

Asistemi Game Desain

Nama Mahasiswa

Joni Mardiyanto

Nama Game

Aksara Nusantara

Konsep Dasar Game (Alur Game)

Jenis Game: Kuis Edukasi

Gameplay: Pemain akan menjawab pertanyaan tentang aksara daerah.

Level:

1. Level Dasar: Tebak nama aksara dari bentuknya.
2. Level Menengah: Mencocokkan aksara dengan artinya.
3. Level Lanjutan: Mengisi kata menggunakan aksara yang tepat.

Mode Game:

Pilihan Ganda: Pilih jawaban yang benar.

Drag-and-Drop Cocokkan aksara dengan artinya.

Tantangan Waktu: Jawab secepat mungkin.

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google Formulir

Asistemi Game Desain

Nama Mahasiswa

Muhammad Rafi Hakim

Nama Game

whispered nights

Konsep Dasar Game (Alur Game)

visual novel dengan elemen interaktif yang berperan menjadi penjual boba yang menyajikan minuman dan berbincang dengan karakter karakter pembeli yang datang dengan berbagai macam cerita masing masing dari tiap permasalahan karakter, yang dimana tema educational dan kearifan lokal nya ditunjukan dengan karakter karakter pembeli yang berasal dari pahlawan nasional ataupun legenda legenda nasional dari cerita rakyat dll

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google Formulir

Asistemi Game Desain

Nama Mahasiswa

Sahendy Febrian

Nama Game

GeoMatch

Konsep Dasar Game (Alur Game)

Pemain diajak untuk mencocokkan nama provinsi atau kota yang ada di Indonesia dengan lokasi di peta nya.

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google Formulir

Asistemi Game Desain

Nama Mahasiswa

Raihan Abner Firdaus

Nama Game

fall key

Konsep Dasar Game (Alur Game)

game kunci, dimana pemain harus menemukan Easter Egg dengan menemukan kunci yang tak terlihat

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google Formulir

Asistemi Game Desain

Nama Mahasiswa

Yusril Nurrizki Firdaus

Nama Game

superszup

Konsep Dasar Game (Alur Game)

game seperti (super mario) dengan pengemasan budaya lampung, setiap misteri box nya berhasil di keluarkan oleh karakter. ada pertanyaan tentang budaya tari di lampung.

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google Formulir

Asistemi Game Desain

Nama Mahasiswa

Muhammad Qutsi

Nama Game

Resep Nenek

Konsep Dasar Game (Alur Game)

saya ingin membuat game masak masakan dengan alur drag n drop makanan ke piring sesuai pakaian yang di pakai pembeli dan game ini memiliki 1 mc yang menjadi juru masaknya,

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google Formulir

Asistemi Game Desain

Nama Mahasiswa

Nurhidayati

Nama Game

Schoollife (sementara)

Konsep Dasar Game (Alur Game)

Game cerita interaktif yang dimana pemain dapat memilih alur dan sebab akibat yang dapat diterima jika memilih alur tersebut.

Game ini bercerita tentang anak yang belajar di sekolah. Saat di sekolah pemain akan di berikan beberapa pertanyaan oleh sang guru. Pemain juga akan di ajak berkomunikasi dengan beberapa teman yang ada di sekolahnya yang akan membuat kehidupan sekolahnya menjadi menyenangkan.

Pemain diharapkan dapat menyelesaikan alur sekolah sampai dengan pulang sekolah. Jika pemain memilih alur yang salah ia harus mengulang dari awal sekolah.

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google Formulir

Asistemi Game Desain

Nama Mahasiswa

Akbar Wahyu Syahputra

Nama Game

Exploring Java Island

Konsep Dasar Game (Alur Game)

Game ini menceritakan game edukasi untuk sejauh mana para pemain mengetahui apa saja di pulau Jawa ini, mulai dari provinsi, tempat wisata, suku, musik, dll. Supaya pemain dapat menambah wawasan dan juga melestarikannya.

