

Kemudian Ketikkan kode berikut

```
1. import 'package:flutter/material.dart';
2.
3. class ProdukForm extends StatefulWidget {
4.   const ProdukForm({Key? key}) : super(key: key);
5.
6.   @override
7.   _ProdukFormState createState() => _ProdukFormState();
8. }
9.
10. class _ProdukFormState extends State<ProdukForm> {
11.   @override
12.   Widget build(BuildContext context) {
13.     return Scaffold(
14.       appBar: AppBar(
15.         title: const Text('Form Produk'),
16.       ),
17.       body: SingleChildScrollView(
18.         child: Column(
19.           children: [
20.             TextField(decoration: const InputDecoration(labelText: "Kode Produk")),
21.             TextField(decoration: const InputDecoration(labelText: "Nama Produk")),
22.             TextField(decoration: const InputDecoration(labelText: "Harga")),
23.             ElevatedButton(onPressed: () {}, child: const Text('Simpan'))
24.           ],
25.         ),
26.       ),
27.     );
28.   }
29. }
```

Ubah pada **main.dart** dengan memanggil class **ProdukForm**, sehingga hasilnya akan menjadi



### Pemisahan Widget Kedalam fungsi-fungsi

Agar kode mudah dibaca dan dikembangkan, akan lebih baik jika widget-widget yang digunakan dipisahkan kedalam method/function tertentu, misalnya pada **produk\_form.dart** terdapat widget seperti **TextField** dan **Button**, pada widget tersebut akan kita pisahkan kedalam method tersendiri didalam class, sehingga menjadi seperti berikut

```
1. import 'package:flutter/material.dart';
2.
3. class ProdukForm extends StatefulWidget {
4.   const ProdukForm({Key? key}) : super(key: key);
5.
6.   @override
7.   _ProdukFormState createState() => _ProdukFormState();
```

```

8. }
9.
10. class _ProdukFormState extends State<ProdukForm> {
11.   @override
12.   Widget build(BuildContext context) {
13.     return Scaffold(
14.       appBar: AppBar(
15.         title: const Text('Form Produk'),
16.       ),
17.       body: SingleChildScrollView(
18.         child: Column(
19.           children: [
20.             _textboxKodeProduk(),
21.             _textboxNamaProduk(),
22.             _textboxHargaProduk(),
23.             _tombolSimpan()
24.           ],
25.         ),
26.       ),
27.     );
28.   }
29.
30.   _textboxKodeProduk() {
31.     return TextField(decoration: const InputDecoration(labelText: "Kode Produk"));
32.   }
33.
34.   _textboxNamaProduk() {
35.     return TextField(decoration: const InputDecoration(labelText: "Nama Produk"));
36.   }
37.
38.   _textboxHargaProduk() {
39.     return TextField(decoration: const InputDecoration(labelText: "Harga"));
40.   }
41.
42.   _tombolSimpan() {
43.     return ElevatedButton(onPressed: () {}, child: const Text('Simpan'));
44.   }
45. }

```

## Membuat Detail Produk

Buat sebuah file dengan nama **produk\_detail.dart** di dalam folder **ui**, kemudian ketikkan kode berikut

```

1. import 'package:flutter/material.dart';
2.
3. class ProdukDetail extends StatefulWidget {
4.   final String? kodeProduk;
5.   final String? namaProduk;
6.   final int? harga;
7.
8.   const ProdukDetail({Key? key, this.kodeProduk, this.namaProduk, this.harga})
9.     : super(key: key);
10.
11.   @override
12.   _ProdukDetailState createState() => _ProdukDetailState();
13. }
14.
15. class _ProdukDetailState extends State<ProdukDetail> {
16.   @override
17.   Widget build(BuildContext context) {
18.     return Scaffold(

```

```

19.     appBar: AppBar(
20.       title: const Text('Detail Produk'),
21.     ),
22.     body: Column(
23.       children: [
24.         Text("Kode Produk : " + widget.kodeProduk.toString()),
25.         Text("Nama Produk : ${widget.namaProduk}"),
26.         Text("Harga : ${widget.harga}")
27.       ],
28.     ),
29.   );
30. }
31. }

