


Fundamental User Interfaces




Design Thinking


&

Pengenalan UI

▶  UX Researcher Roadmap

▶ UX Designer Roadmap

▶  UI Designer Roadmap

▼  **UI Designer Roadmap**

- ▶ 1. Visual Design Foundation
- ▶ 2. Intro to Wireframing
- ▶ 3. Practice Sketching
- ▶ 4. Designing Layout
- ▶ 5. Creating Mockup
- ▶ 6. Prototyping
- ▶ 7. Presenting Ideas
- ▶ 8. Handling Feedback

Design Thinking



Empathize



Define



Ideate



Prototype



Test



Desainer melihat dunia dari sudut pandang pengguna

Memahami kondisi emosional dan psikologis pengguna.

Mengungkap **wawasan mendalam** tentang **kebutuhan** dan **pengalaman** mereka.

Pemahaman ini penting untuk mengembangkan **solusi**
yang **benar-benar mengatasi masalah pengguna.**

TUGAS

1

Sebelum Menentukan Produk
cari sebuah masalah fokus pada pengguna

2

Ketika sudah menemukan masalah, silahkan beri judul

3

Lakukan Research & Letakan pada Figma Jam Board masing-masing

Pengenalan Figma

Start

<https://www.figma.com/>

Referensi Basic

<https://designcode.io/figma-handbook>