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google Formulir

Asistemi Game Desain

Nama Mahasiswa

Muhammad Reza

Nama Game

Black soul

Konsep Dasar Game (Alur Game)

Tokoh utama bertujuan menghilangkan kegelapan, mengumpulkan kekuatan dari mengalahkan atau menolong tokoh-tokoh mitologi.

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google

Formulir

Asistemi Game Desain

Nama Mahasiswa

Siti Nurhaliza

Nama Game

Jonggrang's Journey

Konsep Dasar Game (Alur Game)

Visual novel cerita interaktif yang mengangkat kisah Roro Jonggrang yang menggunakan bahasa santai dan gaul khas anak muda, pada cerita pemain akan bisa memilih beberapa opsi pilihan sehingga akan menghasilkan beberapa ending pula.

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google Formulir

Asistemi Game Desain

Nama Mahasiswa

Andy Arriansyah

Nama Game

sack race

Konsep Dasar Game (Alur Game)

sack race atau dalam bahasa indonesia berarti balap karung merupakan sebuah game yang terinspirasi dari perayaan hari kemerdekaan Indonesia, Game ini adalah bentuk apresiasi terhadap kemerdekaan Indonesia sekaligus dukungan terhadap kelestarian budaya di Indonesia. Melalui game ini para Player/Pemain dapat bernostalgia dan mengenal beberapa budaya di Indonesia seperti pakaian adat budaya pada karakter, latar background kekayaan alam/ikon kota di Indonesia, dan latar lagu pengiring yang memberikan semangat. (referensi: zombie tsunami)

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google

Formulir

Asistemi Game Desain

Nama Mahasiswa

M.Tegar Zakiy Nurandi

Nama Game

Dimanaya

Konsep Dasar Game (Alur Game)

Seperti game geoguessr tapi khusus peta Indonesia, tebak letak provinsi di peta Indonesia, atau tebak letak alat musik, makanan, budaya , dll di peta Indonesia.

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google Formulir

Asistemi Game Desain

Nama Mahasiswa

Joni Mardiyanto

Nama Game

"Aksara Nusantara"

Konsep Dasar Game (Alur Game)

- Jenis Game: Kuis Edukasi
- Gameplay: Pemain akan menjawab pertanyaan tentang aksara daerah.
- Level:
 1. Level Dasar: Tebak nama aksara dari bentuknya.
 2. Level Menengah: Mencocokkan aksara dengan artinya.
 3. Level Lanjutan: Mengisi kata menggunakan aksara yang tepat.
- Mode Game:
 - Pilihan Ganda: Pilih jawaban yang benar.
 - Drag-and-Drop Cocokkan aksara dengan artinya.
 - Tantangan Waktu: Jawab secepat mungkin.

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google Formulir

Asistemi Game Desain

Nama Mahasiswa

Nabila Dwi Azzahra

Nama Game

petualangan pengetahuan

Konsep Dasar Game (Alur Game)

Game di mulai dari cerita anak kecil yang sedang membaca buku di sebuah perpustakaan dan anak kecil itu tertidur, lalu terbangun di tempat yang berbeda kemudian ada sebuah pernyataan bahwa pemain harus menyelesaikan sebuah misi(pertanyaan- pertanyaan) dimana terdapat 3 jenis misi yaitu sains, sejarah, bahasa, pemain dapat memilih misi mana yang mau ia mainkan terlebih dahulu. Dalam setiap jawaban yang benar terdapat deskripsi singkat tentang jawaban tersebut.

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google Formulir

Asistemi Game Desain

Nama Mahasiswa

Andy Ariansyahh

Nama Game

Sack race

Konsep Dasar Game (Alur Game)

