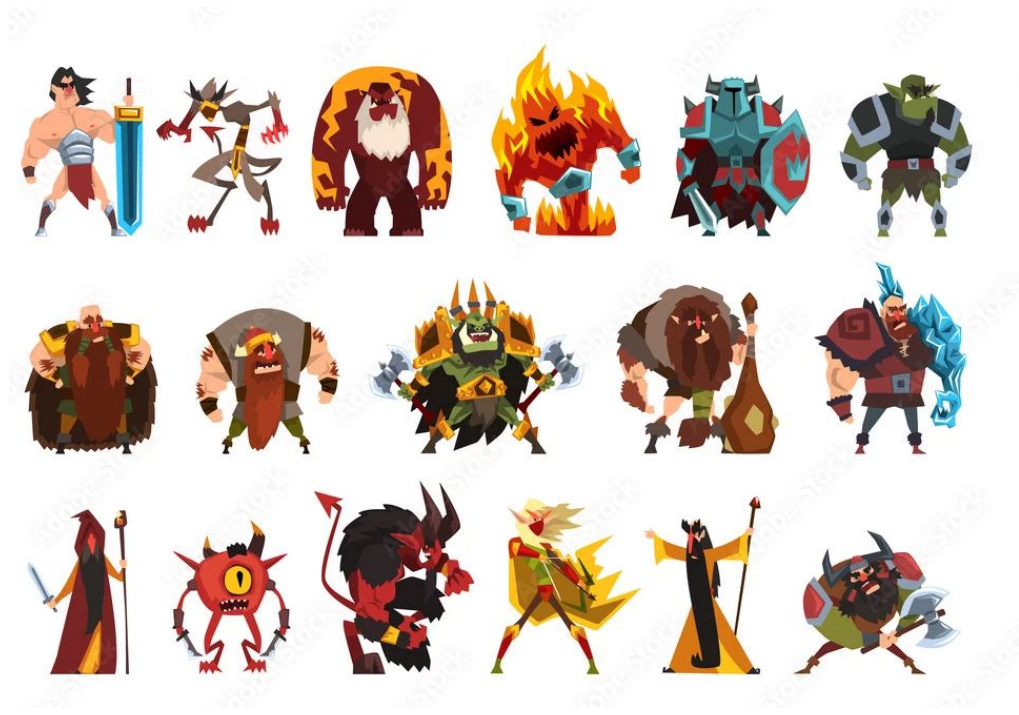


DESAIN KARAKTER GAME UTAMA & PENDUKUNG



PERTEMUAN 6 - 7



Desain **karakter game** adalah salah satu **aspek paling seru** dan **penting** dalam pengembangan game. Karakter yang menarik bisa bikin pemain betah dan terhubung secara emosional dengan game-nya.

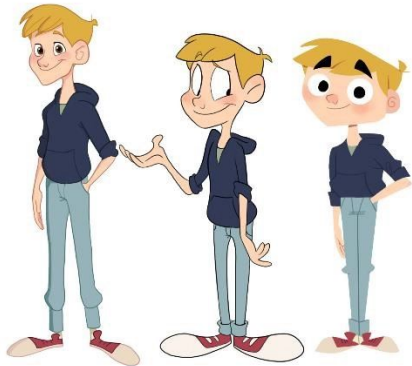
TIPS DESAIN KARAKTER GAME



Tentukan Gaya Visual (Art Style)

Pilih gaya yang sesuai dengan tone gamenya: **cartoon**, **pixel art**, **realistis**, **anime**, dll.

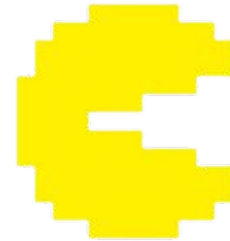
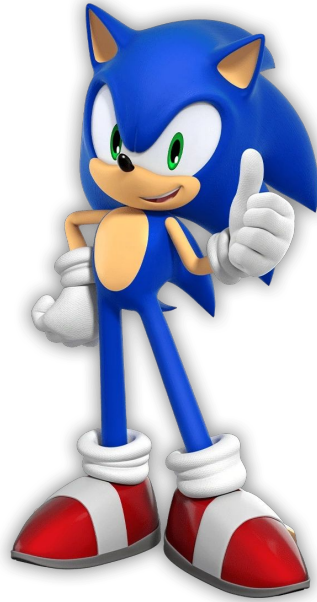
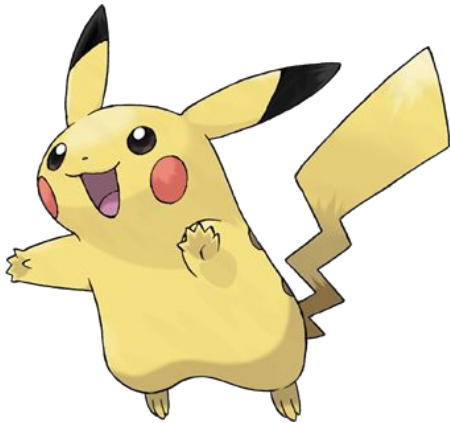
Konsisten semua elemen (karakter, environment, UI) dalam gaya yang sama.



TIPS DESAIN KARAKTER GAME



Ciri Khas



TIPS DESAIN KARAKTER GAME

- Tampak Depan, samping, dan belakang
- Pose-pose penting
- Ekspresi Wajah
- Referensi Warna
- Gaya Berpakaian
- Aksesoris



Buat Sheet Karakter



Classic - SONIC (Japan Spec)

 C:100/M:40	 M:20/Y:30	 W:100	 K:100	 C:10/M:90/Y:60	 M:20/Y:100	 C:10/M:70/Y:60/K:40 <Shoe sole>
					 M:50 <Tongue>	 M:100/Y:70/K:40 <Inside of mouth>

