



TEKNOLOGI DALAM BISNIS

Mata Kuliah Technopreneur

TIM.

Dosen

Fakultas Ekonomi dan Bisnis (FEB) Darmajaya

Fakultas Ilmu Komputer

MATERI

1. Fenomena bisnis berbasis teknologi
2. Pengaruh bisnis berbasis teknologi
3. Mengenal model bisnis berbasis teknologi

PERKEMBANGAN TEKNOLOGI



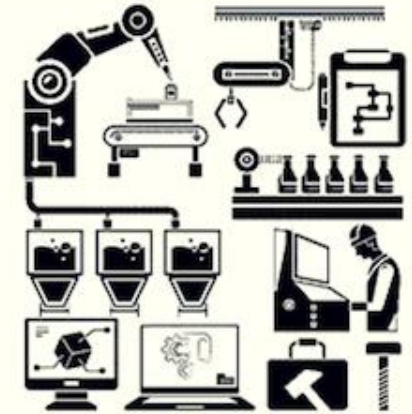
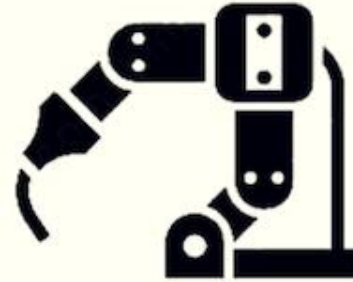
Gelombang I: Pertanian

- Peralatan tangan
- Tenaga binatang
- irigasi
- Tingkat Kemakmuran berasal dari luas lahan dan hasil panen



Gelombang II: Revolusi Industri

- Mesin Uap
- Kemakmuran diukur; penguasaan baja, industry, batubara, transportasi.



18th Century

19th Century

20th Century

Today

Industry 1.0

Mechanical production
equipment powered by
steam

Industry 2.0

Mass production assembly
lines requiring labour and
electrical energy

Industry 3.0

Automated production
using electronics and IT

Industry 4.0

Intelligent production
incorporated with IoT,
cloud technology & big data

REVOLUSI INDUSTRI

REVOLUSI DARI MASA KE MASA TIMBUL AKIBAT DARI MANUSIA
YANG TERUS MENCARI CARA TERMUDAH UNTUK BERAKTIFITAS





EVOLUSI TEKNOLOGI

1. ALAT KOMUNIKASI (TELEPHONE)
2. KOMPUTER
3. CARA BERKOMUNIKASI





FINANCIAL TECHNOLOGY (FINTECH)

Proyeksi transaksi di Indonesia 2016

US\$ **14,5** miliar
(Rp 190 triliun)

Para pemain



Nominal transaksi per populasi 2014

US\$ **56,98**
(Rp 747 ribu)

POTENSI EKONOMI DIGITAL INDONESIA

Pemerintah menargetkan Indonesia menjadi pusat ekonomi digital di Asia Tenggara pada 2020. Salah satunya melalui penerbitan *roadmap* e-commerce.



ON DEMAND SERVICES

Pangsa pasar Indonesia tinggi

132,7 juta | **63,4** juta
Pengguna internet | Pengguna ponsel pintar

Para pemain



E-COMMERCE

Potensi transaksi di Indonesia

2013	2016	2020
US\$ 8 miliar (Rp 104 triliun)	US\$ 20 miliar (Rp 261 triliun)	US\$ 130 miliar (Rp 1.700 triliun)

Para pemain



INTERNET OF THINGS (IOT)

Potensi pasar Asia Pasifik

2015 US\$ **250** miliar

2020 US\$ **583** miliar

Para pemain



INDUSTRY 4.0 NOW.....ALL AROUND US!