Mengambil referensi dari salah satu game di PlayStore yaitu Zombie Tsunami. Konsep dan Alur Sack Race tidak jauh berbeda dengan Zombie Tsunami. Sack Race akan dibuat menjadi game 2D yang bergerak dalam 1 jalur, yaitu terus maju. Player akan dihadapkan dengan rintangan-rintangan seperti penghalang jalan dan sesuatu yang terbang yang bisa membuat karakter player kalah (saya juga belum kepikiran apa). Sebelum memulai permainan, akan ada panduan permainan dan sedikit penjelasan menarik terkait balap karung dan hari kemerdekaan, dll. Karakter dalam game merupakan icon pahlawan nasional atau karakter yang mengenakan baju adat (saya juga masih riset dan research terkait hal ini), karakter tersebut akan dibuat dengan style lil chubby illustration gitu (sebenarnya gak tau apa nama stylenya hehe) . Untuk latar backgroundnya akan dibuat bergerak mengikuti player yang terus bergerak maju. Dan backgroundnya berupa icon monumen kota di Indonesia atau Kekayaan alam di Indonesia (saya juga masih riset dan research terkait hal ini). Untuk latar musik saya berkeinginan untuk menggunakan musik tradisional atau instrumental musik atau sejenisnya yang memberikan kesan semangat sehingga player merasa lebih tertantang (saya juga masih riset dan research terkait hal ini). Tujuan saya memilih ide game ini adalah untuk memudahkan saya. Karena basic fundamental sebuah game adalah yang menyenangkan, begitu pula hal tersebut saya terapkan dalam membuat game. Saya ingin membuat game dengan perasaan menyenangkan tanpa harus merepotkan saya. Tapi saya juga memaksimalkan potensi saya, gitu sih. Sekian terimakasih

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google Formulir

Asistemi Game Desain

Nama Mahasiswa

Muhammad Qutsi

Nama Game

Bambu Runcing

Konsep Dasar Game (Alur Game)

maaf, saya masih bingung untuk game yang saya mau buat jadunta saya mengirim 2 ya pak, jadi satunya itu saya ingin membuat game yang 2 bit gitu pak contohnya seperti metal slug, hanya saja untuk senjatanya saya memakai bambu runcing dan sedikit magic, dan beberapa karakter yang dimana di setiao lv itu berbeda pak, contoh lv 1 memakan adat jawa dengan magic, lv memakai adat madura memegang celurit/sabit, lv3 menggunakan baju adat lampung dengan senjata kriss, untuk musuh saya masih bingung dan masih trus saya pikirkan, dan untuk latar itu sesuai lv dan adat yang dipilih pak.

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google Formulir

Asistemi Game Desain

Nama Mahasiswa

Rafli Ramadhani

Nama Game

Archipelago Birds (Burung Nusantara)

Konsep Dasar Game (Alur Game)

Permainan ini terinspirasi dari game Flappy Bird, Konsep dasar dari permainan ini Pemain mengendalikan burung khas Indonesia yang harus melewati berbagai rintangan, sambil menambah pengetahuan tentang flora, fauna, atau budaya Nusantara.

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google Formulir

Asistemi Game Desain

Nama Mahasiswa

Sheila Aisha Dila

Nama Game

Mister Petualangan batik Nusantara

Konsep Dasar Game (Alur Game)

Pemain menemukan kain batik kuno milik kakeknya, tetapi polanya hilang di makan usia. Untuk memulihkannya, ia harus menjelajahi berbagai daerah di Nusantara, menemukan motif batik yang hilang, dan menyelesaikan teka-teki budaya. Sepanjang perjalanan, ia belajar tentang sejarah dan filosofi batik, serta pentingnya melestarikan warisan budaya Indonesia.

Di buat menjadi game teka teki pazzel dan kosepn game yang ingin di buat game story simulation

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google Formulir

Asistemi Game Desain

Nama Mahasiswa

Muhammad Reza

Nama Game

Black soul

Konsep Dasar Game (Alur Game)

Dunia yang dikuasai kegelapan, kemudian tokoh utama berusaha mengusir kegelapan dengan meminta bantuan pada tokoh mitologi indonesia ataupun mengalahkannya. "Bisa advtr atau puzzle"

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google Formulir

Asistemi Game Desain

Nama Mahasiswa

Ahmad Rizky Fathurohman

Nama Game

BOXBLOCK

Konsep Dasar Game (Alur Game)

parkour games, yang bertemakan pixel world

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google Formulir

Asistemi Game Desain

Nama Mahasiswa

Syaiful ma'ruf

Nama Game

Game pengetahuan

Konsep Dasar Game (Alur Game)

Sebuah game yang bertemakan budaya, yang dimana nanti muncul gambar ciri khas budaya tersebut, dan si player harus bisa menebak nama daerah benda itu berasal dengan benar

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google Formulir

Asistemi Game Desain

Nama Mahasiswa

Riska Lailatur Rohmah

Nama Game

Culinary Crush Tara

Konsep Dasar Game (Alur Game)

Konsep dasarnya terinspirasi dari game Candy Crush Saga.