```

Membuat fungsi tombol simpan dan menampilkan data pada Detail Produk

Buka kembali file `produk_form.dart` tambahkan attribute

```

final _kodeProdukTextboxController = TextEditingController();
final _namaProdukTextboxController = TextEditingController();
final _hargaProdukTextboxController = TextEditingController();

```

pada Class `ProdukFormState` sehingga menjadi

```

1. import 'package:aplikasi_flutter_pertamaku/ui/produk_detail.dart';
2. import 'package:flutter/material.dart';
3.
4. class ProdukForm extends StatefulWidget {
5.   const ProdukForm({Key? key}) : super(key: key);
6.
7.   @override
8.   _ProdukFormState createState() => _ProdukFormState();
9. }
10.
11. class _ProdukFormState extends State<ProdukForm> {
12.   final _kodeProdukTextboxController = TextEditingController();
13.   final _namaProdukTextboxController = TextEditingController();
14.   final _hargaProdukTextboxController = TextEditingController();
15.
16.   @override
17.   Widget build(BuildContext context) {
18.     return Scaffold(
19.       appBar: AppBar(
20.         title: const Text('Form Produk'),
21.       ),
22.       body: SingleChildScrollView(
23.         child: Column(
24.           children: [
25.             _textboxKodeProduk(),
26.             _textboxNamaProduk(),
27.             _textboxHargaProduk(),
28.             _tombolSimpan()
29.           ],
30.         ),
31.       ),
32.     );
33.   }
34.
35.   _textboxKodeProduk() {
36.     return TextField(
37.       decoration: const InputDecoration(labelText: "Kode Produk"));
38.   }
39.
40.   _textboxNamaProduk() {

```

```

41.     return TextField(
42.         decoration: const InputDecoration(labelText: "Nama Produk"));
43.     }
44.
45.     _textboxHargaProduk() {
46.         return TextField(decoration: const InputDecoration(labelText: "Harga"));
47.     }
48.
49.     _tombolSimpan() {
50.         return ElevatedButton(onPressed: () {}, child: const Text('Simpan'));
51.     }
52. }

```

Pada setiap masing-masing TextField yang telah dibuat, data yang diinput dikirim ke attribute TextEditingController() yang telah kita buat sebelumnya

Pada fungsi `_textboxKodeProduk()` menjadi

```

_textboxKodeProduk() {
    return TextField(
        decoration: const InputDecoration(labelText: "Kode Produk"),
        controller: _kodeProdukTextboxController,
    );
}

```

Pada fungsi `_textboxNamaProduk()` menjadi

```

_textboxNamaProduk() {
    return TextField(
        decoration: const InputDecoration(labelText: "Kode Produk"),
        controller: _namaProdukTextboxController,
    );
}

```

Pada fungsi `_textboxhargaProduk()` menjadi

```

_textboxHargaProduk() {
    return TextField(
        decoration: const InputDecoration(labelText: "Kode Produk"),
        controller: _hargaProdukTextboxController,
    );
}

```

Kemudian pada fungsi `_tombolSimpan()` pada saat diklik akan mengirim data inputan dan menampilkan data tersebut pada `ProdukDetail` yang telah kita buat sebelumnya

```

_tombolSimpan() {
    return ElevatedButton(
        onPressed: () {
            String kodeProduk = _kodeProdukTextboxController.text;
            String namaProduk = _namaProdukTextboxController.text;
            int harga = int.parse(
                _hargaProdukTextboxController.text); //parsing dari String ke int
            // pindah ke halaman Produk Detail dan mengirim data
            Navigator.of(context).push(MaterialPageRoute(
                builder: (context) => ProdukDetail(
                    kodeProduk: kodeProduk,

```

```

        namaProduk: namaProduk,
        harga: harga,
    ));
},
child: const Text('Simpan'));
}