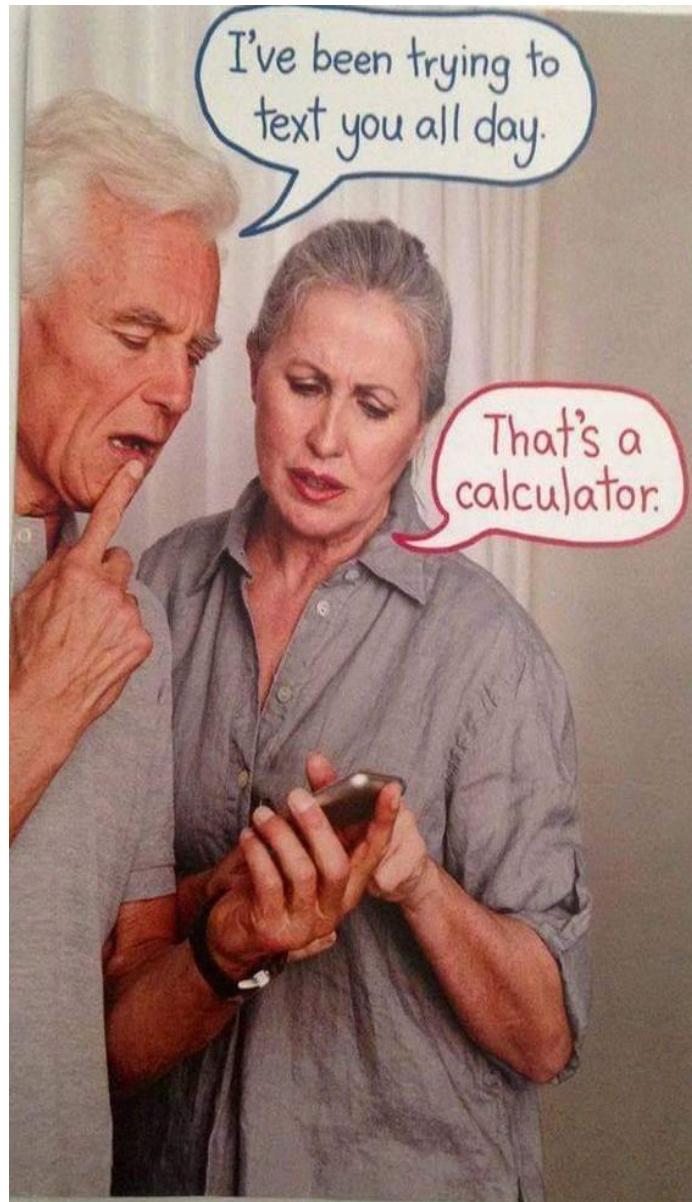


“Era Industri Yang Mengintegrasikan komputasi awan (Cloud Computing, Cyber-fisik, komputasi kognitif, Mobile Technology (5G), Artificial Intelligence (Ai) atau kecerdasan buatan, Internet of Thing (IoT), dan hal lainnya yang akan membuat produksi lebih mudah dan efisien.”

Pada era Industri 4.0 ini, peran manusia menjadi sangat sedikit, karena segala pekerjaan akan diambil alih oleh mesin, komputer, dan juga robot yang mampu bekerja lebih efektif dan efisien.



Don't Laugh.....BUT Be Carefull!





TEKNOLOGI DALAM BISNIS

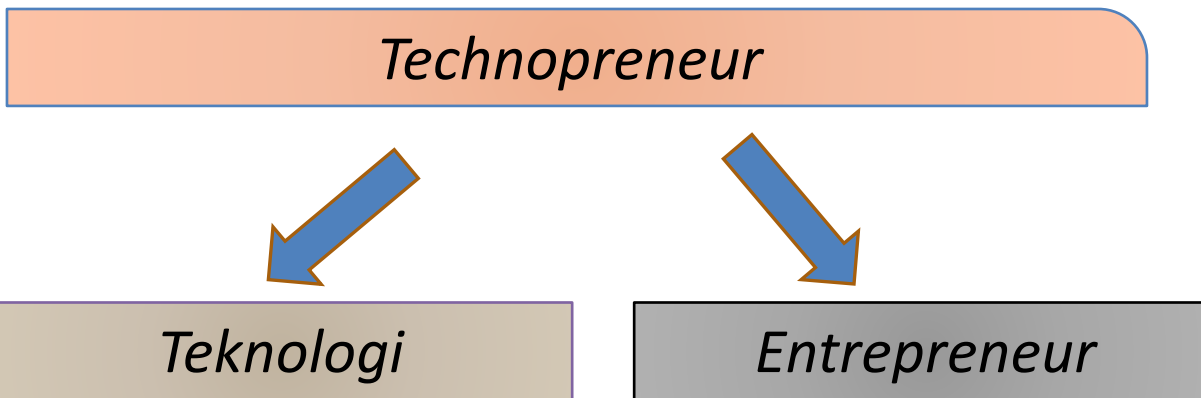
- RISET & PENGEMBANGAN ADALAH PENDORONG UTAMA
- PROSES INOVASI SECARA BERKESINAMBUNGAN
- MEMULAI USAHA SKALA KECIL MENENGAH BERPOTENSI MENJADI BISNIS RAKSASA
- SINERGI ANTARA INOVATOR, TEKNOPRENEUR, INVESTOR
- INVESTASI 5-25% PENJUALAN UNTUK R&D