1. Cara kerja game nya yaitu dengan mencocokkan 3 ubin lantai dengan motif yang sama atau lebih, untuk menghancurkan ubin tsb dan mendapatkan poin.
2. Yang membedakan nanti nya saya akan memasukkan unsur budaya yaitu makanan khas disetiap daerah indonesia yg cukup terkenal dan dimasukkan ke dalam ubin-ubin yg nantinya harus dihancurkan untuk mendapatkan poin.
3. Untuk tampilan awalnya saya akan membuat sebuah peta indonesia, namun saya hanya mengambil beberapa kota besar yg ada di indonesia yg nanti nya menjadi menu pilihan untuk mulai memainkan game nya.
4. Di dalam satu menu pilihan akan terdiri dari 5 level atau mungkin nnti bisa lebih. Disetiap levelnya memiliki tantanganny tersendiri.

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google Formulir

Asistemi Game Desain

Nama Mahasiswa

Abizar Yusuf

Nama Game

tiki taka bom bom

Konsep Dasar Game (Alur Game)

Alur game mirip seperti permainan congklak permainan tradisional zaman dahulu namun saya membuat inovasi baru dari segi alur yang saya tambahkan sedikit inovasi dari bentuk design, lalu biji congklak dan dadunya.

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google Formulir

Asistemi Game Desain

Nama Mahasiswa

Alpha Septiana Gultom

Nama Game

tangkap benda jatuh / tangkap pepadun

Konsep Dasar Game (Alur Game)

- Tangkap Pepadun.

1. Konsep Permainan.

Game ini mengangkat budaya lampung yang bertujuan untuk mengedukasi pemain tentang budaya Lampung sambil menawarkan hiburan sederhana. Pemain berperan sebagai karakter yang harus menangkap objek budaya khas Lampung, seperti tapis (kain tradisional), siger (mahkota adat), dan hasil bumi lokal (lada, kopi, dll.). Game berlangsung dengan semakin cepat dan penuh tantangan di setiap level.

2. Cara Bermain.

- Pemain akan menggerakkan karakter ke kanan dan ke kiri menggunakan tombol yang akan disediakan.
- Benda benda yang berkaitan dan tidak berkaitan akan mulai jatuh dari atas Ketika sudah menekan tombol start.
- Jika pemain menangkap benda yang berhubungan maka akan mendapat (tambahan 10 point).
- Jika pemain menangkap benda yang tak berkaitan, maka akan mendapat (pengurangan nyawa).
- Game akan berakhir saat pemain menghabiskan nyawanya sebanyak 3x.
- Lama kelamaan benda yang jatuh juga akan semakin cepat untuk menambah tingkat kesulitan.

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google Formulir

Asistemi Game Desain

Nama Mahasiswa

Ni Nyoman Widya Ayu Sekarsari

Nama Game

Pet Rescue

Konsep Dasar Game (Alur Game)

Misi mencari hewan peliharaan yang hilang

Di dalamnya terdapat daftar hewan-hewan yang hilang. Ketika Anda klik salah satu hewan, akan keluar daftar teks yang berisi tentang penjelasan hewan, ciri-ciri, nama dan kebiasaan hewan tersebut. Seperti halnya clue untuk membantu misi pencarian hewan tersebut. Tapi untuk membuka informasi tersebut, anda harus menyelesaikan beberapa permainan atau tantangan seperti puzzle, mencari perbedaan pada gambar, mencocokkan gambar, dll.

