



Materi Pembelajaran

Matakuliah :

ALGORITMA & PEMROGRAMAN

Kode Matakuliah : SKO 20407

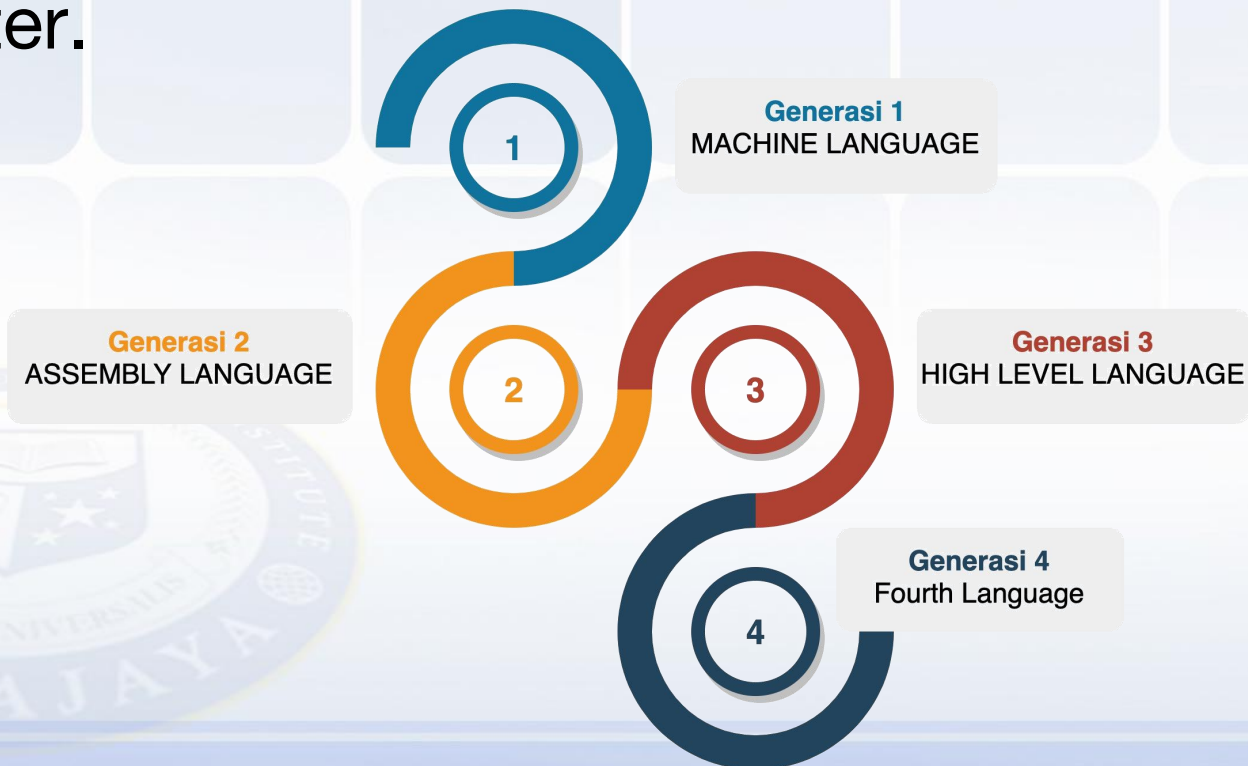
Prodi : SISTEM KOMPUTER

Dosen Pengampu Matakuliah:

Bayu Nugroho, S.Kom., M.Eng

Bahasa

Bahasa manusia disebut bahasa alamiah (natural languages), sehingga diperlukan suatu bahasa komputer.



Bahasa Pemrograman

Bahasa pemrograman merupakan kumpulan aturan yang disusun sedemikian rupa sehingga memungkinkan pengguna komputer membuat program yang dapat dijalankan dengan aturan tersebut.

Contoh : Pascal, C, C++, C#, C Arduino, Delphi

Chapter 1

Bahasa pemrograman dapat dikelompokkan menjadi dua yakni bahasa tingkat rendah (low-level languages) dan bahasa tingkat tinggi (high-level languages).



Chapter 1

Bahasa tingkat tinggi merupakan bahasa yang mudah dipahami oleh manusia, c++ merupakan salah satu contoh dari bahasa tingkat tinggi.

Contoh lain dari bahasa tingkat tinggi adalah Pascal, Perl, Java, dan lain sebagainya. Sedangkan bahasa tingkat rendah merupakan bahasa mesin atau bahasa assembly



Chapter 1

Bahas pemrograman yang beraras tinggi selalu melakukan proses penerjemahan, proses penerjemahan ini mengubah perintah yang diberikan (dalam bahasa inggris) ke dalam bahasa yang dimengerti oleh komputer (0 dan 1).

Proses penerjemahan ini dapat dilaksanakan oleh

- Interpreter
- Kompiler



Macam-macam Bahasa Pemrograman

- Bahasa pemrograman C (kategori tingkat tinggi)
- Bahasa pemrograman JAVA (kategori tingkat tinggi)
- Bahasa pemrograman PYTHON
- Bahasa pemrograman SQL (kategori tingkat tinggi)
- Bahasa pemrograman PHP (kategori tingkat tinggi)
- Bahasa pemrograman HTML (kategori tingkat tinggi)
- Bahasa pemrograman COBOL

Macam-macam Bahasa Pemrograman

- Bahasa pemrograman MICROSOFT VISUAL BASIC (kategori tingkat tinggi)
- Bahasa pemrograman DELPHI (kategori tingkat tinggi)
- Bahasa pemrograman C++ (kategori tingkat tinggi)
- Bahasa Pemrograman ASP
- Bahasa Pemrograman PERL
- Bahasa Pemrograman Javascript (kategori tingkat tinggi)

Chapter 1

Interpreter	Kompiler
➡ Kesalahan kaidah akan segera diketahui saat program dijalankan ➡ Program tidak harus dijadikan file executabl / program langsung dapat dijalankan dari prompt ➡ Kecepatan eksekusi relatif pelan	➡ Kesalahan program terdeteksi sewaktu kompilasi. Program harus terhindarkan dari segala kesalahan sewaktu program dijalankan ➡ Program dapat dikompilasi menjadi file executable ➡ Kecepatan eksekusi tinggi



end

