

# MODUL 2

## CISCO PACKET TRACER TOOLS

# ADMINISTRASI JARINGAN

---



## DAFTAR ISI

|                                                                         |   |
|-------------------------------------------------------------------------|---|
| DAFTAR ISI .....                                                        | 2 |
| MATERI 1 IP ADDRESS .....                                               | 3 |
| A.    MANUAL SETTING IP ADDRESS ON WINDOWSError! Bookmark not defined.  |   |
| B.    SETTING IP ADDRESS ON WINDOWS BY CLIErrror! Bookmark not defined. |   |
| C.    SETTING IP ADDRESS ON LINUX BY CLIErrror! Bookmark not defined.   |   |
| D.    FILE SHARING.....Error! Bookmark not defined.                     |   |
| 1.    (SERVER SIDE) .....Error! Bookmark not defined.                   |   |
| 2.    (CLIENT SIDE) .....Error! Bookmark not defined.                   |   |

# MATERI 1

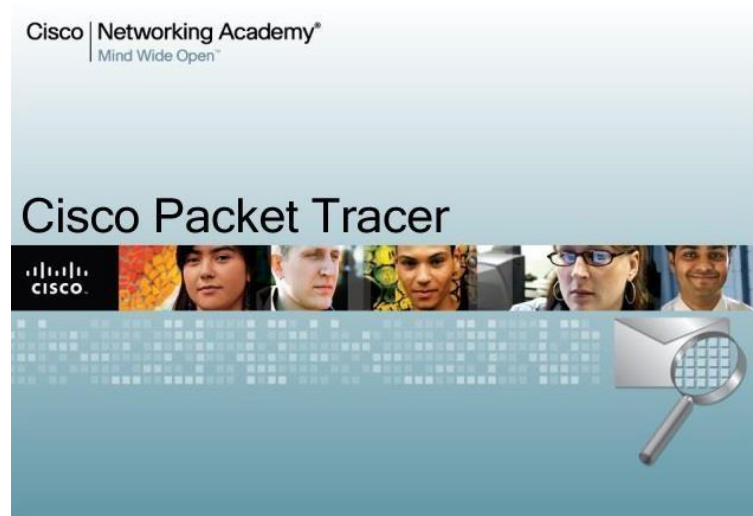
## CISCO PACKET TRACER TOOLS

---

### A. NETWORK SIMULAOR WITH CISCO PACKET TRACER

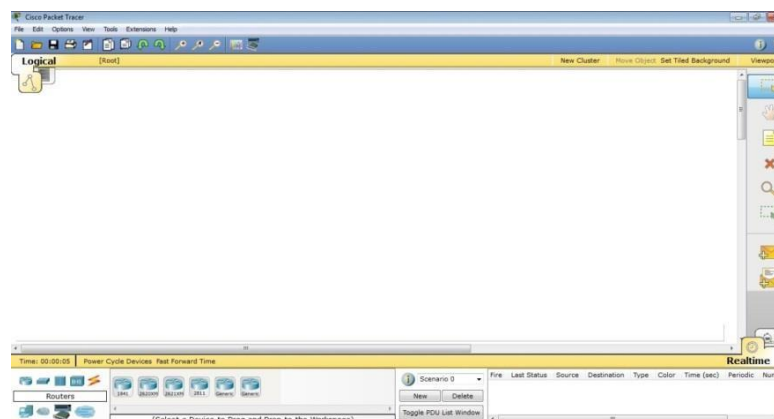
#### 1. Tampilan awal Packet Tracer

Pada pembahasan sebelumnya telah di bahas sedikit mengenai jaringan komputer dasar. Nah sekarang kita langsung berkenalan dengan software yang akan kita gunakan.



Gambar Start Screen Packet Tracer

Gambar di atas merupakan tampilan awal Cisco Packet Tracer versi 5.3.2.0027. ini adalah tampilan awal yang akan kita lihat saat kita membuka aplikasi ini.



