



**MINAT BAKAT**  
Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya

# **PROGRAM MINAT BAKAT IIB DARMAJAYA 2024/2025**

Minat Bakat bertujuan untuk membantu individu menemukan, mengeksplorasi, dan mengembangkan potensi yang mereka miliki dalam berbagai bidang. Proses ini penting untuk mendukung pertumbuhan pribadi dan profesional.



# TATA TERTIB PEMBELAJARAN

- Kegiatan pembelajaran dimulai tepat waktu (sesuai jadwal), toleransi keterlambatan maksimal 15 menit.
- Selama pembelajaran/ujian berlangsung HP/gadget dimatikan (silent) dinyalakan jika di perlukan dalam proses pembelajaran.
- Pengumpulan tugas individu sesuai jadwal. Bagi yang terlambat nilai hanya 80%, keterlambatan lebih satu minggu nilainya 0%.
- Aturan jumlah minimal kehadiran, berpakaian sopan, bersepatu dan aturan akademik lainnya tetap berlaku.
- Pada saat pelaksanaan ujian berlaku aturan tata tertib ujian yang diberlakukan di Institut Informatika dan bisnis Darmajaya.
- Pada saat ujian, bila kedapatan berbuat curang, maka nilai ujian nol/dibatalkan.





- hanya 80%, keterlambatan lebih satu minggu nilainya 0%.
- Aturan jumlah minimal kehadiran, berpakaian sopan, bersepatu dan aturan akademik lainnya tetap berlaku.

# TATA TERTIB PEMBELAJARAN

Pada saat ujian, bila kedatangan berburang, maka nilai ujian nol/dibatalkan.

- Bila komponen penilaian tidak lengkap tidak akan dapat nilai maksimal.
- Akan ada nilai tambah bagi mahasiswa yang mengikuti rangkaian kegiatan program minat bakat (*Ikut serta dalam lomba antar kelas minat bakat, menjadi bagian kepanitiaan minat bakat, Aktif saat proses perkuliahan dan sikap yang baik selama proses perkuliahan minat bakat*).
- Tidak ada ujian susulan, kecuali bagi yang sakit (dibuktikan dengan surat sakit) dan opname, orang tua meninggal, atau ditugaskan oleh institusi kampus yang diperkuat dengan surat penugasan. Untuk hal ini perlu ada surat pengantar dari institusi untuk ujian susulan.



# TUGAS DAN PENILAIAN

## Tugas

Tugas 1 (individu) = 10%

Tugas 2 (individu) = 10%

Tugas 3 (kelompok) = 20%

Tugas 4 (kelompok) = 60%

## Aspek Penilaian

a. Sikap = 20%

b. Keterampilan Umum = 10%

c. Keterampilan Khusus = 30%

d. Pengetahuan = 40%

## Bobot Penilaian

Bobot Nilai Kehadiran = 20%

Bobot Nilai Tugas = 20%

Bobot Nilai Etika = 20%

Ujian Tengah Semester (UTS) = 20%

Ujian Akhir Semester (UAS) = 20%





# RANGE NILAI

**A =  $\geq 80$**

**B = 75-79**

**C = 65-74**

**D = 50-64**

**E =  $\leq 50$**



**MINAT BAKAT**  
Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya



# PENGENALAN KEHIDUPAN KAMPUS

- **PENGENALAN KEHIDUPAN KAMPUS BAGI MAHASISWA BARU (PKKMB)** adalah kegiatan untuk memperkenalkan dan mempersiapkan mahasiswa baru dalam proses transisi menjadi mahasiswa yang dewasa dan mandiri, serta mempercepat proses adaptasi mahasiswa dengan lingkungan yang baru.



