonal dan perspektif
3. Mampu menunjukkan kinerja mandiri dan kreatif.
4. Mampu dan mengevaluasi hasil karya gambar perspektif baik secara lisan maupun tertulis.
5. Mampu menerapkan unsur-unsur dan prinsip-prinsip komposisi seni rupa dalam karya gambar kerja perspektif dalam penugasan

2. Deskripsi Singkat Mata Kuliah

Mata kuliah ini memberikan pemahaman secara teori maupun praktik mengenai Metode menggambar benda beraturan berdasarkan azas – azas ilmu proyeksi orthogonal dan perspektif sebagai dasar perancangan gambar kerja desain interior dengan standar gambar teknik HDII (Himpunan Desainer Interior Indonesia) dan ISO (*Intenational Organization for Standardisation*).

3. Capaian Pembelajaran Matakuliah (CPMK)

Setelah mengikuti matakuliah ini mahasiswa mampu membuat gambar kerja desain interior sesuai dengan standart gambar Teknik yang baik dan benar kemudian dapat diterapkan dalam pemenuhan kelengkapan tugas selama kuliah maupun di dunia kerja nanti yang sesuai dengan standart ISO (*International Organization for Standardisation*)



INSTITUT INFORMATIKA & BISNIS DARMAJAYA
FAKULTAS DESAIN HUKUM & PARIWISATA
PROGRAM STUDI DESAIN INTERIOR

FORMULIR

KONTRAK PEMBELAJARAN

No. Dokumen	No. Revisi	Hal.	Tanggal Terbit
4FM-DP40107	00	Page 2 of 5	02 September 2024

4. Indikator Capaian Pembelajaran Matakuliah (CPMK)

Pengetahuan

1. Mampu mendeskripsikan pengertian unsur dan prinsip ilmu proyeksi gambar perspektif.
2. Mampu menganalisis hasil gambar kerja dan perspektif berdasarkan unsur dan prinsip.
3. Mampu menghasilkan gambar kerja dasar sebagai usulan pemecah masalah dan pemenuhan kebutuhan masyarakat yang dapat dipertanggung jawabkan secara akademik dan memenuhi syarat fungsi, estetis, konstruksi dan makna.
4. Mampu mengkomunikasikan gagasan dalam bentuk visual.
5. Mampu menghasilkan karya seni dasar berupa gambar kerja dan gambar perspektif yang memiliki nilai jual baik sebagai professional maupun wirausahawan.

5. Strategi Pembelajaran

Setiap pertemuan diawali dengan pemaparan materi perkuliahan, kemudian dilanjutkan dengan latihan dan diskusi. Untuk memperdalam latihan diberikan tugas mandiri, kemudian didiskusikan dan asistensi pada pertemuan berikutnya. Dan sebagai bahan evaluasi mahasiswa diberi tugas mandiri atau kelompok, serta diadakan Ujian Tengah Semester (UTS), dan Ujian Akhir Semester (UAS)

6. Tugas

Tugas Individu

7. Materi dan Sumber Belajar

1. Ernest Neufert, Architect Data
2. Julius Panero & Martin Zelnik, *Human Dimension & Interior Space*. New York: Watson- Guphil Publication
3. Diktat Kuliah Standar Manual Gambar Kerja Interior
4. Yohanes Suparyono, Konstruksi Perspektif. Yogyakarta: Kanisius, 1981

8. Kriteria Penilaian

Penilaian dilakukan oleh dosen dengan menggunakan kriteria sebagai berikut :

- a) Sikap : Cara menyampaikan pendapat dalam diskusi, tanggung jawab dalam menyelesaikan tugas.



INSTITUT INFORMATIKA & BISNIS DARMAJAYA
FAKULTAS DESAIN HUKUM & PARIWISATA
PROGRAM STUDI DESAIN INTERIOR

FORMULIR

KONTRAK PEMBELAJARAN

No. Dokumen	No. Revisi	Hal.	Tanggal Terbit
4FM-DP40107	00	Page 3 of 5	02 September 2024

b) Pengetahuan : Penguasaan materi serta implementasi ke dalam tahapan produksi.

c) Keterampilan : Kreatifitas dalam menerapkan ide kreatif secara visual dalam karya.