KONVENSIONAL VS DIGITAL



Banyak perusahaan yang dahulunya pemimpin pasar tapi saat ini “TENGGELAM” karena “rabun” akan pemanfaatan teknologi yang progresif



sebuah ilmu praktis, yaitu bagaimana ilmu pengetahuan (science) memberi manfaat langsung kepada masyarakat

Orang yang pandai / berbakat dalam mengenaliproduk baru, menentukan cara produksi baru,menyusun operasi untuk pengadaan produk baru,memasarkan produk yang dihasilkan danmengatur permodalan operasinya.

10 PROSPEK BUSINESS BASED TECH

1. E-BUSINESS TYPE
2. COMMUNITY
3. CONTENT
4. TECHNOLOGY DEVICES
5. ACCESS CHANNELS
6. REGULATION
7. ORGANITATION
8. CHANGE STRATEGY
9. BUSINESS PROCESS
10. SYSTEM APPROACH





APLIKASI E- YANG BERMANFAAT DALAM KEHIDUPAN

- 01. E-GOVERMENT : PEMERINTAH/ADMINISTRASI PUBLIK**
- 02. E-BUSINESS: BISNIS**
- 03. E-LEARNING: PEMBELAJARAN/DIKLAT**
- 04. E-HEALT: KESEHATAN**
- 05. E-EMPLOYMENT: KETENAGAKERJAAN**
- 06. SE-ENVIRONMENT: LINGKUNGAN**
- 07. E-AGRICULTURE: PERTANIAN**
- 08. E-SCIENCE: ILMU PENGETAHUAN**

TECHNOPRENEURSHIP adalah proses pembentukan dan kolaborasi antara bidang usaha dan penerapan teknologi sebagai instrument pendukung – dan sebagai dasar dari usaha itu sendiri, baik dalam proses, system, pihak yang terlibat, maupun produk yang dihasilkan