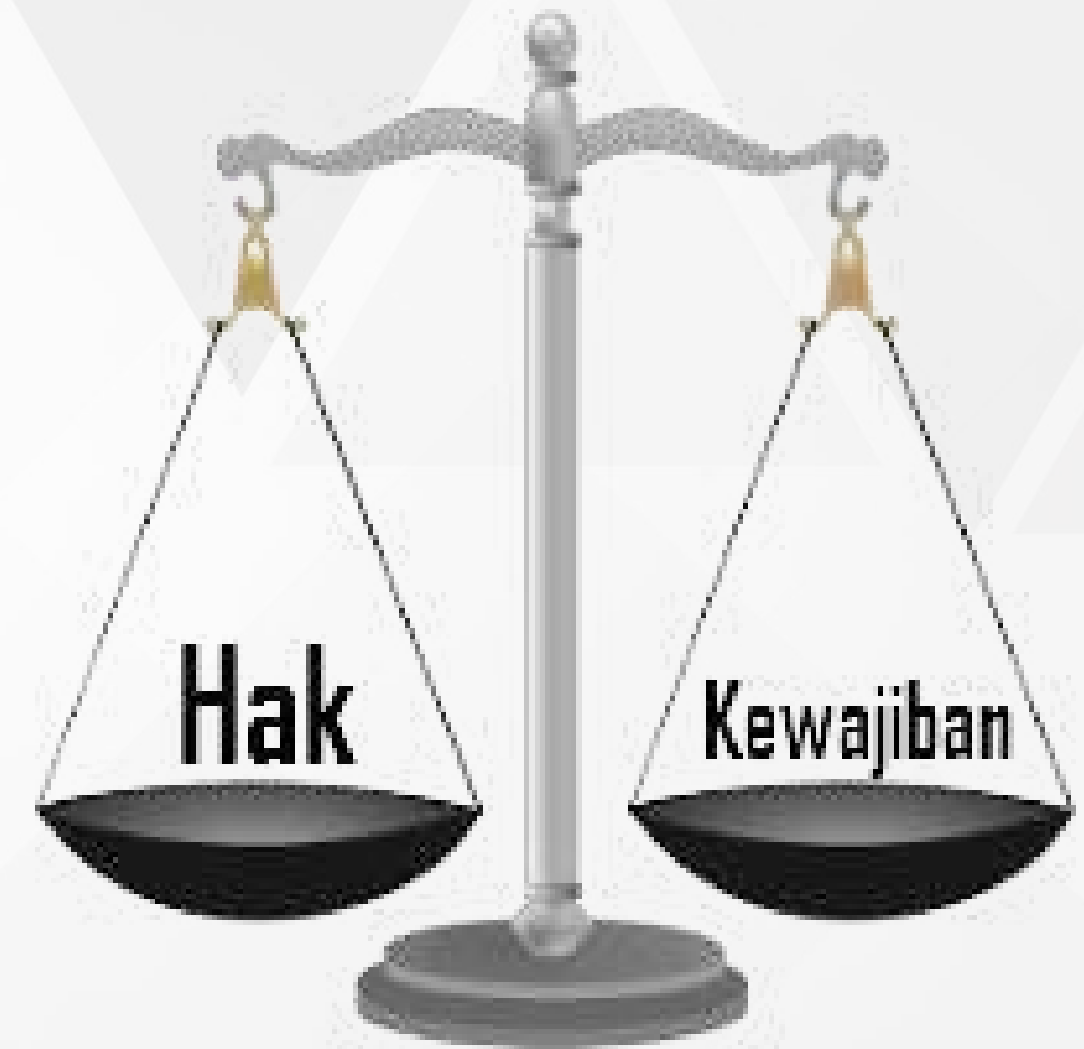


# HAK DAN KEWAJIBAN MAHASISWA

---

**Hak Mahasiswa** adalah segala sesuatu yang harus didapatkan mahasiswa sebagai individu dalam lingkungan pendidikan tinggi.

**Kewajiban Mahasiswa** adalah tanggung jawab yang harus dipenuhi mahasiswa selama mereka berada di lingkungan pendidikan tinggi.



