



**SOAL UJIAN TENGAH SEMESTER GANJIL T.A. 2025/2026**

|                    |                                   |                |   |
|--------------------|-----------------------------------|----------------|---|
| <b>KODE MK</b>     | <b>: DKV23472</b>                 | <b>DOSEN</b>   | <b>: Abdi Darmawan, S.T.,M.TI.,Ph.D<br/>Sigit Yudi Prasetyo., S.Ds., M.Ds</b> |
| <b>MATA KULIAH</b> | <b>: Projek Desain</b>            | <b>WAKTU</b>   | <b>: 90 Menit</b>   |
| <b>JURUSAN</b>     | <b>: Desain Komunikasi Visual</b> | <b>KELAS</b>   | <b>: 7DK1 &amp; DK2</b>   |
| <b>SIFAT</b>       | <b>: OPEN / CLOSE BOOK (*)</b>    | <b>HARI</b>    | <b>:</b>  |
| <b>KET</b>         | <b>: TEORI</b>                    | <b>TANGGAL</b> | <b>:</b>  |

**Peraturan Ujian :**

- Silahkan berdoa sebelum mengerjakan soal.
- Dahulukan membaca soal dengan teliti sebelum menjawab.
- Gunakan waktu selama yang diberikan.
- Kumpulkan hasil ujian tepat waktu.

**Soal Ujian Tengah Semester (UTS) Teori :**

Silahkan kerjakan soal dibawah ini sesuai dengan arahan pada soal tersebut.

- ❖ Buat Mini Project Rancangan Proposal Konsep proyek Desain dari tema dari tugas-tugas dengan luaran: Proposal berisikan:
  - Mind map ide awal
  - Tabel SCAMPER
  - 5W+2H proposal
  - Timeline proyek

Langkah Pengerjaan:

- Eksplorasi Ide (Pertemuan 4)
  - o Gunakan teknik *brainstorming* dan *mind mapping* untuk menghasilkan minimal 3 ide alternatif proyek.
  - o Kembangkan 1 ide utama dengan metode SCAMPER.
2. Formulasi Konsep (Pertemuan 5)
  - o Rumuskan problem statement dan konsep desain menggunakan kerangka 5W + 2H:
    - What, Why, Who, Where, When, How, How Much.
3. Perencanaan Proyek (Pertemuan 6)
  - o Buat timeline proyek (Gantt Chart/Trello/Excel) dengan minimal 5 tahapan kerja.
  - o Sertakan pembagian tugas (resource planning).

===== Selamat Bekerja =====



**SOAL UJIAN TENGAH SEMESTER (SUSULAN) GANJIL T.A. 2025/2026**

|                    |                                   |                |   |
|--------------------|-----------------------------------|----------------|---|
| <b>KODE MK</b>     | <b>: DKV23472</b>                 | <b>DOSEN</b>   | <b>: Abdi Darmawan, S.T.,M.TI.,Ph.D<br/>Sigit Yudi Prasetyo., S.Ds., M.Ds</b> |
| <b>MATA KULIAH</b> | <b>:</b>                          | <b>WAKTU</b>   | <b>: 90 Menit</b>   |
| <b>JURUSAN</b>     | <b>: Desain Komunikasi Visual</b> | <b>KELAS</b>   | <b>:</b>  |
| <b>SIFAT</b>       | <b>: OPEN / CLOSE BOOK (*)</b>    | <b>HARI</b>    | <b>:</b>  |
| <b>KET</b>         | <b>: TEORI</b>                    | <b>TANGGAL</b> | <b>:</b>  |

**Peraturan Ujian :**

- Silahkan berdoa sebelum mengerjakan soal.
- Dahulukan membaca soal dengan teliti sebelum menjawab.
- Gunakan waktu selama yang diberikan.
- Kumpulkan hasil ujian tepat waktu.

**Soal Ujian Tengah Semester (SUSULAN) Teori :**

Silahkan kerjaan soal dibawah ini sesuai dengan arahan pada soal tersebut.