```

Sehingga keseluruhan kode menjadi

```

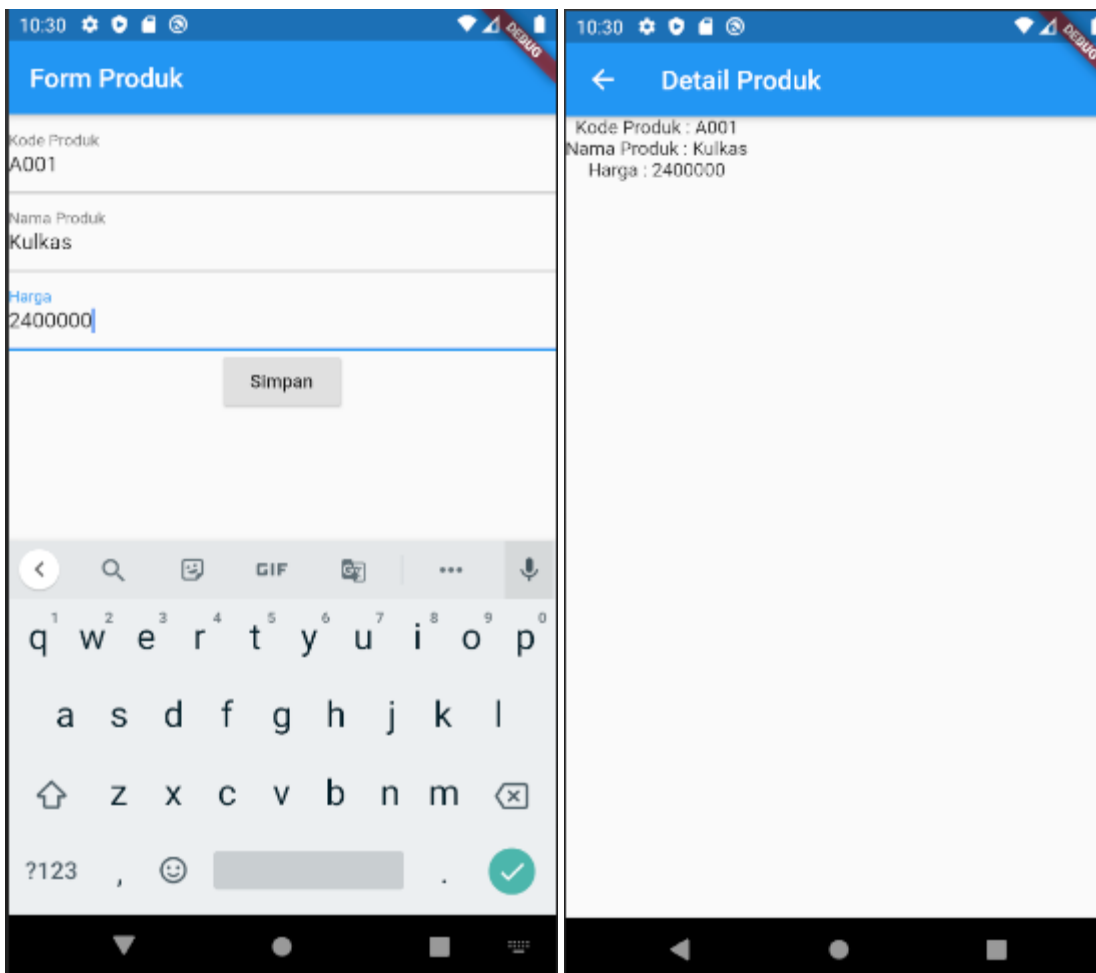
1. import 'package:aplikasi_flutter_pertamaku/ui/produk_detail.dart';
2. import 'package:flutter/material.dart';
3.
4. class ProdukForm extends StatefulWidget {
5.   const ProdukForm({Key? key}) : super(key: key);
6.
7.   @override
8.   _ProdukFormState createState() => _ProdukFormState();
9. }
10.
11. class _ProdukFormState extends State<ProdukForm> {
12.   final _kodeProdukTextboxController = TextEditingController();
13.   final _namaProdukTextboxController = TextEditingController();
14.   final _hargaProdukTextboxController = TextEditingController();
15.
16.   @override
17.   Widget build(BuildContext context) {
18.     return Scaffold(
19.       appBar: AppBar(
20.         title: const Text('Form Produk'),
21.       ),
22.       body: SingleChildScrollView(
23.         child: Column(
24.           children: [
25.             _textboxKodeProduk(),
26.             _textboxNamaProduk(),
27.             _textboxHargaProduk(),
28.             _tombolSimpan()
29.           ],
30.         ),
31.       ),
32.     );
33.   }
34.
35.   _textboxKodeProduk() {
36.     return TextField(
37.       decoration: const InputDecoration(labelText: "Kode Produk"),
38.       controller: _kodeProdukTextboxController,
39.     );
40.   }
41.
42.   _textboxNamaProduk() {
43.     return TextField(
44.       decoration: const InputDecoration(labelText: "Nama Produk"),
45.       controller: _namaProdukTextboxController,
46.     );
47.   }
48.
49.   _textboxHargaProduk() {
50.     return TextField(
51.       decoration: const InputDecoration(labelText: "Harga"),
52.       controller: _hargaProdukTextboxController,
53.     );
54.   }
55.