# HAK MAHASISWA

---

1. Menggunakan kebebasan akademik secara bertanggung jawab untuk menuntut dan mengkaji ilmu sesuai dengan norma dan susila yang berlaku dalam lingkungan akademik;
2. Memperoleh pengajaran sebaik-baiknya dan layanan bidang akademika sesuai dengan minat, bakat, kegemaran dan kemampuan;
3. Memanfaatkan fasilitas perguruan tinggi dalam rangka kelancaran proses belajar;
4. Mendapat bimbingan dari dosen yang bertanggung jawab atas program studi yang diikutinya dalam penyelesaian studinya;
5. Memperoleh layanan informasi yang berkaitan dengan program studi yang diikutinya serta hasil belajarnya;
6. Menyelesaikan studi lebih awal dari jadwal yang ditetapkan sesuai dengan persyaratan yang berlaku;
7. Memperoleh layanan kesejahteraan sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku;
8. Memanfaatkan sumber daya perguruan tinggi melalui perwakilan/organisasi kemahasiswaan untuk mengurus dan mengatur kesejahteraan, minat dan tata kehidupan bermasyarakat;
9. Pindah ke perguruan tinggi lain atau program studi lain, bilamana memenuhi persyaratan penerimaan mahasiswa pada perguruan tinggi atau program studi yang berhak dimasuki, dan bilamana daya tampung perguruan tinggi atau program studi yang bersangkutan memungkinkan.
10. Ikut serta dalam kegiatan organisasi mahasiswa pada perguruan tinggi yang bersangkutan;
11. Memperoleh pelayanan khusus bilamana menyandang cacat.
12. Menjadi anggota perpustakaan setelah memenuhi ketentuan khusus tentang keanggotaan perpustakaan.



# KEWAJIBAN MAHASISWA

---

1. Mematuhi semua peraturan/ketentuan yang berlaku pada perguruan tinggi yang bersangkutan;
2. Ikut memelihara sarana dan prasarana serta kebersihan, ketertiban dan keamanan perguruan tinggi yang bersangkutan;
3. Ikut menanggung biaya penyelenggaraan pendidikan kecuali bagi mahasiswa yang dibebaskan dari kewajiban tersebut sesuai dengan peraturan yang berlaku;
4. Menghargai ilmu pengetahuan, teknologi, dan/atau kesenian;
5. Menjaga kewibawaan dan nama baik perguruan tinggi yang bersangkutan;
6. Menjunjung tinggi kebudayaan nasional.
7. Tidak mencemarkan nama pimpinan, dosen, karyawan, dan seluruh akademika
8. Menyiapkan diri untuk secara terus menerus mengikuti kegiatan
9. Bertingkah laku, berdisiplin dan bertanggung jawab sehingga suasana belajar mengajar tidak terganggu
10. Memelihara penampilan sesuai dengan statusnya sebagai mahasiswa yang berkepribadian





# ORGANISASI DAN KEGIATAN

**Organisasi kemahasiswaan** merupakan wadah bagi mahasiswa untuk mengembangkan kapasitas kemahasiswaannya berupa aspirasi, inisiasi, atau gagasan-gagasan positif dan kreatif melalui berbagai kegiatan yang relevan.

Dengan mengikuti organisasi kemahasiswaan, mahasiswa dapat belajar cara bersosialisasi dengan lingkungan dan mengoptimalkan berbagai keterampilan dan kemampuan lain yang tidak bisa hanya diperoleh di bangku kelas saja. Adapun Organisasi Kemahasiswaan yang ada di IIB Darmajaya meliputi :

# **LEMBAGA LEGISLATIF MAHASISWA**

---

adalah wadah untuk menyalurkan aspirasi dan kepentingan mahasiswa kepada pihak kampus. MPM (Majelis Permusyawaratan Mahasiswa) adalah lembaga legislatif mahasiswa di darmajaya.



**BADAN PERMUSYAWARATAN MAHASISWA**

# LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA

---

adalah penghubung antara mahasiswa dan pihak kampus, serta sering kali terlibat dalam perencanaan dan pelaksanaan kegiatan-kegiatan yang meningkatkan kesejahteraan mahasiswa. BEM ( Badan Eksekutif Mahasiswa) adalah lembaga eksekutif mahasiswa di darmajaya.



**BADAN EKSEKUTIF MAHASISWA**

# Himpunan Mahasiswa (HIMA)

adalah organisasi kemahasiswaan di tingkat jurusan yang beranggotakan mahasiswa jurusan yang bersangkutan.