- ❖ Buat Mini Project Rancangan Proposal Konsep proyek Desain dari tema dari tugas-tugas dengan luaran: Proposal berisikan:
  - Mind map ide awal
  - Tabel SCAMPER
  - 5W+2H proposal
  - Timeline proyek

**Langkah Pengerjaan:**

- Eksplorasi Ide (Pertemuan 4)
  - o Gunakan teknik *brainstorming* dan *mind mapping* untuk menghasilkan minimal 3 ide alternatif proyek.
  - o Kembangkan 1 ide utama dengan metode SCAMPER.
- Formulasi Konsep (Pertemuan 5)
  - o Rumuskan problem statement dan konsep desain menggunakan kerangka 5W + 2H:
    - What, Why, Who, Where, When, How, How Much.
- Perencanaan Proyek (Pertemuan 6)
  - o Buat timeline proyek (Gantt Chart/Trello/Excel) dengan minimal 5 tahapan kerja.
  - o Sertakan pembagian tugas (resource planning).

===== Selamat Bekerja =====



**SOAL UJIAN TENGAH SEMESTER GANJIL T.A. 2025/2026**

|                    |                                   |                |   |
|--------------------|-----------------------------------|----------------|---|
| <b>KODE MK</b>     | <b>: DKV23472</b>                 | <b>DOSEN</b>   | <b>: Abdi Darmawan, S.T.,M.TI.,Ph.D<br/>Sigit Yudi Prasetyo., S.Ds., M.Ds</b> |
| <b>MATA KULIAH</b> | <b>:</b>                          | <b>WAKTU</b>   | <b>: 90 Menit</b>   |
| <b>JURUSAN</b>     | <b>: Desain Komunikasi Visual</b> | <b>KELAS</b>   | <b>:</b>  |
| <b>SIFAT</b>       | <b>: OPEN / CLOSE BOOK (*)</b>    | <b>HARI</b>    | <b>:</b>  |
| <b>KET</b>         | <b>: PRAKTIKUM</b>                | <b>TANGGAL</b> | <b>:</b>  |

**Soal Ujian Tengah Semester (UTS) Praktikum :**

Silahkan kerjakan soal dibawah ini sesuai dengan arahan pada soal tersebut.

- ❖ Buat Mini Project Rancangan Proposal Konsep proyek Desain dari tema dari tugas-tugas dengan luaran: Proposal berisikan:

**Langkah Pengerjaan:**

❖ **Visualisasi Awal (Pertemuan 7)**

- Buat **2-3 sketsa ide awal** (manual atau digital).
- Susun **1 moodboard digital** (Canva/Pinterest/Milanote) yang menggambarkan style visual proyek.

**Luaran: Sketsa & moodboard**



Institut Informatika & Bisnis

**DARMAJAYA**

Yayasan Alfian Husin

**SOAL UJIAN TENGAH SEMESTER (SUSULAN) GANJIL T.A. 2025/2026**

|                    |                                   |                |   |
|--------------------|-----------------------------------|----------------|---|
| <b>KODE MK</b>     | <b>: DKV23472</b>                 | <b>DOSEN</b>   | <b>: Abdi Darmawan, S.T.,M.TI.,Ph.D<br/>Sigit Yudi Prasetyo., S.Ds., M.Ds</b> |
| <b>MATA KULIAH</b> | <b>:</b>                          | <b>WAKTU</b>   | <b>: 90 Menit</b>   |
| <b>JURUSAN</b>     | <b>: Desain Komunikasi Visual</b> | <b>KELAS</b>   | <b>:</b>  |
| <b>SIFAT</b>       | <b>: OPEN / CLOSE BOOK (*)</b>    | <b>HARI</b>    | <b>:</b>  |
| <b>KET</b>         | <b>: PRAKTIKUM</b>                | <b>TANGGAL</b> | <b>:</b>  |

**Soal Ujian Tengah Semester (SUSULAN) Praktikum :**

Silahkan kerjakan soal dibawah ini sesuai dengan arahan pada soal tersebut.

- ❖ Buat Mini Project Rancangan Proposal Konsep proyek Desain dari tema dari tugas-tugas dengan luaran: Proposal berisikan:

**Langkah Pengerjaan:**

❖ **Visualisasi Awal (Pertemuan 7)**

- Buat **2–3 sketsa ide awal** (manual atau digital).
- Susun **1 moodboard digital** (Canva/Pinterest/Milanote) yang menggambarkan style visual proyek.

**Luaran: Sketsa & moodboard**