Gambar Tampilan jendela packet tracer

Lalu yang termasuk bagian dari jendela lembar kerja Cisco Packet Tracer adalah gambar di atas (Gambar 3.1.2 Tampilan jendela packet tracer) akan muncul setelah

gambar (3.1.1 Start screen packet tracer) muncul. Di tampilan jendela lembar kerja ini kita akan dapat membuat desain jaringan komputer yang akan kita buat.

## 2. Fitur-fitur Cisco Packet Tracer

Setelah mengetahui tampilan awal Cisco Packet Tracer, tentu anda juga perlu mengetahui apa saja fitur-fitur utama yang akan sering kita gunakan di Cisco Packet Tracer ini. Pada pembahasan yang akan saya bahas ini bertujuan untuk membantu dan memudahkan anda dalam membuat rancangan jaringan komputer. Fitur-fitur apa saja yang sering akan kita gunakan dalam mendesain jaringan di Cisco Packet Tracer? Berikut Penjelasannya :

### a. Lembar Kerja



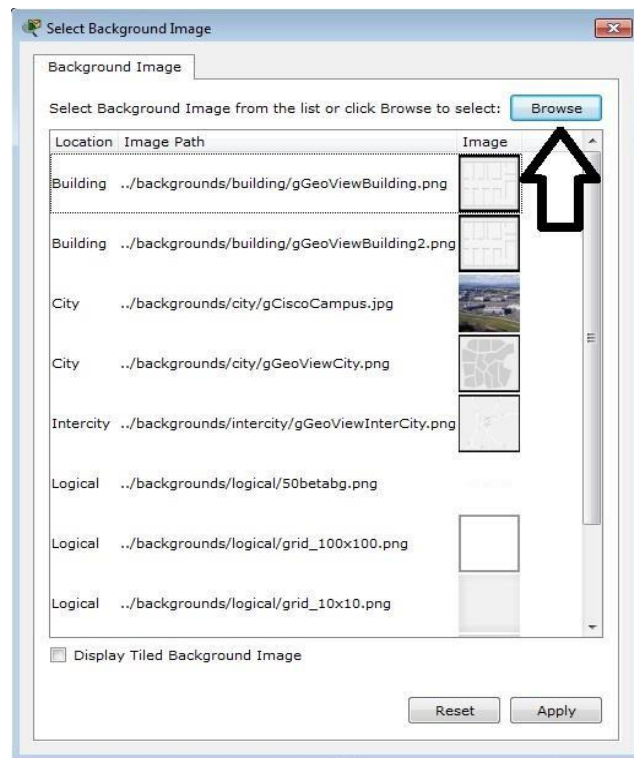
Gambar Lembar Kerja Packet Tracer

Lembar kerja adalah media/tempat dimana kita akan membuat sebuah desain jaringan. di media berwarna putih ini kita dapat bebas mengekspresikan dan mengaplikasikan topologi jaringan komputer yang akan kita buat. Kita juga dapat merubah background lembar kerja ini loh, dengan cara mengklik “Set tiled Background” pada bagian kanan atas lembar kerja.



Gambar Shortcut “Set Tiled Background”

Ada banyak pilihan background yang bisa kita pilih, dan apabila background yang anda inginkan tidak ada pada pilihan yang disediakan , anda dapat menambahkan background sesuai yang anda ingin kan dengan mengkil tombol “Browse” gambar yang di support berformat .png , .xpm , .jpg , .bmp , .tiff , .gif .