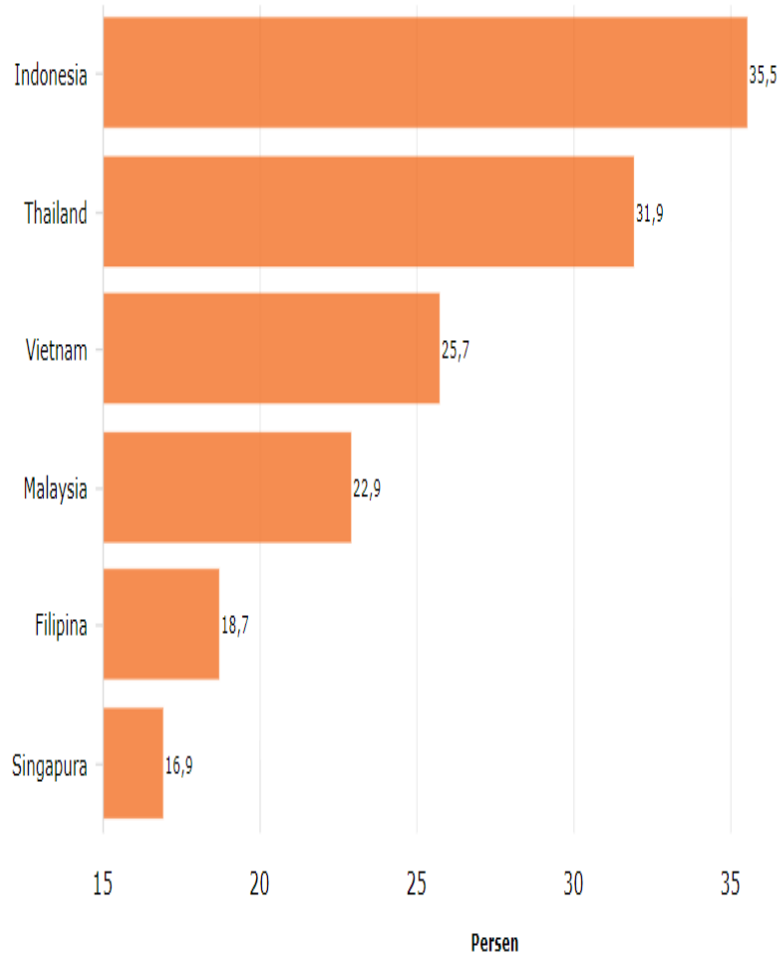


BISNIS STARTUP adalah istilah yang merujuk pada semua perusahaan yang belum lama beroperasi. Perusahaan-perusahaan ini sebagian besar merupakan perusahaan yang baru didirikan dan berada dalam fase pengembangan dan penelitian untuk menemukan pasar yang tepat. Biasanya didentikkan dengan perusahaan berbasis teknologi