Bobot Penilaian

Bobot Nilai Tugas (NT) = 20%

Bobot Nilai Ujian Tengah Semester (UTS) =
20%

Bobot Nilai Ujian Akhir Semester (UAS) = 20%

Bobot Etika (E) = 20%

Presensi (P) = 20%

Nilai Akhir =

20% NT + 20% UTS + 20% UAS + 20% E + 20% P

RENTANG NILAI

<u>Nilai</u>	<u>Bobot</u>	<u>Range</u>
A	4	80 -- 100
B	3	65 – 79
C	2	55 – 64
D	1	40 – 54
E	0	< 44

No	Aspek Penilaian	Kriteria Penilaian	Skor
1	Penyajian	Ketepatan Gambar	30
		Kerapihan Gambar	15
		Teknik Penggunaan Alat	10
		Kelengkapan Jumlah Gambar	15
2	Kreativitas	Kreativitas Teknik Gambar	10
		Keserasian Teknik Finishing	10
4	Sikap	Ketepatan Pengumpulan Tugas	5
		Penampilan	5
Total nilai			100



INSTITUT INFORMATIKA & BISNIS DARMAJAYA
FAKULTAS DESAIN HUKUM & PARIWISATA
PROGRAM STUDI DESAIN INTERIOR

FORMULIR

KONTRAK PEMBELAJARAN

No. Dokumen	No. Revisi	Hal.	Tanggal Terbit
4FM-DP40107	00	Page 4 of 5	02 September 2024

9. Jadwal Perkuliahan

Pertemuan ke	Topik Bahasan
1	Prinsip Gambar Perspektif dan Gambar Kerja Interior
2	Garis, Bidang, Bentuk, Arsir dan <i>Lettering</i>
3	Pengertian Proyeksi, Perspektif, Aksonometri, Dimetri, Isometri, Proyeksi Ortogonal Amerika dan Eropa
4	Proyeksi Benda Sederhana
5	Skala, Notasi, Simbol dan measuring up
6	Gambar Potongan
7	Pengertian, Fungsi dan Esensi Denah dan Layout Kaidah gambar teknik Denah dan Layout Furniture Penerapan notasi dan simbol
8	- Memberikan soal UTS teori - Praktik : Tugas Final Gambar Perspektif
9	Gambar Rencana Lantai dan Reflected Ceiling Plan Gambar Potongan Ruang (Section)
10	Sejarah Ilmu Konstruksi Perspektif
11	Konstruksi Perspektif Mebel dengan satu titik lenyap
12	Konstruksi Perspektif Interior dengan satu titik lenyap
13	Konstruksi Perspektif dua titik lenyap
14	Konstruksi Perspektif Mebel dengan dua titik lenyap
15	Shading dan Rendering
16	Ujian Akhir Semester (UAS) Teori dan praktik : Tugas Final Gambar Perspektif

10. Tata Tertib

TANGGUNG JAWAB MAHASISWA

- Mahasiswa wajib hadir minimal 75 % dari jumlah waktu tatap muka.
- Berpakaian rapi dan sopan.
- Toleransi keterlambatan masuk kelas maksimal 15 menit.
- Mahasiswa wajib memiliki dan membaca bahan bacaan.
- Mengikuti seluruh kegiatan perkuliahan, mengerjakan latihan, tugas, UTS dan UAS.



INSTITUT INFORMATIKA & BISNIS DARMAJAYA
FAKULTAS DESAIN HUKUM & PARIWISATA
PROGRAM STUDI DESAIN INTERIOR

FORMULIR

KONTRAK PEMBELAJARAN

No. Dokumen	No. Revisi	Hal.	Tanggal Terbit
4FM-DP40107	00	Page 5 of 5	02 September 2024

SANKSI

Apabila mahasiswa tidak mengindahkan semua ketentuan yang tertuang dalam Kontrak Perkuliahan ini, maka yang bersangkutan dianggap tidak memenuhi syarat dalam sistem Proses Belajar Mengajar, dan diberi sanksi tidak lulus (mengulang pada perioda berikutnya).

Dosen Pengampu

Bandar Lampung, 23 September 2024
Mahasiswa,

(.....)
NIDN.

(.....)
NPM.