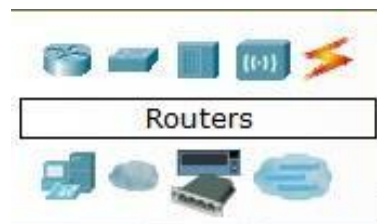


Gambar Jendela Select Background

#### b. Peralatan perangkat jaringan

Pada tools yang terletak pada kiri bawah jendela packet tracer ini anda dapat menemukan ada banyak device yang dapat kita gunakan dalam membangun sebuah jaringan seperti end device, switch , router , dll. Berikut akan saya ulas apa saja fitur device yang tersedia :

- Routers



Gambar Device tool

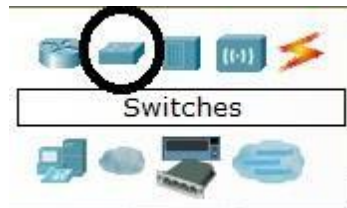
Seperti yang pernah di jelaskan fungsi router adalah menghubungkan / memperkenalkan beberapa sub jaringan yang berbeda, nah pada peralatan perangkat jaringan router ini di sediakan berbagai jenis router dan setiap jenis router tersebut memiliki beberapa fitur yang mungkin tidak di miliki oleh router lainnya.



Gambar Router Device

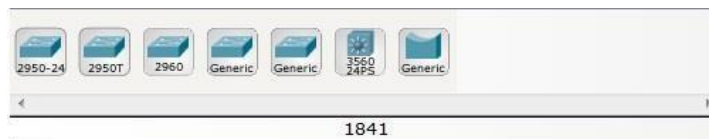
Tanda panah yang menunjuk ke sebuah kolom itu menunjukkan tipe router tersebut dan type router itu juga tertera pada setiap icon router tersebut. Dan untuk tipe yang bertuliskan “Generic” berarti router yang umum di gunakan.

- Switch



Gambar Switch tools

Switch perangkat pendistribusi data, ada berbagai macam tipe switch juga yang di sediakan di sini dan setiap tipe memiliki beberapa fitur yang berbeda juga.



Gambar Switch Device

Mungkin ada beberapa perangkat yang terlihat asing di sini, seperti:



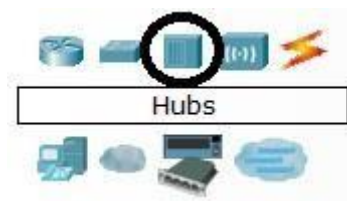
(Multilayer switch) dan



(Bridge)

tapi ini termasuk kedalam jenis switch juga yang fungsi nya kurang lebih sama dengan switch hanya berbeda fisiknya.

- Hub



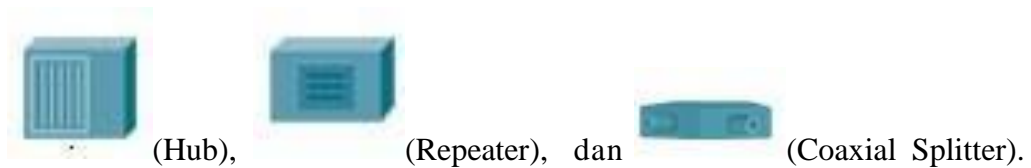
Gambar Hub Tools

Hub perangkat pendistribusian data, berikut adalah macam-macam tipe yang disediakan pada hub.



Gambar Hub Device

Dalam tool hub tersedia perangkat



Hub dan repeater mempunyai fungsi yang kurang lebih sama yang membedakan hanya jumlah portnya saja, sedangkan untuk coaxial splitter biasa di gunakan dalam topologi bus yang menggunakan kabel coaxial.

- Wireless device



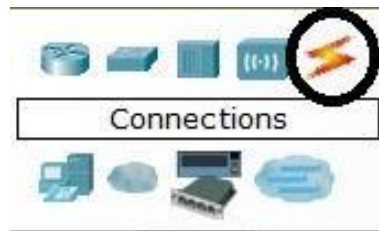
Gambar Wireless Tools

Wireless device perangkat pendistribusian data nir-kabel, tool Wireless device ini tersedia beberapa model access point dari tipe A (5,8 Mhz) , B&G (2,4 Mhz) , dan N (2,4 Mhz dan 5,8 Mhz) Bahkan disediakan juga WRT (Wireless router) pada tool Wireless device ini.