Himpunan mahasiswa Teknik Informatika



Himpunan mahasiswa Sistem Informasi



Himpunan mahasiswa Sistem Komputer



Himpunan mahasiswa Sains Data



Himpunan mahasiswa Pendidikan Teknologi Informasi



Himpunan mahasiswa Akuntansi



Himpunan mahasiswa Manajemen



Himpunan mahasiswa Bisnis Digital



Himpunan mahasiswa Desain Komunikasi Visual



Himpunan mahasiswa Hukum Bisnis



Himpunan mahasiswa Desain Interior



Himpunan mahasiswa Pariwisata

# Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM)

adalah organisasi atau kelompok di perguruan tinggi yang fokus pada kegiatan ekstrakurikuler dan minat khusus di luar kurikulum akademik. UKM berfungsi sebagai wadah bagi mahasiswa untuk berkolaborasi, mengembangkan keterampilan, minat, dan bakat mereka berkreasi, dan berpartisipasi dalam kegiatan yang mendukung pengembangan pribadi dan sosial mereka



Unit Kegiatan Mahasiswa  
As Salam



Unit Kegiatan Mahasiswa  
Perhimpunan Mahasiswa  
Hindu



Unit Kegiatan Mahasiswa  
Himpunan Kristiani



Unit Kegiatan Mahasiswa  
Persatuan Mahasiswa  
Buddhis



Unit Kegiatan Mahasiswa  
Persatuan Sepakbola  
Darmajaya



Unit Kegiatan Mahasiswa  
Darmajaya Basketball  
Association



Unit Kegiatan Mahasiswa  
Musik



Unit Kegiatan Mahasiswa  
Komunitas Biroe



Unit Kegiatan Mahasiswa  
Darma Suara



Unit Kegiatan Mahasiswa  
Protokoler Duta Kampus



Unit Kegiatan Mahasiswa  
Darmajaya Computer &  
Film Club



Unit Kegiatan Mahasiswa  
Bahasa



Unit Kegiatan Mahasiswa  
Darmajaya Pecinta Alam



Unit Kegiatan Mahasiswa  
Korps Suka Relu Darmajaya



**MINAT BAKAT**  
Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya

# DEPARTEMEN

## Departemen

### Departemen Kerohanian :

- UKM As-Salam
- UKM PERMADU
- UKM HIMKRIS
- UKM BUDHA



### Departemen Penalaran dan Keilmuan :

- UKM BAHASA
- UKM DCFC



### Departemen Kesenian dan Kebudayaan :

- UKM Darma Suara
- UKM Musik
- UKM KOMBIR





# Departemen

## Departemen Sosial (Pengabdian Masyarakat) :

- UKM KSR
- UKM ARTALA



## Departemen Olahraga :

- UKM PSDJ
- UKM DBA



## Departemen Dalam Negeri :

- HIMA TI
- HIMA SI
- HIMA STEKOM



# KOMUNITAS

---

adalah perkumpulan mahasiswa yang memiliki kesamaan minat dan tujuan yang sama serta mendapatkan pengesahan dan pengakuan oleh pemimpin Darmajaya setelah mendapatkan saran dari Organisasi Kemahasiswaan di ruang lingkup Darmajaya.



Komunitas  
Taekwondo



Komunitas Mahasiswa  
Pencak Silat Darmajaya

# PROGRAM KEMAHASISWAAN



PIK Remaja  
SEHATI



HIPMI  
PT Darmajaya

# **PENGEMBANGAN MINAT DAN BAKAT**

# Pengembangan Minat & Bakat

Pengembangan minat dan bakat merupakan proses yang bertujuan untuk membantu individu menemukan, mengeksplorasi, dan mengembangkan potensi yang mereka miliki dalam berbagai bidang. Proses ini penting untuk mendukung pertumbuhan pribadi dan profesional, serta memastikan individu dapat mencapai kesuksesan dan kepuasan dalam kehidupan mereka.



# Identifikasi Minat dan Bakat

## Observasi Diri

Melihat aktivitas apa yang paling menarik perhatian dan membuat individu merasa termotivasi.

## Tes Minat dan Bakat

Penggunaan alat asesmen psikologis atau tes minat dan bakat yang dapat memberikan wawasan mengenai potensi individu di bidang tertentu.