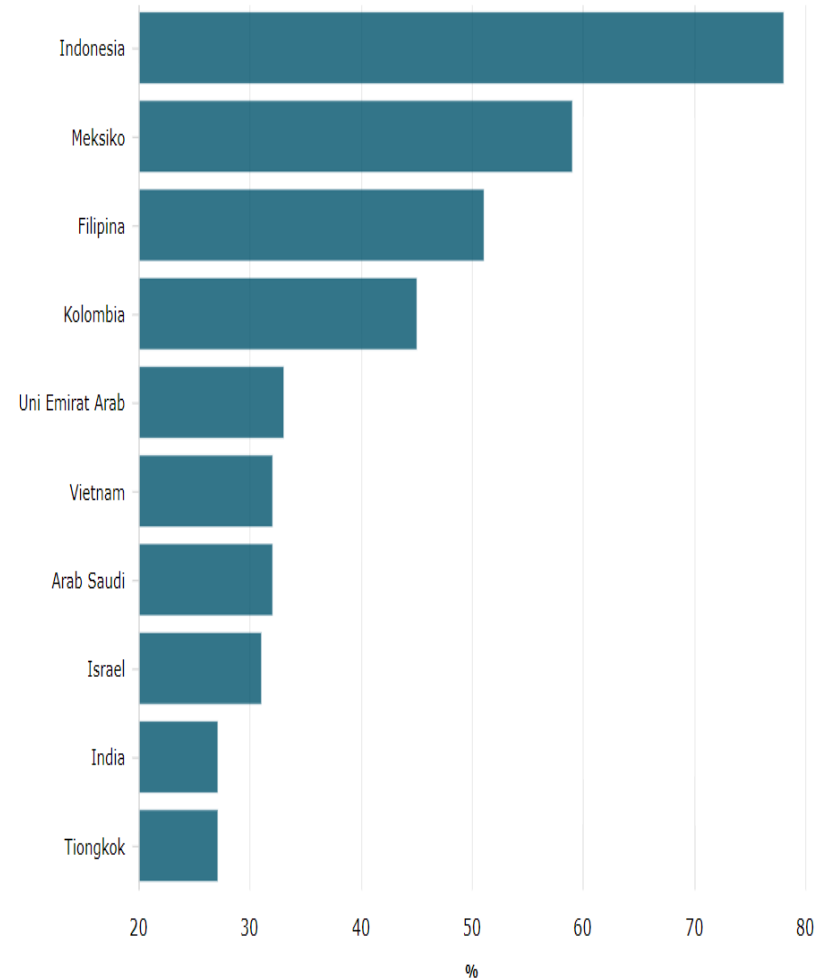
ATMOSFER TECHNOPRENEURSHIP INDONESIA MELESAT TAJAM

Persentase Pemuda Asia Tenggara yang Ingin Jadi Pengusaha

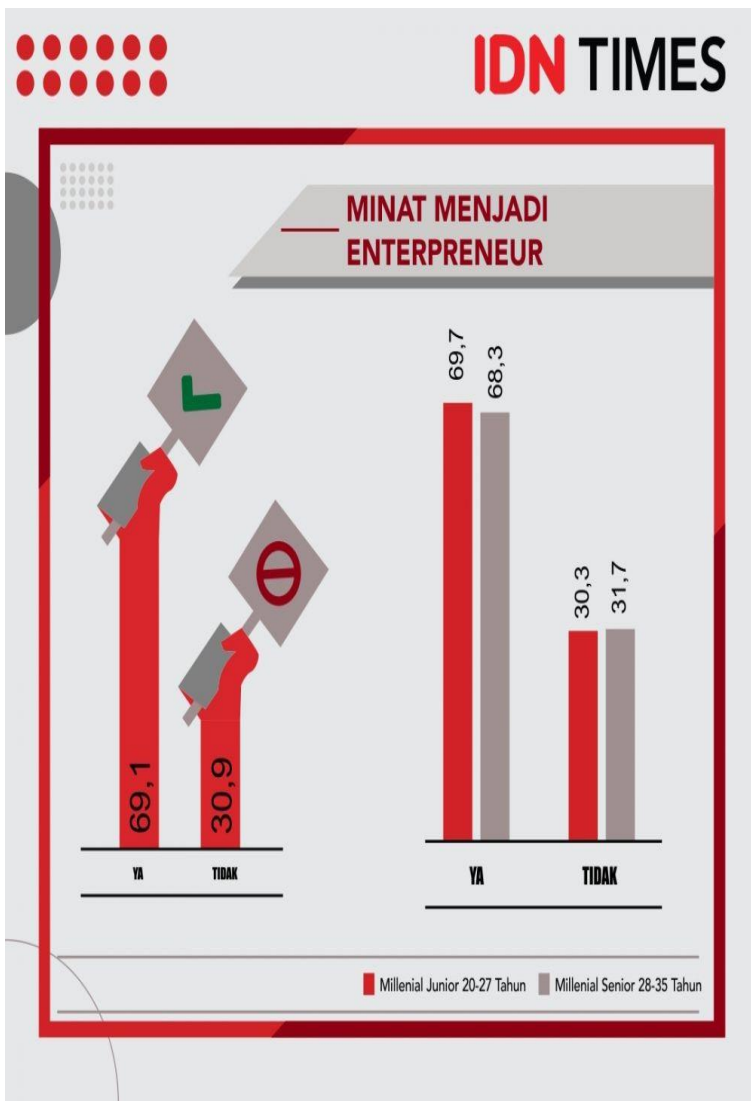
Sumber: World Economic Forum, 16 Agustus 2019



Sepuluh Negara dengan Pertumbuhan E-commerce Tercepat



ATMOSFER TECHNOPRENEURSHIP INDONESIA MELESAT TAJAM



Grafik I

Proyeksi Pertumbuhan E-Commerce Indonesia (dalam miliar dollar)