Jika berhasil menemukan hewan yang hilang anda akan mendapatkan medali

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google Formulir

Asistemi Game Desain

Nama Mahasiswa

M. Abdul Rahman

Nama Game

Misteri seni decoding the image

Konsep Dasar Game (Alur Game)

Konsep dasar

Pemain berperan sebagai ahli seni/budaya yang harus mengumpulkan barang/benda/informasi dari gambar-gambar seni (gambar yang banyak bendanya) untuk memecahkan misteri.

Contoh ada sebuah perintah untuk menemukan sebuah benda(kain tapis) di dalam gambar abstrak , didalam gambar tersebut terdapat banyak benda benda seperti kris, kain tapis dan benda lainnya, pengguna game harus mencari benda tersebut (kain tapis) yang terdapat di dalam gambar abstrak itu untuk memecahkan misterinya.

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google Formulir

Asistemi Game Desain

Nama Mahasiswa

Aldi kusnaldi

Nama Game

Game word match

Konsep Dasar Game (Alur Game)

Game yang menampilkan 1 gambar atau lebih dan peserta harus menjawab dengan kata bahasa inggris

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google Formulir

Asistemi Game Desain

Nama Mahasiswa

Shendy Febrian

Nama Game

GeoMatch

Konsep Dasar Game (Alur Game)

Pemain diajak untuk mencocokkan nama/identitas/keunikan provinsi atau kota yang ada di Indonesia

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google

Formulir

Asistemi Game Desain

Nama Mahasiswa

Muhammad Tegar Zakiy Nurandi

Nama Game

Dimanaya

Konsep Dasar Game (Alur Game)

Pemain menebak dengan pin

lokasi provinsi, alat musik, budaya, rumah adat, dll, seakurat mungkin.

Mendapatkan poin berdasarkan kedekatannya dengan lokasi sebenarnya,

pemain yang paling dekat dengan lokasi maka ia yang mendapat poin paling tinggi.

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google Formulir

Asistemi Game Desain

Nama Mahasiswa

M Hayyu

Nama Game

Puzzle-seruseruan

Konsep Dasar Game (Alur Game)

puzzle-seruseruan

game ini berisi berbagai macam jenis puzzle dan tersedia macam macam pilihan (makanan daerah, senjata adat, dan rumah adat daerah)
ketika puzzle berhasil diselesaikan oleh pemain, maka akan muncul informasi mengenai gambar dari puzzle tersebut.

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google Formulir

Asistemi Game Desain

Nama Mahasiswa

Chindy anantasia handayani

Nama Game

Satwa Nusantara

Konsep Dasar Game (Alur Game)

Misi Penyelamatan : Game aksi yang membawa pemain menjalankan misi penyelamatan satwa yang terancam punah di Nusantara. Pemain harus menghadapi berbagai rintangan dan musuh untuk menyelamatkan satwa tersebut. Game ini juga terinspirasi dari game Mario Bros

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google Formulir

Asistemi Game Desain

Nama Mahasiswa

Chindy Anantasia Handayani

Nama Game

Satwa Nusantara

Konsep Dasar Game (Alur Game)

Alur pertama: ada 1 pemain yg nantinya akan di beri sebuah pertanyaan misi penyelamatan hewan apa (percakapan dulu ke audiens)

Alur kedua: misi di mulai yang membawa pemain menuju satwa yang terancam punah di Nusantara.

Pemain harus menghadapi berbagai rintangan dan musuh untuk menyelamatkan satwa tersebut.(game nya seperti mario bros)

Alur ke tiga : setelah si pemain menyelesaikan misi nya makan akan mendapatkan bintang sebagai skor

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google Formulir

Asistemi Game Desain

Nama Mahasiswa

Muhammad Rafi Hakim

Nama Game

Legend Of Panji : The Lost Heir

Konsep Dasar Game (Alur Game)

Turn Based RPG ala suikoden dengan party building yang menceritakan tentang petualangan panji asmarabangun untuk mencari candra kirana sang kekasih dan mengungkap konspirasi, dan membentuk aliansi untuk melawan kekuatan gelap dibalik perang

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google Formulir