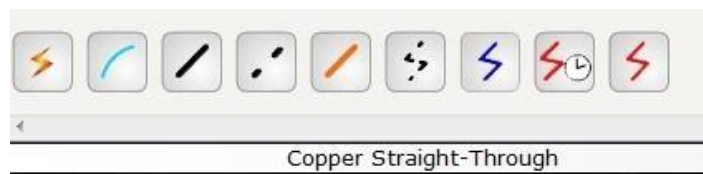
Gambar Wireless Device

- Connections



Gambar Connection Tools

Tool connections media jalur transfer data, pada tool ini tersedia macam-macam kabel jaringan yang akan bertugas sebagai penghubung antar host.



Gambar Connection Devices

Banyak kabel yang tersedia seperti kabel Straight-Through, Cross-Over , dan lain-lain. Berikut saya ulas sedikit apa saja jenis kabel di atas :



Gambar Automatically Chose Connection

Automatically Chose Connection, kabel ini akan menentukan secara otomatis kabel apa yang dapat digunakan untuk menghubungkan antar device komponen jaringan. Jadi apabila anda bingung kabel apa yang harus digunakan dalam menghubungkan antar device, anda bisa menggunakan kabel jenis Automatically Chose Connection ini.



Gambar Console

Console, kabel yang biasanya digunakan untuk meng-konfigurasi sebuah perangkat jaringan secara langsung. Biasanya tidak digunakan dalam menghubungkan jaringan, hanya untuk mengkonfigurasi sebuah perangkat jaringan secara langsung.



Gambar Straight-Through

Straight-Through, kabel jaringan yang biasanya digunakan dalam menghubungkan 2 perangkat jaringan yang berbeda jenis dengan port ethernet, seperti menghubungkan PC-Host dengan switch atau hub, menghubungkan Switch dengan router, switch dengan access point, switch dengan WRT.



Gambar Cross-Over

Cross-Over, kabel jaringan yang biasanya digunakan untuk menghubungkan 2 perangkat jaringan yang sama jenis dengan port ethernet, seperti switch dengan hub, hub dengan hub, switch dengan switch, PC dengan PC, router dengan router.



Gambar Fiber-Optic

Fiber-Optic, kabel jaringan yang digunakan untuk menghubungkan 2 perangkat yang menggunakan media antar muka fiber-optic. Kabel fiber biasanya digunakan pada switch dan router dikarenakan daya kecepatan transfer yang lebih besar di bandingkan menggunakan kabel UTP. Dapat digunakan di mana saja yang terdapat antar muka (interface) fiber-optic.



Gambar Phone

Phone, kabel yang biasanya digunakan untuk menghubungkan telepon dengan port rj11.



Gambar Coaxial

Coaxial, kabel yang bisanya digunakan dalam topologi bus dan biasanya digunakan dalam menghubungkan radio.



Gambar Serial DCE

Serial DCE (Data Communications Equipment), peralatan komunikasi yang sering disebut RS-232 adalah peralatan komunikasi yang melakukan fungsi seperti sinyal konversi, coding, dan garis clocking dan dapat menjadi bagian dari peralatan DTE (Data Terminal Equiqment). Untuk kabel ini biasanya digunakan untuk modem atau leased line.



Gambar Serial DTE

Serial DTE (Data Terminal Equipment), peralatan komunikasi yang mengubah informasi menjadi sinyal dan melanjutkannya ke pengguna. Kabel DTE (Data Terminal Equipment) ini biasanya digunakan untuk monitor dan printer yang masih menggunakan jenis ini.

- End device



Gambar End Tools

End device penerima dan pengirim paket data, pada tool ini tersedia perangkat end device seperti PC, laptop, server, printer, IP phone, VOIP, tablet, dan lain-lain.



Gambar End Device

==== To Be Continued ====