

# Animasi MOTION GRAPHIC

Menggabungkan Desain, Gerak, dan Narasi Visual



**Apa itu Motion Graphic?**

Motion Graphic adalah **gabungan antara desain grafis dan animasi** yang digunakan untuk menyampaikan pesan secara visual dan dinamis.

Fokus utamanya: **pergerakan bentuk, teks, dan elemen visual**, bukan karakter seperti dalam animasi kartun.

**Contoh:**

Opening TV, iklan digital, video explainer

Download link  
in the description

# Unsur Utama Motion Graphic

- **Desain Visual** – Elemen grafis seperti shape, ikon, tipografi, warna, dan layout.
- **Gerak (Motion)** – Prinsip animasi yang menghidupkan elemen desain.
- **Audio** – Musik, narasi, atau efek suara yang memperkuat pesan.
- **Narasi** – Alur atau konsep cerita yang menghubungkan visual dan pesan.



**So  
Good**

**READY FOR**



# Tujuan dan Fungsi Motion Graphic

Menarik perhatian audiens.

Menyampaikan pesan secara cepat dan  
jelas.

Membuat informasi lebih mudah diingat.

Memperkuat branding dan identitas  
visual.

# Prinsip Dasar Animasi dalam Motion Graphic

Timing & Spacing

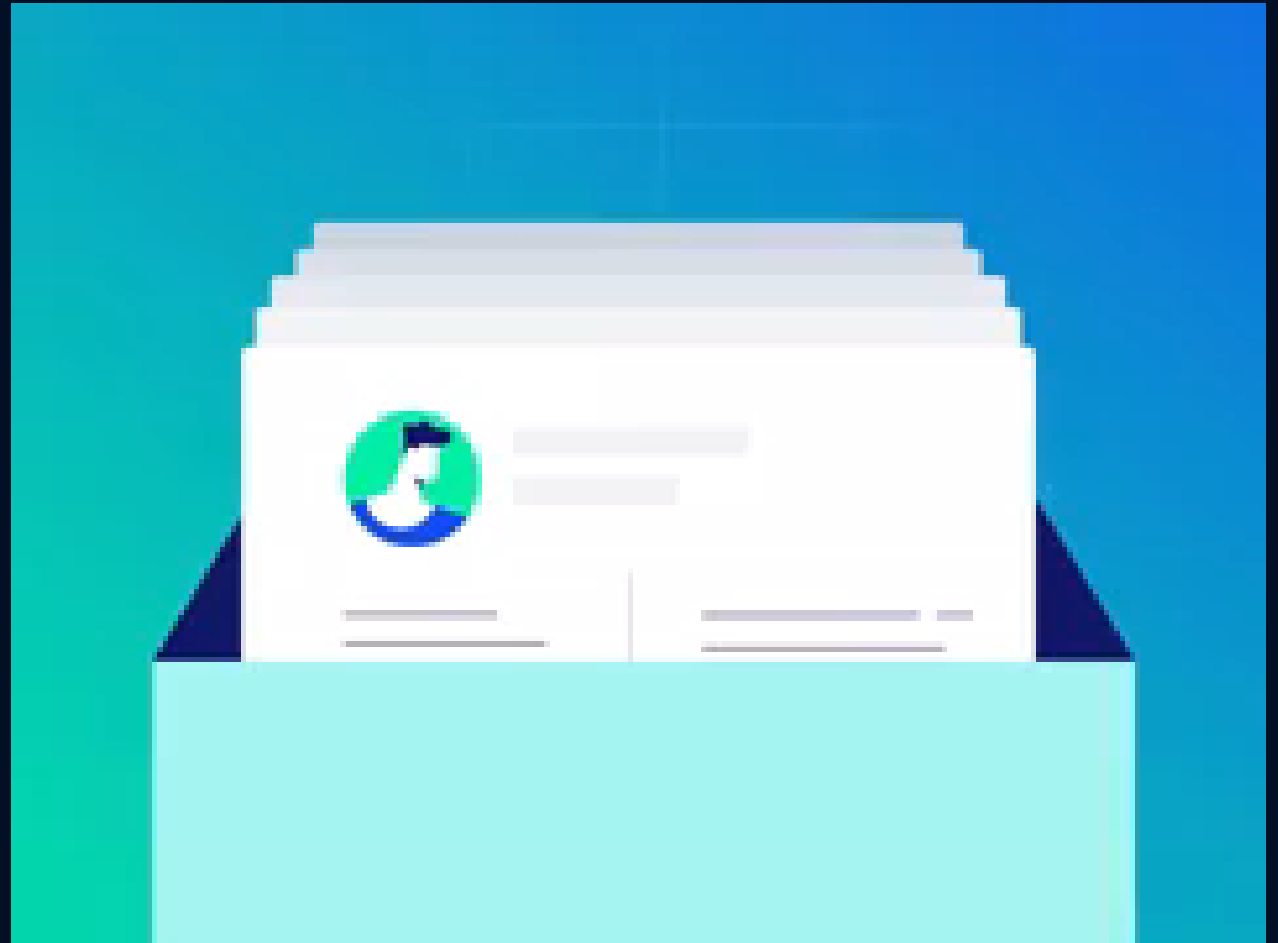
Ease In – Ease Out

Anticipation

Follow Through

Squash & Stretch

Overlapping Action



# Proses Pembuatan Motion Graphic

**Konsep & Storyboard**

**Desain Elemen Visual**

**Animasi (Keyframe & Timing)**

**Compositing & Efek**

**Audio Syncing & Rendering**

# Contoh Penerapan Motion Graphic

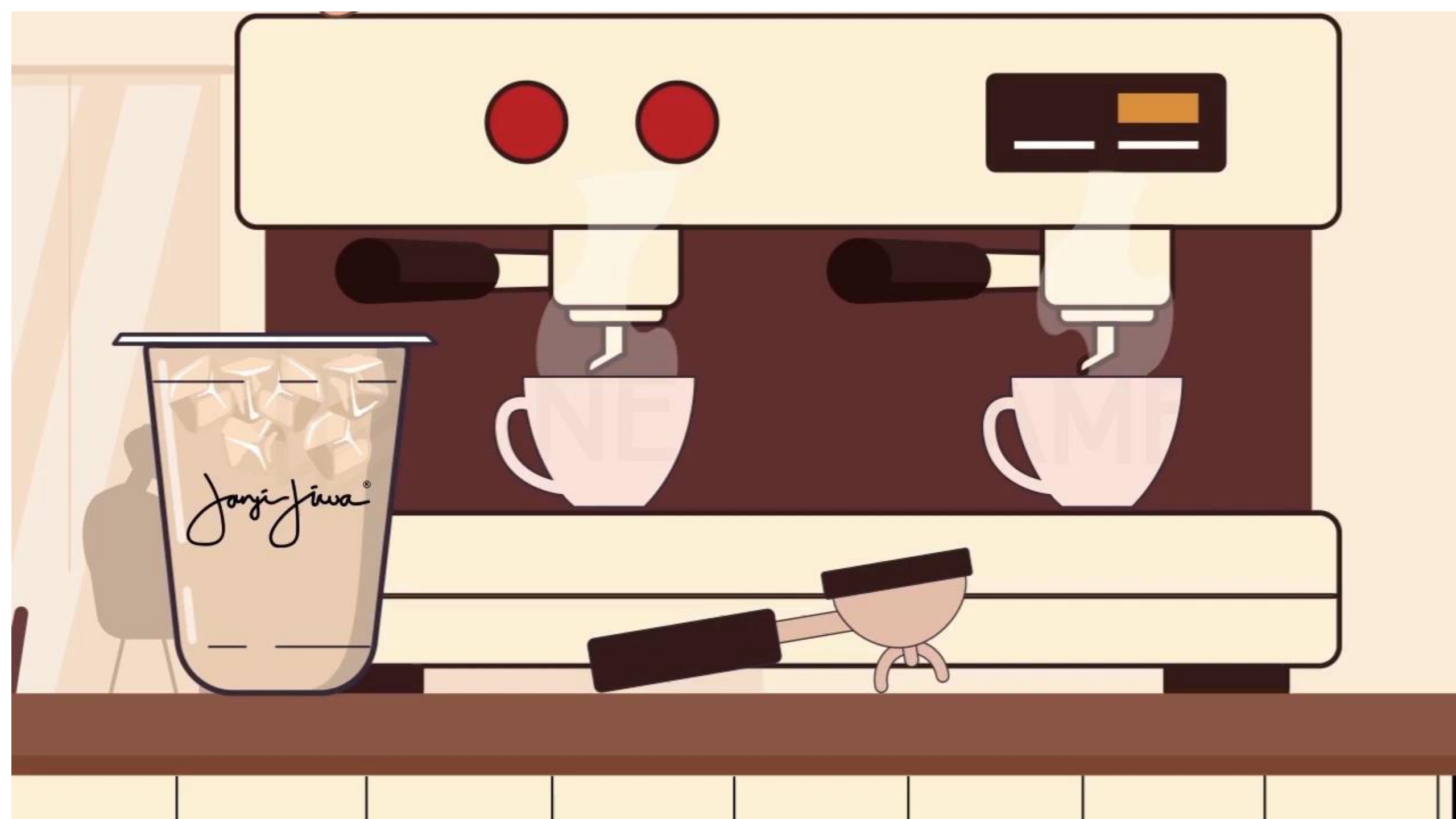
Iklan produk digital

Video company profile

Animasi edukatif

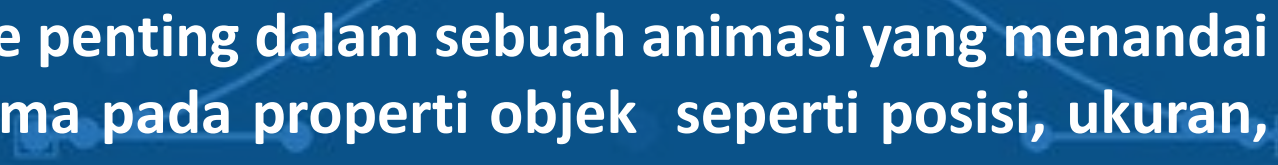
Video promosi event kampus

Intro YouTube channel



Janji Jawa®

# Teknik Animasi KEYFRAME



**Titik atau frame penting dalam sebuah animasi yang menandai perubahan utama pada properti objek seperti posisi, ukuran, rotasi, warna, atau transparansi di waktu tertentu.**

**Contoh :**

1. Pada detik ke-0 → bola berada di sebelah kiri layar = keyframe 1
2. Pada detik ke-3 → bola berpindah ke kanan layar = keyframe 2



## Komponen Dasar Animasi Keyframe

<b>Timeline</b>	→	Jalur waktu animasi
<b>Keyframe</b>	→	Titik perubahan utama
<b>In-Between</b>	→	Frame otomatis di antara keyframe
<b>Interpolation</b>	→	Transisi antar keyframe
<b>Layer</b>	→	Tempat elemen visual ditempatkan

## Jenis Properti yang Dapat Dianimasikan



- Position** → Bergerak dari A ke B
- Scale** → Membesar atau mengecil
- Rotation** → Berputar
- Opacity** → Muncul / menghilang
- Color** → Berganti warna

## Interpolation (Transisi Gerak)

**Linear** → Gerakan konstan

**Ease In** → Lambat di awal

**Ease Out** → Lambat di akhir

**Ease In & Out** → Alami, smooth

