

Software Engineering

Pertemuan 9

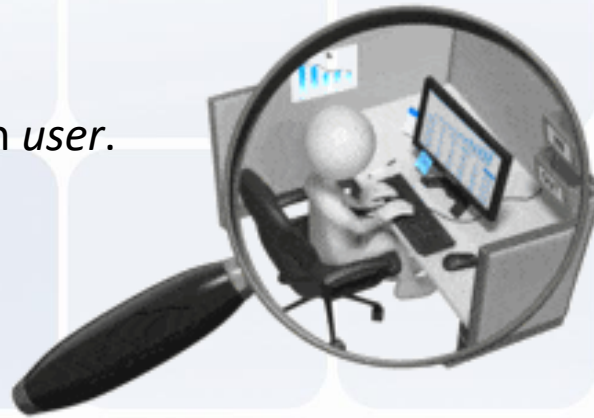


Dr. Sutedi, S.Kom., M.T.I.

Tinjauan Umum

Tujuan Desain Sistem Informasi:

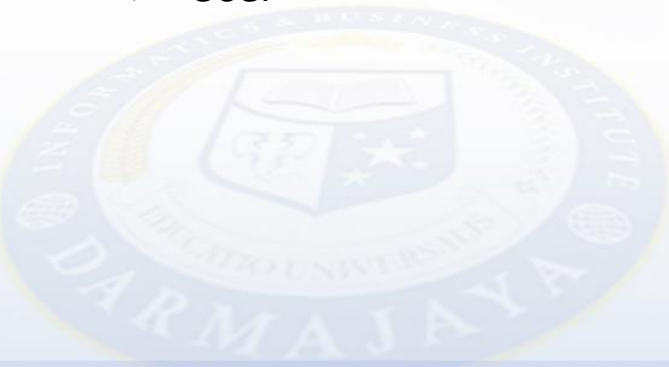
- Memenuhi kebutuhan dan harapan *user*.
- Memberikan gambaran dan rancang bangun sistem yang lengkap kepada pihak-pihak terkait



Tinjauan Umum

Personil Yang Terlibat:

- *System Analyst*
- *Programmer*
- *Database Administrator*
- Personil teknis lainnya
- *User*



Tinjauan Umum

Tekanan-tekanan dalam mendesain sistem informasi

➤ *integration*



➤ *User/system interface*

- ✓ *Query*
- ✓ *Desain layar*
- ✓ *Feedback*
- ✓ *Help*
- ✓ *Error control*
 - Pencegahan
 - Pendeteksian
 - Perbaikan
- ✓ *Desain workstation*



Tinjauan Umum

Tekanan-tekanan dalam mendesain sistem informasi (lanjutan)

➤ ***Competitive force***

- ✓ *Management*
- ✓ *Product and service differentiation*
- ✓ *Productivity*



➤ ***Information quality and usability***



Tinjauan Umum

Tekanan-tekanan dalam mendesain sistem informasi (lanjutan)

➤ *Systems requirements*

- ✓ *Reliability*
- ✓ *Availability*
- ✓ *Flexibility*
- ✓ *Installation schedule*
- ✓ *Life expectancy and growth potential*
- ✓ *Maintainability*



Tinjauan Umum

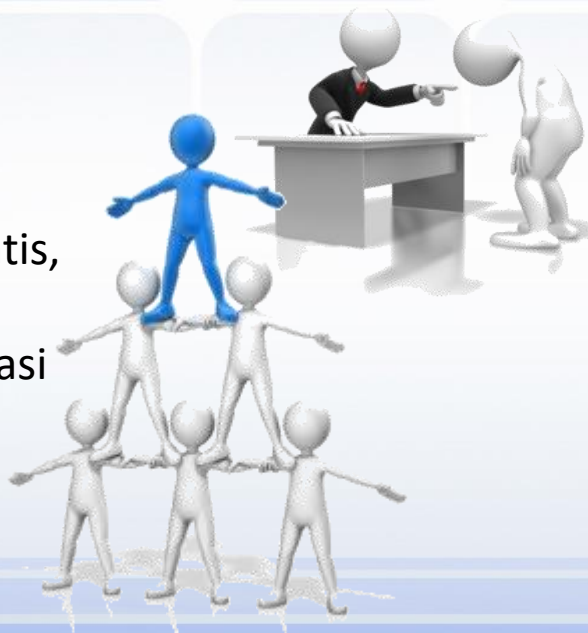
Tekanan-tekanan dalam mendesain sistem informasi (lanjutan)

➤ **Data processing requirements**

- ✓ Volume data
- ✓ Metode pengolahan (*real time* atau *batch processing*)
- ✓ Rumus-rumus perhitungan

➤ **Organizational factors**

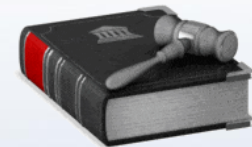
- ✓ Sifat organisasi
- ✓ Ukuran organisasi
- ✓ Gaya manajemen (otokratis, demokratis, dll)
- ✓ Struktur dan tipe organisasi (fungsional, divisional, matrik)



Tinjauan Umum

Tekanan-tekanan dalam mendesain sistem informasi (lanjutan)

- *Cost-effectiveness requirements*
- *human factors*
- *Feasibility requirements*



THANK YOU

Sampai jumpa di sesi berikutnya