```

```

56. _tombolSimpan() {
57.   return ElevatedButton(
58.     onPressed: () {
59.       String kodeProduk = _kodeProdukTextboxController.text;
60.       String namaProduk = _namaProdukTextboxController.text;
61.       int harga = int.parse(
62.         _hargaProdukTextboxController.text); //parsing dari String ke int
63.       // pindah ke halaman Produk Detail dan mengirim data
64.       Navigator.of(context).push(MaterialPageRoute(
65.         builder: (context) => ProdukDetail(
66.           kodeProduk: kodeProduk,
67.           namaProduk: namaProduk,
68.           harga: harga,
69.         ));
70.     },
71.     child: const Text('Simpan'));
72.   }
73. }

```



### Membuat ListView Produk

Buat sebuah file dengan nama **produk\_page.dart** di dalam folder **ui**, kemudian ketikkan kode berikut

```

1. import 'package:flutter/material.dart';
2.
3. class ProdukPage extends StatefulWidget {
4.   const ProdukPage({Key? key}) : super(key: key);
5.

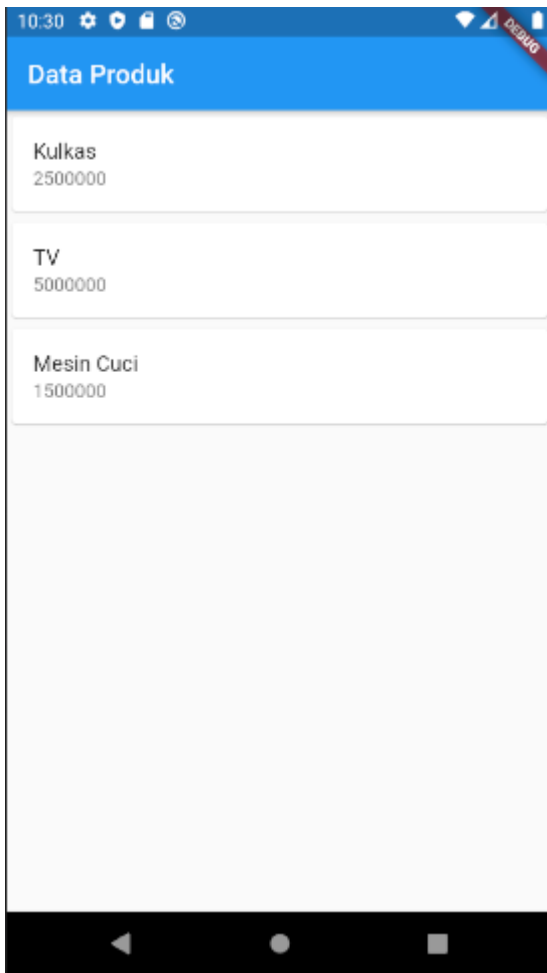
```

```

6.   @override
7.   _ProdukPageState createState() => _ProdukPageState();
8. }
9.
10. class _ProdukPageState extends State<ProdukPage> {
11.   @override
12.   Widget build(BuildContext context) {
13.     return Scaffold(
14.       appBar: AppBar(
15.         title: const Text('Data Produk'),
16.       ),
17.       body: ListView(
18.         children: const [
19.           // List 1
20.           Card(
21.             child: ListTile(
22.               title: Text('Kulkas'),
23.               subtitle: Text('2500000'),
24.             ),
25.           ),
26.           // List 2
27.           Card(
28.             child: ListTile(
29.               title: Text('TV'),
30.               subtitle: Text('5000000'),
31.             ),
32.           ),
33.           // List 3
34.           Card(
35.             child: ListTile(
36.               title: Text('Mesin Cuci'),
37.               subtitle: Text('1500000'),
38.             ),
39.           )
40.         ],
41.       ),
42.     );
43.   }
44. }