## Konsultasi dengan Mentor atau Ahli

Mendapatkan pandangan dari orang lain yang berpengalaman atau profesional dalam bidang pendidikan atau pengembangan karir.



# Eksplorasi dan Pengembangan

Setelah mengidentifikasi minat dan bakat, langkah berikutnya adalah mengeksplorasi dan mengembangkan kemampuan tersebut. Ini dapat dilakukan melalui:

- **Kegiatan Ekstrakurikuler**
- **Pelatihan dan Kursus**
- **Proyek Pribadi**



# Pembimbingan dan Dukungan

Proses pengembangan minat dan bakat sering kali lebih efektif dengan adanya pembimbingan dari mentor atau pelatih yang berpengalaman. Dukungan ini membantu individu untuk tetap termotivasi, mendapatkan umpan balik yang konstruktif, dan belajar dari pengalaman orang lain.

## **Mentorship**

Melibatkan diri dalam program bimbingan yang memberikan panduan dan nasihat dari seseorang yang lebih berpengalaman di bidang yang diminati.

## **Komunitas Dukungan**

Bergabung dengan komunitas atau kelompok yang memiliki minat yang sama, untuk saling mendukung dan berbagi pengetahuan serta pengalaman.



# Penilaian dan Refleksi

Penting untuk secara berkala menilai kemajuan dalam pengembangan minat dan bakat. Ini bisa dilakukan melalui:

- **Evaluasi Diri:** Menilai apakah ada peningkatan dalam keterampilan atau pengetahuan di bidang yang diminati.
- **Umpan Balik dari Orang Lain:** Mendapatkan masukan dari mentor, teman, atau rekan kerja mengenai kemajuan yang telah dicapai.
- **Refleksi Pribadi:** Mengambil waktu untuk merenungkan apa yang telah dipelajari, tantangan yang dihadapi, dan bagaimana pengalaman tersebut telah berkontribusi pada pengembangan diri.



# Penerapan dan Pengembangan Lebih Lanjut

Langkah terakhir adalah menerapkan bakat yang telah dikembangkan dalam konteks yang lebih luas, seperti dalam karir atau proyek profesional, dan terus mengembangkan keterampilan tersebut.

**Karir dan Profesi:** Menggunakan minat dan bakat yang telah dikembangkan untuk memilih atau memajukan karir yang sesuai.

**Proyek Jangka Panjang:** Terlibat dalam proyek atau usaha yang memungkinkan penggunaan bakat secara mendalam dan berkelanjutan.

**Pembelajaran Berkelanjutan:** Terus mencari peluang untuk belajar dan tumbuh, baik melalui pendidikan formal maupun pengalaman hidup.





# FASILITAS /KOMPUTER

## FASILITAS KOMPUTER

- Mahasiswa wajib menjaga fasilitas komputer baik yang ada dilaboratorium, perpustakaan , maupun yang ada diruangan kelas.
- Laboratorium computer dikhususkan hanya untuk proses perkuliahan. Mahasiswa yang ingin menggunakan computer diluar jam perkuliahan, disediakan computer diruangan perpustakaan dengan jumlah terbatas.
- Fasilitas computer disediakan untuk mendukung proses belajar mengajar. Mahasiswa/i dilarang menggunakan computer untuk bermain game atau hal – hal lain yang tidak berhubungan dengan proses belajar mengajar.
- Mahasiswa tidak diperkenankan menggunakan Program / File / USB FlashDisk / Disket / Data / CD, (termasuk membuka email / halaman web) yang berpotensi mengandung virus, spyware atau sejenisnya, sehingga dapat menyebabkan terganggunya fasilitas komputer.



# FASILITAS KOMPUTER

## FASILITAS KOMPUTER

---

- Mengisi form penggunaan fasilitas laboratorium komputer dengan lengkap sebelum menggunakan komputer saat perkuliahan.
- Tidak diperkenankan untuk menyimpan data di komputer. Mahasiswa harus membawa media penyimpanan sendiri (USB Flash Disk / Disket). Puskom tidak bertanggung jawab atas kehilangan data yang terjadi.
- Penggunaan Internet harap disikapi dengan bijak. Puskom melakukan pembatasan penggunaan komputer dan internet secara sepihak (browsing, / download / email / chatting) untuk menjaga keamanan dan kelancaran penggunaan fasilitas komputer terutama untuk perkuliahan.
- Mahasiswa bertanggung jawab atas kehilangan / kerusakan fasilitas komputer yang disebabkan semata-mata karena kelalaiannya dalam pemakaian.



