



INTERAKSI MANUSIA & KOMPUTER

User Interface (UI) dan User Experience (UX) DESIGN PART 1

POKOK BAHASAN

- 1. User Experience (UX) Design**
- 2. User Interface (UI) Design**
- 3. UI Design VS UX Design**



User Experience (UX) Design

- Merupakan proses meningkatkan kepuasan pengguna situs atau aplikasi tertentu melalui kegunaan dan kesenangan yang diberikan dalam interaksi antara pengguna dan produk.
- *UX design* inilah yang memungkinkan suatu situs bisa digunakan dengan mudah, sehingga tidak membingungkan pengguna. UX mencakup keseluruhan elemen dari suatu website. Termasuk di dalamnya, memastikan website tersusun dengan baik, dan pengguna mudah berpindah dari satu halaman ke halaman lain.

Tujuan Penerapan UX Design

- *UX design* berguna untuk membuat suatu situs atau aplikasi jadi lebih mudah digunakan oleh *user*.
- *UX design* dituntut untuk menjadi perantara, agar *UI design* mampu bekerja sama dengan sistem

Komponen Design UX Design

- UX meliputi hampir seluruh komponen pada suatu produk seperti **fitur-fitur, struktur desain, dan navigasi**. Termasuk juga tampilan **interface, copywriting, hingga branding**, sehingga diperlukan kolaborasi tim untuk menghasilkan desain produk yang baik.

User Interface (UI) Design

- UI adalah bagian dari UX yang berupa tampilan visual design sebuah sistem. Tampilan tersebut memungkinkan pengguna terhubung dan berinteraksi dengan suatu produk.
- UI menciptakan ikatan emosional dengan pengguna melalui desain yang menarik dan indah. Biasanya, UI akan diimplementasikan atau dikerjakan setelah UX selesai menentukan desain *layout*, logo, warna, dan *typography* untuk mempercantik situs yang dibuat

Tujuan Penerapan UI Design

- Desain UI pada sebuah produk bertujuan untuk mempercantik tampilan produk Fokus desain UI adalah keindahan tampilan, desain UI akan mempengaruhi kesan pertama pengguna melihat produk Anda

UI VS UX DESIGN

| NO | Perbedaan | User Interface (UI) | User Experience (UX) |
|----|-----------|---|--|
| 1 | Tujuan | Membuat tampilan produk lebih menarik | Memberikan kenyamanan saat memakai produk |
| 2 | Fokus | Berfokus pada tampilan yang bagus | Berfokus pada kenyamanan pengguna |
| 3 | Elemen | Animasi, typography, warna, video, buttons, dll | Usability, navigasi, struktur desain, fitur-fitur, interaction design, dll |