



Institut Informatika & Bisnis

DARMAJAYA

Yayasan Alfian Husin

SOAL UJIAN TENGAH SEMESTER GENAP T.A. 2025/2026

KODE MK	: DKV23465	DOSEN	: Sigit Yudi Prasetyo, M.Ds.
MATA KULIAH	: GAME DESAIN	WAKTU	: 90 Menit
JURUSAN	: Desain Komunikasi Visual	KELAS	: 6DK1
SIFAT	: OPEN / CLOSE BOOK (*)	HARI	: -
KET	: PRAKTIKUM	TANGGAL	: -

Peraturan Ujian :

- e. Silahkan berdoa sebelum mengerjakan soal.
- f. Dahulukan membaca soal dengan teliti sebelum menjawab.
- g. Gunakan waktu selama yang diberikan.
- h. Kumpulkan hasil ujian tepat waktu.

Soal Ujian Tengah Semester (UTS) Praktikum :

Silahkan kerjakan soal dibawah ini sesuai dengan arahan pada soal tersebut.

1. Buatlah laporan/report progress aset visual desain dari project yang sedang anda kerjakan yaitu "Desain Visual Game" baik dalam bentuk:
 - A. Karakter (Player, NPC)
 - B. Environment (latar/background, bangunan, objek)
 - C. UI (Ikon, Tombol, Menu, Text, Ilustrasi)
2. Format Pengumpulan: Sketch Manual & Digital, Lampirkan pada link drive:
https://drive.google.com/drive/folders/1hP35uXfToQNWrC_vDisLcyIT5CJOFINy?usp=sharing
3. Deadline: 30 April 2026, maksimal pukul 23.59.