



**MATERIAL
SCHEME**

**MATERIAL
BOARD**

What ?

Skema Material biasa muncul pada sebuah perencanaan interior.

Skema material adalah sebuah alat atau media yang digunakan oleh desainer untuk mengkomunikasikan jenis material, warna, finishing pada desain mereka dan secara tidak langsung dapat memberikan gambaran secara langsung mengenai tema konsep yang diusung oleh desainer tersebut.



Type ?

Mood Board :

mood board membantu desainer untuk mengumpulkan semua jenis ide, gagasan, keinginan, hasil pemikiran, rasa, pada 1 media. Membantu desainer membentuk konsep desain yang jelas dan membangun konsep tersebut dengan Batasan-Batasan yang sudah ada pada mood board tersebut agar tidak menjadi liar.

(Techopedia : 2018)



Type ?

Mood board :



Type ?

Mood board :



Type ?

Concept Board :

concept board adalah preview dari tahap preliminary pada sebuah proses desain. Concept board merupakan pengembangan dari mood board yang sudah dibuat pada awal desain.

Concept board sudah lebih lengkap dan spesifik misalnya gambar-gambar sumber inspirasi, furnitur, palet warna, dan sudah dilengkapi deskripsi konsep.

(Laurel & Wolf : 2018)



Type ?

Concept Board :



Type ?

Concept Board :



Type ?

Material & Color Board :

Material & Color board adalah sebuah media pada perencanaan interior untuk memberi informasi mengenai material dan warna yang digunakan pada sebuah interior lengkap dengan visual dan spesifikasi teknis.

Material & Color board pada dunia pendidikan tinggi biasa dilengkapi dengan perspektif desain agar lebih mudah dalam penyampaian informasi serta deskripsi spesifikasi teknis dari material dan warna tersebut.



Type ?

Material & Color Board :



Type ?

Material & Color Board :



MATERIALEN
werk
1911

ESSEN
1911



Type ?

Material & Color Board :



Tugas Besar ?

Material & Color Board Merancang Interior I

Format :

- Base : infra board A4 (3lbr)
- Perspektif : Proporsional min. 15x11 cm
- Material : 5x5 cm (tekstur), 5x2 (spesifikasi)
- Konten :
 - material yang berat (keramik, kayu, gypsum, dll) boleh di print sesuai dengan format,
 - material ringan (fabric, fin. HPL, veneer, vynil, plat, karpet) diwajibkan untuk menggunakan material asli.
 - perspektif full manual rendering

NB :

disarankan untuk tetap berusaha mencari material asli seperti cat, HPL, fabric, dll (ringan) untuk menghindari kesalahan warna karena masalah teknis. Selain itu mahasiswa dapat memiliki pengalaman langsung mengenai tekstur dari setiap material.

