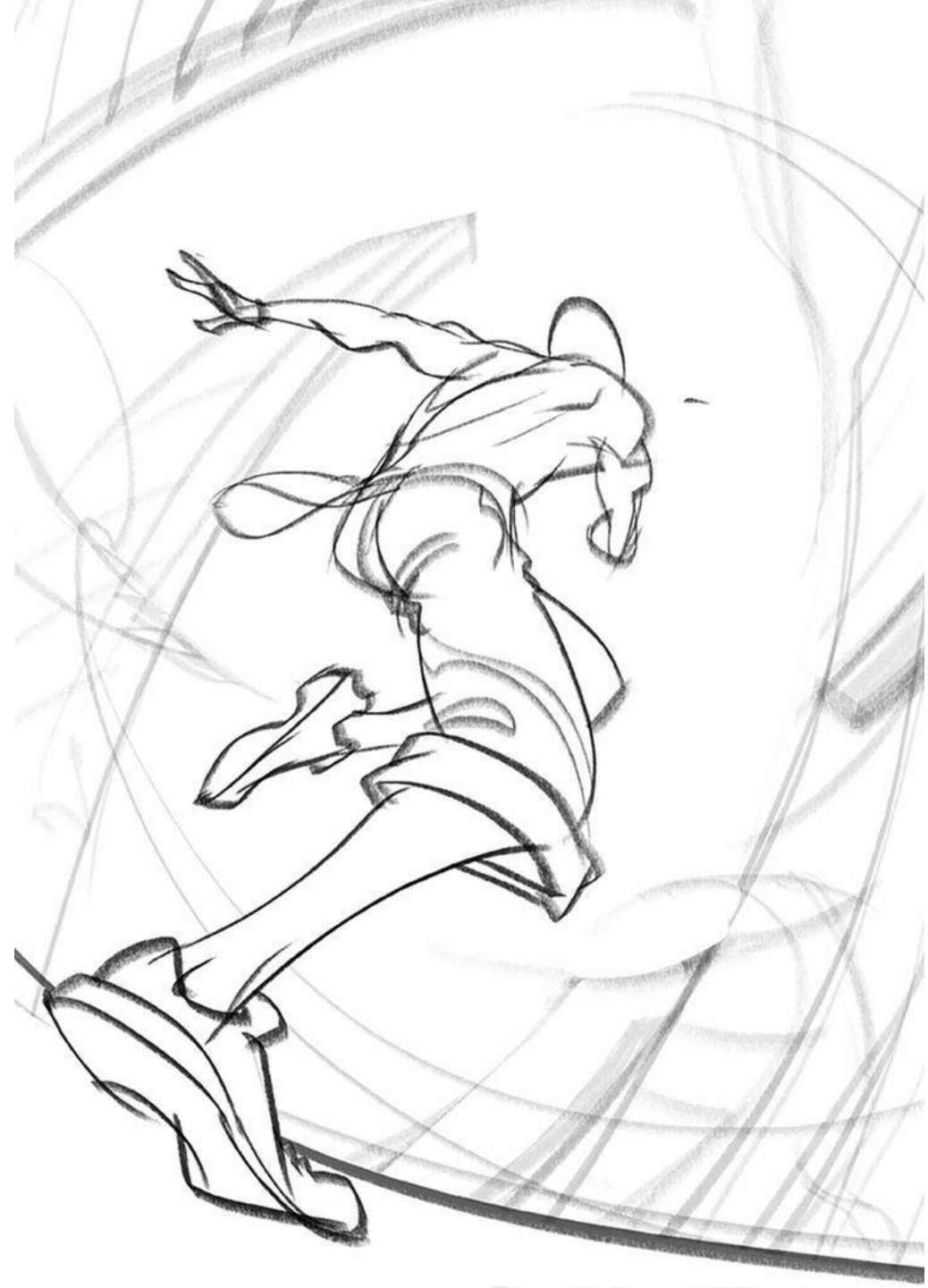


**Metode Pemberian
Tugas Individu:
*Animasi Frame by
Frame***



Tujuan Tugas :

Mahasiswa mampu memahami dan menerapkan prinsip dasar animasi *frame by frame* melalui pembuatan karya animasi pendek yang menampilkan gerak alami, ekspresif, dan konsisten.

Bentuk Tugas

Tugas individu berupa proyek pembuatan animasi *frame by frame* berdurasi 15-20 detik menggunakan perangkat lunak seperti Adobe PSD, Krita, Clip Studio Paint, After Effect dll.

Langkah-langkah Pengerjaan

Observasi dan Referensi

Mahasiswa memilih konsep sederhana, misalnya: karakter melompat - ekspresi wajah atau gerak lainnya.

Mengumpulkan referensi visual berupa foto atau video gerak nyata (*motion reference*).

Pembuatan Perencanaan

Menggambar storyboard untuk alur animasi

Menentukan jumlah frame, timing/durasi pada tiap frame.

Inbetweening (Frame Antara)

Mengisi frame di antara keyframe untuk menciptakan ilusi gerak halus sesuai prinsip animasi.

Mengatur frame rate (12–24 fps) sesuai karakter gerak.

Finalisasi Animasi

Menambahkan line art, pewarnaan sederhana, dan latar belakang statis.

Mengekspor animasi ke format video (MP4)

Refleksi dan Penjelasan

Menulis deskripsi singkat tentang proses, tantangan, dan hasil yang dicapai.

Kriteria Penilaian

Aspek yang Dinilai	Bobot	Keterangan
Konsep dan kreativitas	25%	Ide gerak orisinal dan relevan
Prinsip animasi	30%	Timing, spacing, squash & stretch, anticipation
Kualitas visual	20%	Kejelasan bentuk, warna, dan komposisi
Kelancaran gerak	15%	Transisi antar frame halus dan konsisten
Refleksi dan kerapian pengumpulan	10%	Penjelasan proses dan ketepatan waktu serta kelengkapan pengumpulan tugas.

Waktu Pengerjaan

Durasi: **4 minggu**

Pengumpulan: melalui LMS atau Google Drive sesuai jadwal yang ditentukan. Tugas dikumpulan terdiri dari konsep = Referensi (Foto atau Video), Storyboard, Softfile editing animasi dan MP4.