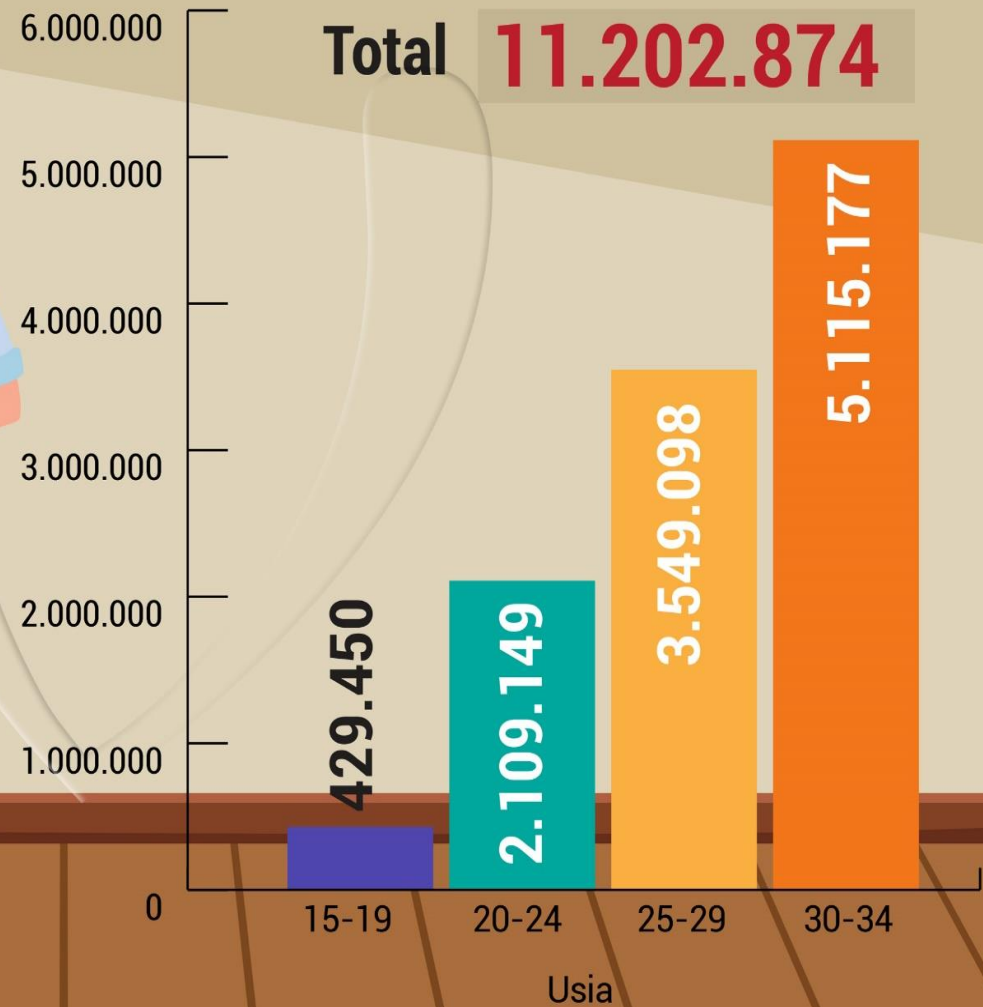


*) Sumber : MGI, dan sumber lainnya

- Estimasi target pertumbuhan nilai penjualan ritel online dari USD 18 miliar di 2015 menjadi USD 240 miliar di 2020. Ilustrasi dilakukan dengan perbandingan pertumbuhan CAGR Tiongkok 67,9 % setelah eksekusi roadmap e-commerce nasional 5 tahun.
- Efek multiplier untuk e-commerce termasuk industri logistik dan penyedia layanan internet.
- Pertumbuhan incremental dari PDB pada 10 tahun mendatang. Sebagai perbandingan di Tiongkok, revolusi bisnis online diprediksi akan meningkatkan PDB sebesar 22 persen.

JUMLAH PENGUSAHA MUDA INDONESIA

(dalam Rupiah)



validnews

INDONESIA NO. 5

PENCETAK STARTUP DI DUNIA

Ekonografik

katadata.co.id



1 AMERIKA SERIKAT
46.600



2 INDIA
6.179



3 INGGRIS
4.900



4 KANADA
2.489



5 INDONESIA
2.074



6 JERMAN
1.979



7 PERANCIS
1.392



8 AUSTRALIA
1.367



9 SPANYOL
1.204

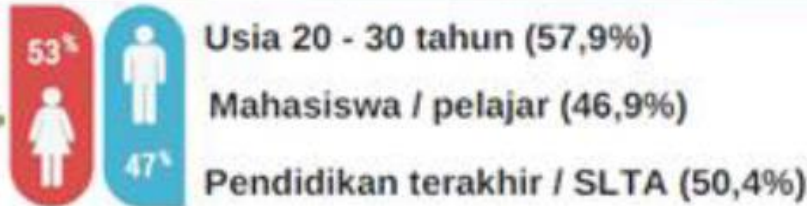


10 BRASIL
1.076

Indonesia adalah salah satu negara yang banyak melahirkan perusahaan rintisan (startup). Per Maret 2019, jumlahnya mencapai 2.074 startup.

SUMBER: **STARTUP RANKING** | NASKAH: **MICHAEL NATHANIEL** | DESAIN: **DANI NURBIANTORO**

KOMODITI DAGANG YANG MENJANJIKAN



Regional



Komoditas Ekspor Andalan Indonesia

(Catatan Kementerian Perdagangan)



Produk Tekstil



Sawit



**Barang-barang
Elektronik**



Karet



Alas Kaki



Kopi



ANDA TERTARIK MENJADI TECHNOPRENUER???

(Mahasiswa Gaul yaaa Mahasiswa Yang Punya Bisnis!!)

KOIN  WORKS

A hand is shown holding a glowing, wireframe globe. The globe is connected to several circular icons: a computer monitor, a globe, an envelope, a laptop, and a document. The background is dark with a grid pattern and small white icons of people. The text 'TERIMA KASIH' is overlaid on the image.

**TERIMA
KASIH**

#LiveOutside