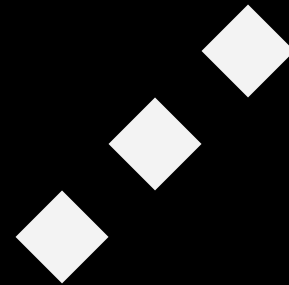


Graphic Design For Business



AKAN BELAJAR APA SAJA?

MG 2-7

- **Praktek Dasar**

- Penjelasan Materi + Praktek
- Adobe Illustrator, Photoshop, Canva, dan lainnya
- Tentang Logo dan Identitas
- Media Promosi / Periklanan
- Desain Kemasan Visual Produk

Pertemuan 8 : UTS

MG 9-15

- **Tugas Project Design**

- Visual Branding
- Desain Logo
- Kemasan
- Media Promosi
- Mockup Desain
- Laporan Akhir (GSM)

Pertemuan 16 : UAS

Peraturan Kelas

1. **Masuk kelas maksimal pukul 11.00 WIB**
2. Dilarang **bermain HP** saat sesi materi berlangsung
3. Berpakaian boleh nyentrik namun tetap **Sopan dan Rapi**
4. **Wajib mengangkat tangan** ketika mengajukan pertanyaan
5. Tugas dikumpulkan sesuai dengan hari pengumpulan tugas.

Bobot Penilaian

Graphic Design For Business

| | | |
|---|---|---|
| Nilai Tugas (NT) | = | 20% |
| Ujian Tengah Semester (UTS) | = | 20% |
| Nilai Ujian Akhir Semester (UAS) | = | 20% |
| Bobot Etika (E) | = | 20% |
| Presensi (P) | = | 20% |
| Nilai Akhir | = | 20% NT + 20% UTS + 20% UAS + 20% E + 20% P |

Terima Kasih