```

Kemudian daftarkan **ProdukPage** pada **main.dart**, dan hasilnya akan menjadi seperti berikut



### Membuat Route (Pindah Halaman)

Buka file **produk\_page.dart**, kemudian modifikasi pada bagian **AppBar** menjadi seperti berikut

```
AppBar(
  title: const Text("Data Produk"),
  actions: [
    GestureDetector(
      // menampilkan icon +
      child: const Icon(Icons.add),
      //pada saat icon + di tap
      onTap: () async {
        //berpindah ke halaman ProdukForm
        Navigator.push(
          context,
          MaterialPageRoute(
            builder: (context) => const ProdukForm()));
      }
    )
  ],
)
```

GestureDetector adalah widget yang digunakan untuk mendeteksi gesture pada widget seperti gesture on tap, double tap dan lain-lain.

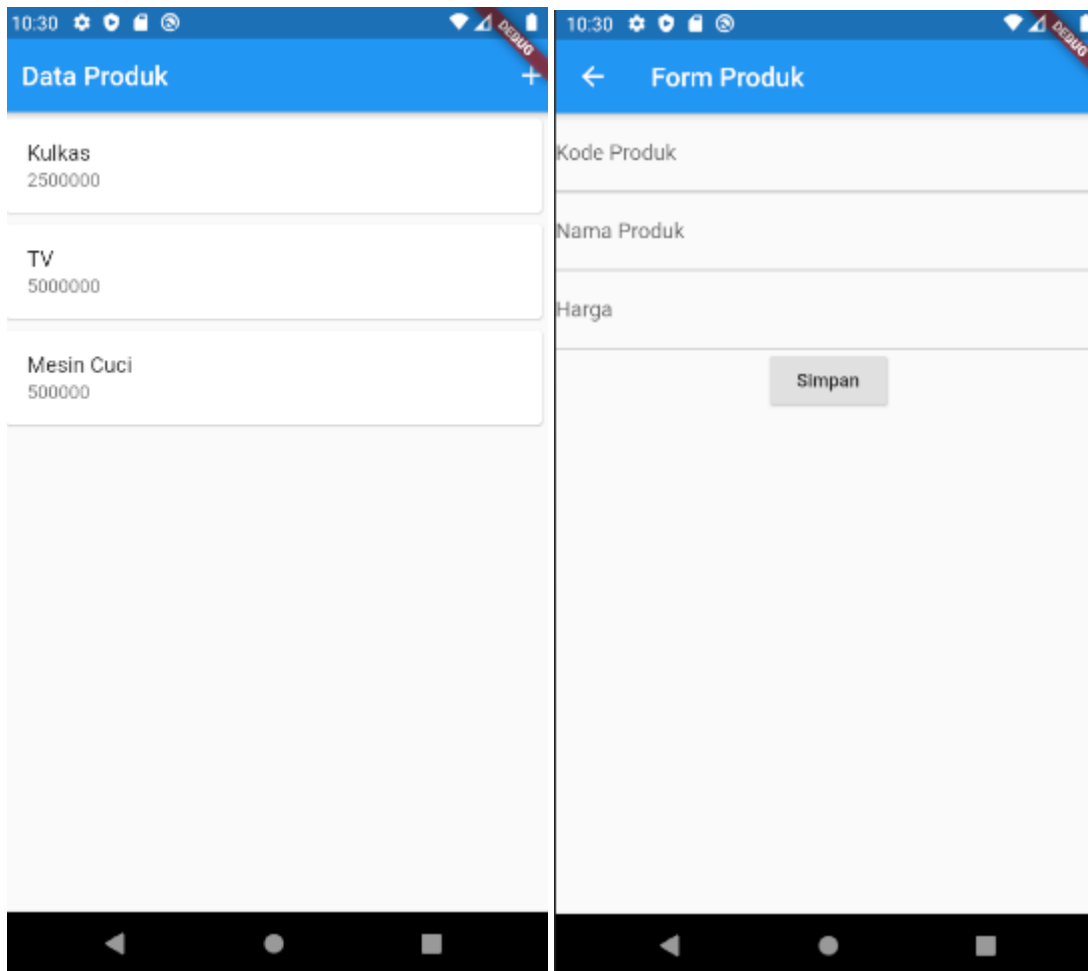
Secara Keseluruhan kode tersebut akan menjadi

```

1. import 'package:aplikasi_flutter_pertamaku/ui/produk_form.dart';
2. import 'package:flutter/material.dart';
3.
4. class ProdukPage extends StatefulWidget {
5.   const ProdukPage({Key? key}) : super(key: key);
6.
7.   @override
8.   _ProdukPageState createState() => _ProdukPageState();
9. }
10.
11. class _ProdukPageState extends State<ProdukPage> {
12.   @override
13.   Widget build(BuildContext context) {
14.     return Scaffold(
15.       appBar: AppBar(
16.         title: const Text('Data Produk'),
17.         actions: [
18.           GestureDetector(
19.             // menampilkan icon +
20.             child: const Icon(Icons.add),
21.             onTap: () async {
22.               // berpindah ke halaman ProdukForm
23.               Navigator.push(
24.                 context,
25.                 MaterialPageRoute(
26.                   builder: (context) => const ProdukForm()));
27.             })
28.         ],
29.       ),
30.       body: ListView(
31.         children: const [
32.           // List 1
33.           Card(
34.             child: ListTile(
35.               title: Text('Kulkas'),
36.               subtitle: Text('2500000'),
37.             ),
38.           ),
39.           // List 2
40.           Card(
41.             child: ListTile(
42.               title: Text('TV'),
43.               subtitle: Text('5000000'),
44.             ),
45.           ),
46.           // List 3
47.           Card(
48.             child: ListTile(
49.               title: Text('Mesin Cuci'),
50.               subtitle: Text('1500000'),
51.             ),
52.           )
53.         ],
54.       ),
55.     );
56.   }
57. }

