

Pada latihan ini, mahasiswa diminta untuk memodelkan sistem menggunakan beberapa diagram UML guna memahami alur kerja, interaksi, serta struktur sistem secara menyeluruh. Pemodelan ini bertujuan untuk mempermudah analisis kebutuhan sistem dan sebagai dasar dalam tahap perancangan sistem informasi.

1 Use Case Diagram

Use Case Diagram digunakan untuk menggambarkan interaksi antara aktor dan sistem. Diagram ini menunjukkan fungsi-fungsi utama yang dapat dilakukan oleh pengguna terhadap sistem, sehingga memudahkan dalam mengidentifikasi kebutuhan fungsional sistem.

2 Sequence Diagram

Sequence Diagram digunakan untuk menggambarkan alur interaksi antar objek dalam sistem secara berurutan berdasarkan waktu. Diagram ini menunjukkan bagaimana pesan dikirim dan diterima oleh objek untuk menjalankan suatu proses.

3 Activity Diagram

Activity Diagram digunakan untuk menggambarkan alur aktivitas atau proses bisnis dalam sistem, mulai dari awal hingga akhir, termasuk kondisi keputusan yang mungkin terjadi.

4 Class Diagram

Class Diagram digunakan untuk menggambarkan struktur sistem yang meliputi kelas, atribut, metode, serta hubungan antar kelas. Diagram ini menjadi dasar dalam perancangan basis data dan pengembangan sistem.

Dengan dibuatnya Use Case Diagram, Sequence Diagram, Activity Diagram, dan Class Diagram, diharapkan mahasiswa mampu memahami konsep perancangan sistem secara terstruktur dan sistematis sebagai bekal dalam pengembangan sistem informasi yang lebih kompleks.