## Perpustakaan Peminjaman koleksi perpustakaan

- Mahasiswa diperkenalkan meminjamkan koleksi bahan pustaka dengan menunjukkan kartu mahasiswa milik sendiri.
- Peminjam bertanggungjawab atas bahan bacaan yang dipinjam.
- Setiap anggota perpustakaan hanya dapat meminjam maksimal 2 judul buku yang berbeda.
- Batas waktu peminjaman buku diberikan selama 1 minggu. Apabila belum ada yang memesan dapat diperpanjang masa pinjamnya maksimal satu kali, yaitu untuk 1 minggu berikutnya.
- Buku – buku referensi ( seperti kamus, ensiklopedia,handbook, laporan penelitian, yearbook,atlas, Koran dan sebagainya) tidak dipinjamkan untuk dibawa pulang, hanya boleh dibaca didalam perpustakaan.
- Buku – buku non-referensi dapat dipinjam dengan ketentuan peminjaman yang berlaku .
- Tesis,skripsi,jurnal,tidak boleh dipinjam dan hanya dibaca ditempat.



## PERKULIHAAN

---

- Mengikuti kuliah sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan
- Hadir tepat waktu
- Tidak mengganggu suasana perkuliahan, seperti meninggalkan ruang kuliah selama perkuliahan, gaduh, dsb
- Dilarang menggunakan telepon selular atau pager selama perkuliahan di kelas/laboratorium dan hal – hal lainnya sesuai dengan aturan / tata tertib IIB Darmajaya yang berlaku.



## Ujian

---

- Mengikuti ujian dengan tertib dan mengerjakan ujian secara individu.
- Mahasiswa harus menempati kursi sesuai dengan nomor yang telah ditentukan.
- Tidak datang terlambat lebih dari 30 menit dan bagi yang terlambat tidak dapat perpanjangan waktu.
- Tidak keluar ruang ujian sebelum 30 menit ujian berlangsung.
- Memperkenalkan kartu pengenal mata kuliah dan kartu mahasiswa kepada pengawas.
- Tidak berbicara dan bekerjasama antar mahasiswa.
- Tidak meminjam alat tulis atau apapun antar mahasiswa.
- Pengawas berhak untuk memeriksa barang bawaan mahasiswa yang diletakkan di bangku atau meja ujian.
- Tidak mengaktifkan Alat komunikasi
- Berlaku sopan kepada pengawas ujian
- Tidak mengganggu mahasiswa/i lain yang sedang ujian



## Ujian

- Jika ujian bersifat :

### **CLOSE BOOK**

1. Semua barang selain kertas ujian dan alat tulis diletakan di depan kelas .
2. Tidak diperbolehkan ketoilet selama ujian dimulai.

### **OPEN BOOK**

1. Tidak diperbolehkan tukar menukar buku dan catatan
2. Tidak diperbolehkan ke toilet selama ujian dimulai

- Segera menyerahkan berkas ujian pada saat dinyatakan waktu ujian berakhir.
- Bila terjadi suatu pelanggaran, pengawas berhak untuk menghentikan ujian, mengambil bukti pelanggaran ( apapun bentuknya ) dan kertas ujian mahasiswa/i yang bersangkutan.  
Sanksi melanggar tata tertib ujian :

Jika mahasiswa melanggar tata tertib akan dicatat dalam berita Acara ujian. Kertas ujian serta bukti pelanggaran akan diambil oleh pengawas. Mahasiswa akan diberi nilai 0 untuk mata kuliah yang bersangkutan.



**MINAT BAKAT**  
Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya

# STUDENT LOUNGE

## Student Lounge

---

- Mahasiswa IIB Darmajaya wajib menjaga kebersihan dan ketertiban penggunaan Student Lounge
- Jam buka Student Lounge 08.00 s.d 19.00 WIB

TERIMA KASIH