```

Hasilnya akan muncul icon + pada bagian kanan **AppBar**, jika diklik akan membuka **ProdukForm**



### Pemisahan Widget ke dalam Class StatelessWidget

Selain pemisahan widget ke dalam suatu function/method, pemisahan juga dapat dilakukan menggunakan class StatelessWidget, pada contoh kali ini kita akan memisahkan **Card** dengan membuat class tersendiri. Buka file **produk\_page.dart**, kemudian buat sebuah class **ItemProduk** diluar class **ProdukPage**

```
class ItemProduk extends StatelessWidget {
  final String? kodeProduk;
  final String? namaProduk;
  final int? harga;

  const ItemProduk({Key? key, this.kodeProduk, this.namaProduk, this.harga})
    : super(key: key);

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Card(
      child: ListTile(
        title: Text(namaProduk.toString()),
        subtitle: Text(harga.toString()),
      ),
    );
  }
}
```

Sehingga kode pada `produk_page.dart` menjadi

```
1. import 'package:aplikasi_flutter_pertamaku/ui/produk_form.dart';
2. import 'package:flutter/material.dart';
3.
4. class ProdukPage extends StatefulWidget {
5.   const ProdukPage({Key? key}) : super(key: key);
6.
7.   @override
8.   _ProdukPageState createState() => _ProdukPageState();
9. }
10.
11. class _ProdukPageState extends State<ProdukPage> {
12.   @override
13.   Widget build(BuildContext context) {
14.     return Scaffold(
15.       appBar: AppBar(
16.         title: const Text('Data Produk'),
17.         actions: [
18.           GestureDetector(
19.             // menampilkan icon +
20.             child: const Icon(Icons.add),
21.             onTap: () async {
22.               // berpindah ke halaman ProdukForm
23.               Navigator.push(
24.                 context,
25.                 MaterialPageRoute(
26.                   builder: (context) => const ProdukForm()));
27.             })
28.         ],
29.       ),
30.       body: ListView(
31.         children: const [
32.           // List 1
33.           ItemProduk(
34.             kodeProduk: "A001",
35.             namaProduk: "Kulkas",
36.             harga: 2500000,
37.           ),
38.           // List 2
39.           ItemProduk(
40.             kodeProduk: "A002",
41.             namaProduk: "TV",
42.             harga: 5000000,
43.           ),
44.           // List 3
45.           ItemProduk(
46.             kodeProduk: "A003",
47.             namaProduk: "Mesin Cuci",
48.             harga: 1500000,
49.           ),
50.         ],
51.       ),
52.     );
53.   }
54. }
55.
56. class ItemProduk extends StatelessWidget {
57.   final String? kodeProduk;
58.   final String? namaProduk;
59.   final int? harga;
60. }
```

```

61.   const ItemProduk({Key? key, this.kodeProduk, this.namaProduk, this.harga})
62.     : super(key: key);
63.
64.   @override
65.   Widget build(BuildContext context) {
66.     return Card(
67.       child: ListTile(
68.         title: Text(namaProduk.toString()),
69.         subtitle: Text(harga.toString()),
70.       ),
71.     );
72.   }
73. }

```

### Menampilkan Detail Produk saat ListView diklik

Pada bagian ini kita akan menambahkan sebuah fungsi dimana saat salah satu ListView Produk di klik, maka akan membuka halaman Detail Produk yang telah kita buat sebelumnya

Kita akan memodifikasi Class ItemProduk pada file **produk\_page.dart**. Untuk menambahkan widget diatas widget yang telah dibuat dapat dilakukan dengan cara, arahkan kursor pada widget, misalnya dalam hal ini adalah widget **Card**

```

56   class ItemProduk extends StatelessWidget {
57     final String? kodeProduk;
58     final String? namaProduk;
59     final int? harga;
60
61     const ItemProduk({Key? key, this.kodeProduk, this.namaProduk, this.harga})
62       : super(key: key);
63
64     @override
65     Widget build(BuildContext context) {
66       return Card(
67         child: ListTile(
68           title: Text(namaProduk.toString()),
69           subtitle: Text(harga.toString()),
70         ), // ListTile
71       ); // Card
72     }
73   }
74

```

Pada bagian kiri akan muncul logo lampu, kemudian klik lampu tersebut dan pilih widget yang ingin ditambahkan atau dalam hal ini kita akan memilih **Wrap with widget..**

```
56 class ItemProduk extends StatelessWidget {
57   final String? kodeProduk;
58   final String? namaProduk;
59   final int? harga;
60
61   const ItemProduk({Key? key, this.kodeProduk, this.namaProduk, this.harga})
62     : super(key: key);
63
64   context) {}
65
66   widget(
67     child: Card(
68       child: ListTile(
69         title: Text(namaProduk.toString()),
70         subtitle: Text(harga.toString()),
71       ), // ListTile
72     ), // Card
73   );
74 }
```

Remove this widget  
Wrap with Builder  
Wrap with Center  
Wrap with Column  
Wrap with Container  
Wrap with Padding  
Wrap with Row  
Wrap with SizedBox  
Wrap with StreamBuilder  
**Wrap with widget...**  
Extract Method  
Extract Local Variable  
Extract Widget

Ln 66, Col 12 Spaces: 2 UTF-8 CRLF Dart

Kemudian akan menjadi

```
56 class ItemProduk extends StatelessWidget {
57   final String? kodeProduk;
58   final String? namaProduk;
59   final int? harga;
60
61   const ItemProduk({Key? key, this.kodeProduk, this.namaProduk, this.harga})
62     : super(key: key);
63
64   @override
65   Widget build(BuildContext context) {
66     return widget(
67       child: Card(
68         child: ListTile(
69           title: Text(namaProduk.toString()),
70           subtitle: Text(harga.toString()),
71         ), // ListTile
72       ), // Card
73     );
74   }
75 }
76
```