



# Chapter 10

## SIKLUS HIDUP SISTEM (SYSTEMS LIFE CYCLE) LANJUTAN

1. Analysis
2. Information Systems Life Cycle (ISLC)
3. Systems Development Life Cycle (SDLC)

## 9.3. Implementation

Dalam tahap implementasi memiliki beberapa tujuan, yaitu untuk :

- Melakukan kegiatan spesifikasi rancangan logikal ke dalam kegiatan yang sebenarnya dari sistem informasi yang akan dibangunnya atau dikembangkannya
- Mengimplementasikan sistem yang baru.
- Menjamin bahwa sistem yang baru dapat berjalan secara optimal.

# Kegiatan dalam tahap Implementasi

## 1. Programming & testing

- Tujuan : Mengkonversikan perancangan logikal ke dalam kegiatan operasi coding
- Hasil : Coding program dan spesifikasi program.

## 2. Training

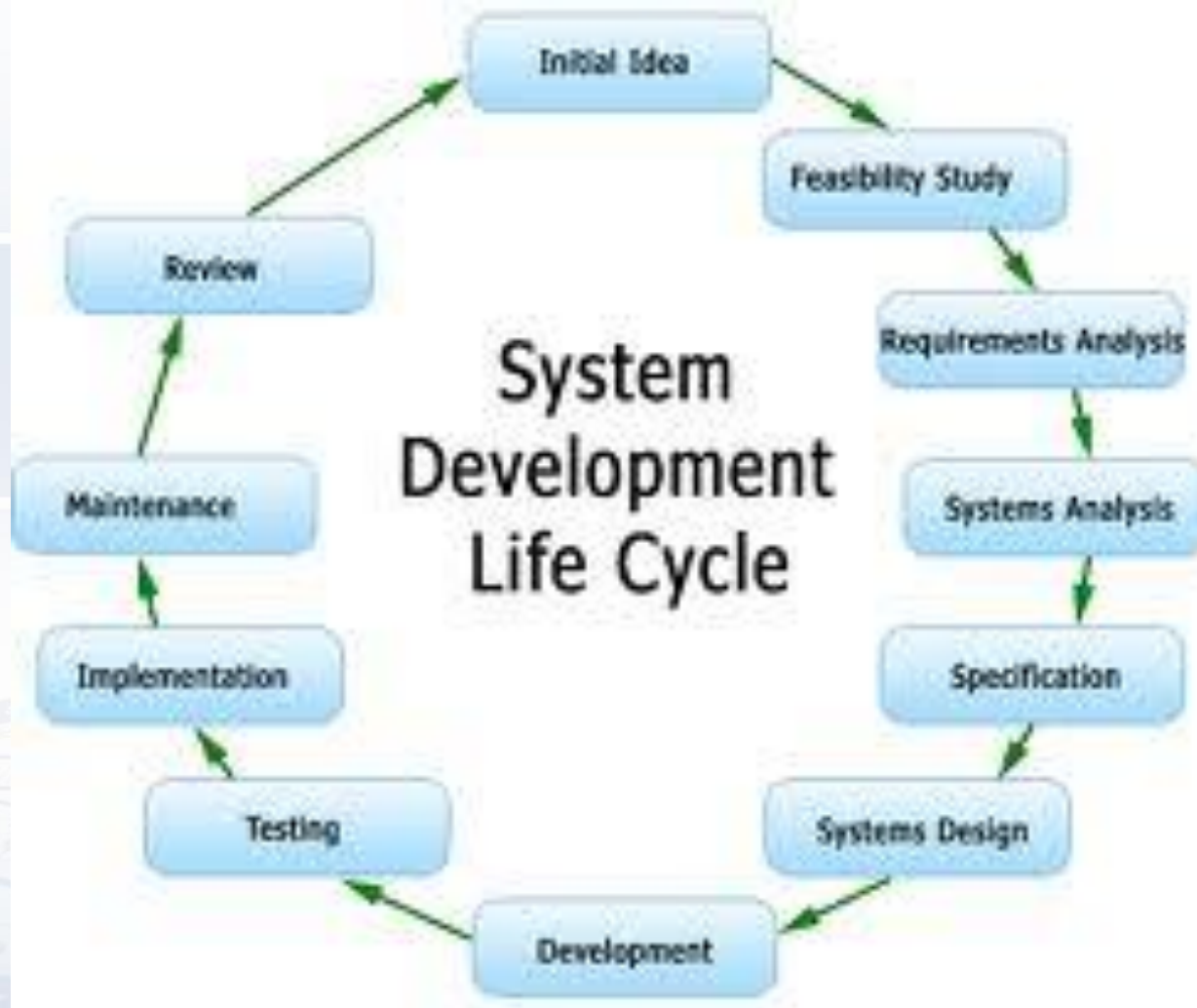
- Tujuan : Memimpin (conduct) pelatihan dalam menggunakan sistem,
- Hasil : Rencana pelatihan sistem, modul-modul katihan dan sebagainya.

# Kegiatan dalam tahap Implementasi

## 3. **System changeover**

- Tujuan : Merubah pemakaian sistem lama ke sistem bari dari sistem informasi yang berhasil dibangun.
- Hasil : Rencana (jadwal dan metode) perubahan sistem (contract).

# Systems Development Life Cycle (SDLC)



# Systems Development Life Cycle (SDLC)

## **Systems Development Life Cycle**

mencakup kebutuhan (requirement), validasi, pelatihan, kepemilikan (user ownership) sebuah sistem informasi yang diperoleh melalui investigasi, analisis, desain, implementasi, dan perawatan software

# Langkah-langkah dalam SDLC

1. Studi kelayakan
2. Analisis
3. Desain
4. Pengembangan
5. Pengujian
6. Implementasi
7. Perawatan



# Systems Development Life Cycle (SDLC)

Jika memperhatikan langkah-langkah di atas, coding dan debugging yang selama ini menjadi pekerjaan utama software developer, hanyalah dua dari tujuh tahapan dalam **Systems Development Life Cycle**. Di luar kedua langkah tersebut, **SDLC** lebih banyak berkutat pada urusan manajemen (non-teknis), yang mungkin kurang mendapat perhatian dari pada software developer.

**end**

